Belgien bfr 145.- Dänemark dkr 29.- Frankreich FF 25.- Griechenland Dr 900.- Luxemburg Lfr 145.- Niederlande hfl 8.40 Österreich öS 55.- Schweiz sfr 7 - Spanien ptas 490.-

PC Games Disc & Mag

4 391249 007001 07

COMPUTEC VERLAG

7/94

DM 7.-

Das meistverkaufte PC-Spiele Magazin
Quelle IVW

Komplettlösungen

Battle Isle 2
Mortal Kombat

Die Rückkehr der Kilrathis

Wing Commander 3

Kampf um den Weltmeistertitel

FIFA Soccer
Empire Soccer

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:

ASTAT MEDIA GmbH
Reklamation Computec Verlag
Postfach 12 0166
90 108 Nürnberg

COVERDISK

Tubular Worlds

Ein packendes Arcade-Game mit Spielhallenqualitäten: voll spielbare Demo!

286 • Tastatur • Joystick • 512 KB VGA

Empire Soccer

Die Fußballweltmeisterschaft 1994 zu Hause am Monitor live erleben!

286 • Tastatur • Joystick • 512 KB VGA

empi
SOCC
Germany
Time
USA
Speed Burst
Computer
Novice
Novice
England
Brazil
1
0
Exhibition
Holland
1
2
USA
Possession
Shots
Shots on Target
Corners
Fouls
Bookings
Send Off
empire
SOFTWARE
FUßBALL - A
WENN SIE NUR EIN EINZIGES FUSSB
EMPIRE SOFTWARE, THE SPIRES, 677 HIGH ROAD,

DIE ULTIMATIVE FUSSBALLHERAUSFORDERUNG

Empire hat sich mit dem führenden Entwickler und Meister der Spielhallenunterhaltung Graftgold zusammengetan, um eine völlig NEUE Fußballsensation zu schaffen!

DAS KANN SONST KEINER!

Schnelle Durchbrüche
Powerschüsse · Schnelleschüsse
Bananenflanken
Superdribbeln · Rempeln

Fallrückzieher	Freistöße
Stoppen	Einwürfe
Fersenkicks	Besonders langer Einwurf
Kopfbälle	Eckbälle
KopfballPässe	Platzverweise
DoppelPässe	Elfmeter
Torwartabschlag	Gelbe Karten
Bälle blockieren	Ersatzspieler

Action-Replays mit speziellem Videokontrollmodus

Voll variable Geschicklichkeitsniveaus

Anfänger - und Berufsspielermodi

Stimmungsvolle Zuschauermasseneffekete

Superbe Grafik

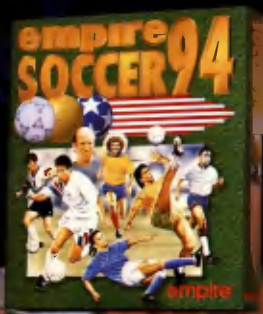
Ligaspiele

Training · Schauspiele

Weltmeisterschaftsturnier und eigene Turniere

8-Spieler-Wettbewerb - 32 Mannschaften

Volle Statistik der Ergebnisse und Spiele



TION TOTAL!

LLSPIEL KAUFEN, DANN DAS BESTE!

NORTH FINCHLEY, LONDON N12 0DA. TELEPHONE: 081 343 9143

WAS ?

Sportereignisse in der Größenordnung einer Fußballweltmeisterschaft sind für Marketingstrategen heutzutage das reinste Schlaraffenland, läßt sich doch der Absatz von guten wie schlechten Produkten durch vehemente Sponsorentätigkeiten gewaltig steigern. Die Computerspielebranche macht da keine Ausnahme. Zwar treten die Hersteller nicht gleich als gutbetuchte Geldgeber auf, dennoch versucht aber wirklich jeder, auf den lukrativen Zug „Fußballweltmeisterschaft" aufzuspringen. Daß Softwarehäuser wie Empire, Ocean, Software 2000, Electronic Arts und Ascon mit von der Partie sind, wird den Kenner nicht besonders beeindrucken. Einzig und allein die Tatsache, daß sich sogar Sierra bzw. Dynamix, die eigentlich nur für ihre hervorragenden Adventures und Simulationen bekannt sind, an der Jagd um den Weltmeistertitel unter den Fußballspielen beteiligen, bringt die ganze Tragweite zum Ausdruck. Ob dabei qualitativ hochwertige Produkte herauskommen, sei einmal dahingestellt. Schließlich befanden sich bei Redaktionsschluß nur FIFA Soccer und Empire Soccer auf unseren Rechnern. Alle anderen Fußballspiele werden erst kurz vor der Weltmeisterschaft fertiggestellt. Sehr ungewöhnlich, wenn man bedenkt, daß der exakte Termin für die WM bereits seit über einem Jahr feststeht. Hat da vielleicht jemand geschlafen?

Der Sommer wird noch heißer als ihn Wetterexperten momentan voraussagen können - zumindest wenn man die Entwicklung in der Softwareindustrie beobachtet. Anscheinend möchte man sich im Weihnachtsgeschäft nicht mehr gegenseitig die Kunden abgraben, sondern die Erscheinungstermine über das ganze Jahr verteilen. Vor allem Origin scheint sich keine Pause zu gönnen. Kaum sind die beiden vielversprechendsten Titel Ultima VIII und Pacific Strike auf dem Markt, kündigen sich auch schon Bioforge, Wings of Glory und System Shock an. Ruft man sich aber ins Gedächtnis zurück, daß sowohl Ultima VIII als auch Pacific Strike mit einem halben Jahr Verspätung fertiggestellt wurden, so muß man sich wohl doch auf den späten Herbst einrichten. Trotzdem möchten wir Ihnen auf das zu Erwartende schon einmal einen Vorgeschmack geben und in dieser Ausgabe Bioforge, Creature Shock, Scavenger 4, System Shock sowie Wing Commander 3 vorstellen.

Wer in der letzten Ausgabe aufmerksam den Mailbox-Artikel gelesen hat, wird sicher schon auf das versprochene Abo-Angebot warten. Leider hat die Verhandlungsdauer aber den Redaktionsschluß überschritten, so daß wir die geplante Aktion auf die nächste Ausgabe verschieben müssen. Wer allerdings schon ein Modem hat, kann unter der Nummer

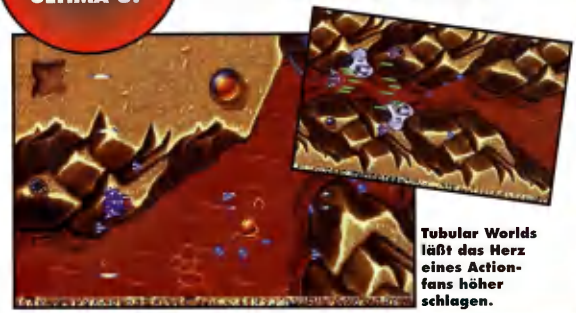
0981-97 09 00

Spieletips, Spieledemos, Shareware und vieles mehr erhalten. Loggen Sie sich doch einfach einmal ein.

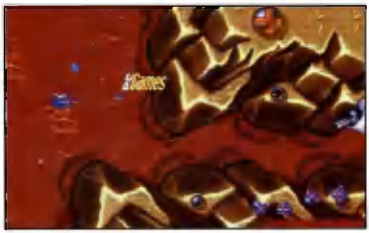
Oliver Menne
Leitender Redakteur

Mit Spieletrainer für UFO und ULTIMA 8!

Tubular Worlds



Tubular Worlds läßt das Herz eines Actionfans höher schlagen.



Der PC entwickelt sich immer mehr zur vielseitigsten Spielemaschine. Mit Tubular Worlds können wir Ihnen diesen Monat ein actiongeladenes Arcade-Game präsentieren, das ohne weiteres auch in jeder Spielhalle stehen könnte. Die spielbare Demoversion beinhaltet riesige Endgegner, einen hervorragenden Zwei-Spieler-Modus und eine abspeicherbare Highscore-Tabelle. Tubular Worlds läuft sogar auf einem 286er und kann über Maus, Joystick oder Tastatur gespielt werden. Wer darüber hinaus auch noch in den Genuß der Soundeffekte und der Musikstücke kommen möchte, muß allerdings über eine AdLib- oder Soundblaster-kompatible Soundkarte verfügen.

Empire Soccer

Pünktlich zur WM bringt Empire ein gleichnamiges Fußballspiel auf den Markt. Bei Empire Soccer kommen die Actionfans voll auf ihre Kosten, denn im Gegensatz zu FIFA Soccer ist Graftgolds Fußballspiel eher ein Fun-Game. Witzige Kurzanimationen und ein rasantes Scrolling sorgen gewaltig für Stimmung. Einige Features der Vollversion sind auch schon in der komplett spielbaren Demofassung integriert: Auswahl zwischen dem deutschen und dem italienischen Team und zwei der insgesamt sieben Spezial-Fähigkeiten. Lauffähig ist Empire Soccer ab einem 386er. Eine Soundkarte wird nicht unterstützt.

MEHR INFOS AUF SEITE 92

Mit Empire Soccer können Sie die Weltmeisterschaft live erleben.

INHALT

RUBRIKEN

What´s up? 4
Inhalt 6
News 8
Checkpoint U.S.A. 14
Postscript - Leserbriefe 51
Lesestoff 56
Demoservice 58
Inserentenverzeichnis 55
Coverdisk Anleitung 92
Charts 94
Down the Drain 108
Coming up! 146
Impressum 146

DIE PC GAMES-MAILBOX:
☎0981-970900

SPIEL DES MONATS

● FIFA International Soccer 34

PREVIEWS

Wing Commander 3 18
Scavenger 4 20
System Shock 22
Creature Shock 24
Bioforge 26

REVIEWS

● Tubular Worlds 40
Evasive Action 42
Sabre Team 44
PC Skat 3.0 46
Empire Soccer 48
Die Goldene Mähne des Samson 100

SUPERABO SEITE 127

34

Bislang hat das Mega Drive in Sachen Fußballspiele klar die Nase vorn gehabt. Doch jetzt hat Electronic Arts FIFA International Soccer auch für den PC umgesetzt - und alle, die schon am Mega Drive fanatisch gezockt haben, werden sehr schnell feststellen, daß es sich bei der PC-Version um die beste Version handelt. Vor allem in Sachen Spielbarkeit läßt FIFA Soccer alle Konkurrenten wie Amateurmannschaften aussehen, von Grafik und Sound ganz zu schweigen.

Mega Motion ____ 102
Carriers at War 2 ____ 103
● Das Schwarze Auge 2 ____ 104
Corridor 7 ____ 108
Wild West ____ 108

CD-ROM

CD-ROM-News ____ 122
● The Horde ____ 128
Burning Steel 2 ____ 132
Sherlock Holmes ____ 132
Dragon´s Lair ____ 134
Shadow Caster ____ 135
Eye of the Storm ____ 136
Spaceship Warlock ____ 137
Diggers ____ 138
Castles 2 ____ 139
Wolfpack ____ 140
Der Planer ____ 140
Wizardry ____ 140
The Complete Ultima 7 ____ 140
Ultima 8 ____ 140

PD & SHAREWARE

3Point Basketball ____ 110
Gods of Thunder ____ 111
Buick Golf ____ 112
Puzzle ____ 113
Bars ____ 112

APPLICATION

Integrierte Software ____ 118

SPECIAL

Game Developers Conference ____ 28
The Cracker´s Sunset - Teil 2 ____ 96

HARDWARE

Media Vision Pro Graphics 1024 ____ 116

WORKSHOP

Schach dem Computer - Teil 2 ____ 142

18 **Kein Monat vergeht mehr ohne phantastische Neuigkeiten von Origin. Nach Ultima 8 und Pacific Strike steht jetzt ein dritter Megahammer ins Haus: Multiplayer-Modus, SuperVGA, CD-ROM! Lesen Sie selbst, was Origin mit uns vorhat.**

28 **Alljährlich trifft sich in einem kleinen Nest in den Vereinigten Staaten die gesamte Programmiererszene, um über verschiedene Techniken zu streiten und revolutionäre Entwicklungen bekanntzugeben. Wir waren dabei!**

104 **Millionenfach verkaufte sich Das Schwarze Auge als Brettspiel. Kein Wunder, daß dem gleichnamigen Computerspiel ein ähnlicher Erfolg beschieden ist. Nun stand der zweite Teil auf dem Prüfstand!**

Rüsselsheim

Vorstandsmitglied

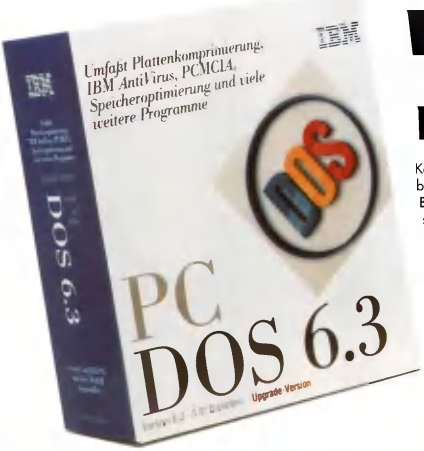
Der Stellenabbau in der Automobilindustrie ist ein Thema, das in den vergangenen Wochen wie ein Lauffeuer durch die Medien gerast ist. Mit Rüsselsheim versucht Impression nun, die Problematik, die dieses einst gewinnträchtige Geschäft in sich birgt, dem interessierten PC-Besitzer näherzubringen. Als Top-Manager eines Automobilkonzerns sollen Sie national und auch international tätig werden, ständig neue Technologien anhand der Kundenwünsche entwickeln und die bereits vorhandenen Produktionskapazitäten optimal auslasten. Das Spiel beginnt historisch akkurat im Jahre 1908 und bietet eine Fülle an Optionen, die sich an dieser Stelle nicht alle auflisten lassen. Die ersten Screenshots lassen auf kein grafisches Wunderwerk schließen, sondern eher auf ein typisches Managerspiel. Unter dem Titel „Detroit" erscheint Rüsselsheim übrigens auch in Amerika.

Ob Impression bei seiner Management-Simulation daran gedacht hat, eine Betriebsspionage-Option einzubauen..?

Bei der Fülle an Optionen, die der Hersteller für Rüsselsheim angekündigt hat, wäre das natürlich die Krönung.

IBM PC DOS 6.3

Versionen-wettlauf



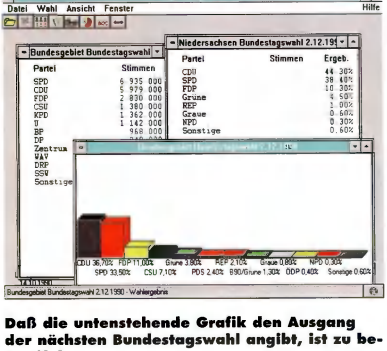
Kaum hat ein großes Unternehmen eine neue Programmversion herausgebracht, zieht der andere Software-Konzern nach. Das kennt man ja. Bei den Betriebssystemen ringen derzeit drei Große um die Gunst der Käufer: Microsoft, Novell und IBM. Der jüngste Mitbewerber wird jetzt von IBM ins Rennen geschickt. PC DOS 6.3 trägt zahlreiche Leistungsmerkmale, die bei den Konkurrenten MS-DOS 6.2 und Novell DOS 7 bereits vorhanden sind: Datenkompression für die Festplatte, Anti-Virus-Software, Mehrfachkonfigurationen und CD-ROM-Unterstützung. Weitere interessante Neuerungen sind ein Scheduler, der beliebige DOS-Programme auch in Abwesenheit des Anwenders zu festen Zeiten starten kann, PenDOS-Unterstützung und ein grafikfähiges Textverarbeitungsprogramm. Ob die neue DOS-Version auch absturzfrei mit MS-Windows zusammenarbeitet (es kursieren Gerüchte, daß von Microsoft dort diverse „Fußangeln" einprogrammiert wurden), und ob PC DOS 6.3 bei der umfangreichen Ausstattung von Novell DOS mithalten kann, wird sich zeigen. Sobald uns die erste Version vorliegt, werden wir darüber berichten. Preis: DM 99,-

Die Versionsnummer 6.3 soll suggerieren, daß Microsoft DOS 6.2 hiermit überholt ist. Ob der Werbeschachzug bei den Käufern ankommt, zeigt die Zukunft.

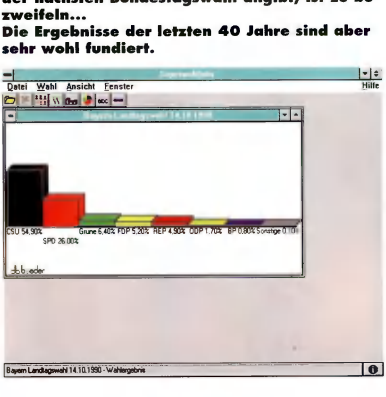
Superwahljahr 1994

Wahl-programm

Wer die Wahl hat, hat die Qual. Dieses Sprichwort bekommt in diesem Jahr eine ganz besondere Bedeutung: das Superwahljahr 1994 steht vor der Tür. Boeder Software bietet aus diesem Grund ein sehr interessantes Programm an, das nicht nur zahlreiche Statistiken der letzten vierzig Jahre beinhaltet, sondern auch die Zusammensetzung des Bundesrats verständlich erklärt. Außerdem bietet es die wichtigsten Informationen zu den Wahlverfahren in den USA, China, Rußland, Frankreich und England. Superwahljahr 1994 läuft nur unter Windows und ist zu einem Preis von DM 29,95 im Fachhandel erhältlich.



Daß die untenstehende Grafik den Ausgang der nächsten Bundestagswahl angibt, ist zu bezweifeln...
Die Ergebnisse der letzten 40 Jahre sind aber sehr wohl fundiert.



I WANT YOU

Versand 99 GmbH · Jülicher Straße 53 · 52249 Eschweiler
Tel. (0 24 03) 2 11 88
Jetzt anrufen und bestellen !

VERSAND 99

IBM/PC 3,5"

Alone in the Dark - Teil 2	V	87,99
Amtex Compilation	A	67,99
(Eight Ball Deluxe + Tristan)		
Anstoss	V	64,99
Archon Ultra	**V**	**79,99**
Award Winners Gold	A	64,99
(Elite Plus, Jimmy White Snooker, Sensible Soccer, Zool)		
Aufschwung Ost	V	64,99
Battle Isle 2	V	79,99
Beneath a Steel Sky	V	64,99
Breakline	A	47,99
Burning Steel 2	E	64,99
Cannon Fodder	**V**	**59,99**
Carriers at War 2	E	79,99
Christoph Kolumbus	V	79,99
Classic Power Compilation	A	79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest IV)		
Comanche	V	87,99
Daemonsgate	A	59,99
Das schw. Auge (Schneckenkämpfe)	V	79,99
Day of the Tentacle (Man Man 2)	V	87,99
Der Patrizier	V	79,99
Der Planer	V	79,95
Der Planer Extra (Zusatzdiskl.)	V	39,95
Die Siedler	**V**	**77,99**
Diggers	**V**	**64,99**
Dungeon Hack	**V**	**79,99**
Elite 2 - Frontier	A	64,99
Empire DeLuxe	V	64,99
Evasive Action	**A**	**59,99**
Excellent Games	A	64,99
(Car & Driver, James Pond 2, I M Snooker, Popolous 2)		
Eye of Beholder 3	V	79,99
F-1	A	64,99
F-14 Fleet Defender	A	94,99
Fantastic Dizzy	V	59,99
Fantasy Empires	V	79,99
Flugsimulator 5.0	V	134,99
FS5.0 Scenery Disk versrih. ab		47,99
FS 5.0 Nr. 1-5 Deutschland je	V	39,99
Genesia	E	59,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V	74,99
Inca 2 - Wiracocha	V	87,99
Incredible Toons	V	74,99
Innocent until caught	V	87,99
J. Connor's Great Courts 2	A	24,99
Lands of Lore	V	59,99
Leisure Suit Larry 6	V	74,99
Lemmings 2 - The Tribbes	A	79,99
Links 386 Pro	A	94,99
Links Data Disk für 386 Pro je	E	45,99
Lothar Matthäus Fußball	**A**	**64,99**
Lords of Power	V	79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2		
The Perfect General)		
Lucas Arts Classic Sim	V	79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Disk, Secret Weapons of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)		
Magic of Endoria	**V**	**79,99**
Monkey Island 1 (ANGEBOT)	V	35,99
Monkey Island 2 (ANGEBOT)	V	47,99
Oscar	A	54,99
Oxyd magnum	V	47,99
Pacific Strike	**V**	**87,99**
Pacific Strike Speech Pack	**V**	**37,99**
Pinball Fantasies	A	59,99
Pirates Gold	A	94,99
Police Quest 4	V	64,99
Privateer	A	87,99
Privateer Speech Acc. Pack	A	37,99
Privateer Special Operations	A	37,99
Ravenloft	E	79,99
Reunion	**V**	**74,95**
Sabre Team	**V**	**79,99**
Sam & Max	V	87,99
Shadow Caster	A	79,99
Silver Ball (bester PC-Flipper)	A	54,99
Sim City 2000	**V**	**79,99**
Software Manager	V	64,99
SSN - 21 Seawolf	**E**	**79,99**
Starlord	A	94,99
Star Trek 2 Judgement Rites	A	79,99
Street Fighter 2	A	59,99
Strike Commander	A	87,99
Strike Com. Speech Pack	A	35,99
Strike Com Tactical Op. 1	A	37,99
Stronghold	V	79,99
S. U. B.	V	64,99
Subwar 2050	A	94,99
Syndicate	V	79,99
T. F. X.	A	87,99
Terminator 2029	E	74,99
Terminator Data Op. Scoure	E	39,99
The Blue and the Gray	V	64,95
The e. more incred. Machine	V	64,99
The Elder Scrolls - Arena	E	64,99
Tornado	A	94,99
Tornado Desert Storm Mis. 1	A	37,99
U. F. O. Enemy Unknown	A	94,99
Ultima 7. Die schwarze Pforte	V	79,99
Ultima 7 Teil 2. Serpent Isle	A	79,99
Ultima 8 - Pagan	**V**	**87,99**
Ultima 8 - Speech Pack	**V**	**37,99**
Ultima Underworld 1 oder 2 je	A	74,99
Unnecessary Roughness	A	64,99
Winter Super Sports	A	24,99
X - Wing	A	87,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing)	V	39,99
X - Wing Upgrade Kit	V	54,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	79,99

IBM/PC CD-ROM

10 Jahre Interplay Anthologie	A	94,99
(10 verschiedene Titel)		
A Hard Day's Night (Beatles)	E	64,99
Alone in the Dark	V	94,99
Archon Ultra	**V**	**64,99**
Battle Isle 2	V	84,99
Beneath a Steel Sky	V	109,99
Burning Steel Compilation	V	87,99
Burning Steel 2	E	64,99
Classic Flight Simulations	V	59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2		
+ Operation Desert Storm Scenarios)		
Comanche Comp. (CD-Miss 1+2)	V	94,99
Conspiracy	V	94,99
Critical Path	V	99,99
Das schw. Auge (Schneckenkämpfe)	V	64,99
Day of t. Tentacle (Man Man 2)	V	94,99
Der Rasenmäher Mann	A	87,99
Der Patrizier	V	87,99
Diggers	**V**	**64,99**
Dragonsphere	A	87,99
Elite 2 - Frontier	V	64,99
Empire DeLuxe	V	64,99
Eye of Beholder Trilogy	V	87,99
Eye of the Storm	**V**	**74,99**
Fantasy Empires	**V**	**64,99**
Golden 7 (7er-Sammlung)	V	94,99
(Great Courts 2, Heart of China, K. Quest 5		
Larry 5, Red Baron, Search f. Spock, Sherlock 2)		
Hand of Fate (Kyrandia 2)	**V**	**109,99**
Herbert Grönemeyer CHAOS	V	35,99
Inca 2 - Wiracocha	V	74,99
Innocent until caught	**V**	**59,99**
Iron Helix (benötigt SVGA)	A	79,99
Lands of Lore	V	94,99
Lemmings 2 - (inkl. Lemmings 1)	A	59,99
Lucas Arts Classic Sim	V	79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Miss. Disk,		
Secret Weapons of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)		
Mad Dog McCree	E	79,99
Mega Race	V	64,99
Microcosm	A	109,99
Might & Magic Trilogie	V	87,99
Myst	A	121,99
Rebel Assault	**V**	**74,99**
Reunion	**V**	**74,99**
Sam & Max hit the road	**E**	**87,99**
Sherlock Holmes-The Lost Files	**V**	**94,99**
Strike Commander	A	87,99
Stronghold	V	79,99
The Games Compendium	A	35,99
(Summer Challenge, Winter Challenge,		
The Greatest)	A	47,99
(Dune 1, Lure of Temptress, Shuttle)		
The Horde	E	79,99
The Journeyman Project	V	64,99
Tornado+Miss. Desert Storm	A	94,99
UFO - Enemy Unknown	**V**	**94,99**
Ultima 7 Bundle	A	94,99
(Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed)		
Ultima 8 (inkl. Speech Pack)	**A**	**114,99**
Who Shot Johnny Rock ?	E	94,99
Wizardry 6 + 7	V	87,99
Wolfpack	V	64,99
Wrath of the Gods	A	114,99
Außerdem ein reichhaltiges Angebot an VTO Programmen auf Diskette oder CD		

Joysticks-Hardware-Zubehör

Gravis	
schwarz	74,99
Analog Pro	79,99
Game Pad	48,99
Eliminator Game-Card	69,99
Thrustmaster	
Flight Control	159,99
Flight Control Pro	279,99
Weapon Control	259,99
Ruder Pedals	279,99
Game Card	69,99
Formular TI Lenkrad	319,99
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3,5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand, transparent+schußfertig	58,99
Flightstick PRO	139,99
Tecno	
Pro HAWK TP 123	29,99
Pro HAWK TP 189	24,99
PC Mouse TP 170	29,99
Smart Card TP 113	29,99
CD-ROM Laufwerk	**349,99**
Doublespeed/Multisession/anschlußfertig/inkl. ControlKar	
Soundkarten	
Soundblaster SB 16	389,99
Soundblaster SB 16 ASP	469,99
Sound Galaxy BX II	119,99
Sound Galaxy Pro 16 Basic	269,99
Sound Galaxy Pro 16 Extra	359,99
Orchid Game Wave	349,99
Orchid Sound Wave inkl. Boxen	499,99

Alle PC Programme benötigen eine Festplatte. PC Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar (ca.). Der Versand erfolgt per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9,95 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielpreise zzgl DM 8,- auf Konto Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler; BLZ 391 500 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro Schecks oder Postbaranweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage

© komplett deutsche Version · ß deutsche Anleitung · E englische Anleitung

VERSAND 99 GmbH, Montag-Freitag: 9.00 - 18.30 UHR

SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**

Tel. (0 24 03) 2 11 88 · Fax (0 24 03) 3 53 51

Icequake

Schlag-schuß

Bislang stand NHL Hockey von Electronic Arts im Bereich der Eishockey-Spiele allein auf verlorenem Posten. In Recklinghausen hat sich aber vor kurzem ein Team junger Programmierer gebildet, das unter dem Namen Defcom ein Spiel ähnlicher Güteklasse auf den Markt bringen möchte. Noch steht nicht allzu viel fest, allerdings will Defcom das Erstlingswerk nur auf CD-ROM herausbringen. Eine definitive Entscheidung wurde in diesem Zusammenhang noch nicht gefällt. Zeit genug bleibt den Jungs dafür aber noch, denn Icequake soll erst im Frühjahr 1995 erscheinen.

Als junges Programmiererteam will Defcom das Genre der Eishockeyspiele um einen neuen Vertreter bereichern. Allerdings ausschließlich für CD-ROM.

Hattrick soll noch weiter reifen! Voraussichtlicher Erscheinungstermin: August.

Hattrick

Tor, Tor, Tor!

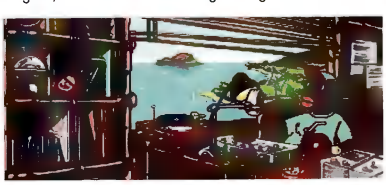
Das deutsche Label Ikarion Software möchte sich nicht dem allgemeinen Weltmeisterschaftstrubel anschließen und noch vor Beginn der WM ein Fußballspiel auf den Markt werfen. Trotzdem hat sich die Aachener Softwareschmiede einen bedeutungsvollen Termin ausgesucht, um ihre langangekündigte Simulation Hattrick zu veröffentlichen: am 20. August, pünktlich zum Anpfiff der neuen Bundesligasaison soll der Manager in den Regalen stehen. Über die Features ist noch nicht allzu viel bekannt. Sicher ist aber, daß die Gegner bei Hattrick mit künstlicher Intelligenz ausgestattet und Vollscreen-Torszenen aus Zuschauerperspektive integriert werden. Der Grund, warum Ikarion den Release so weit nach hinten verschoben hat, klingt einleuchtend: die deutsche Mannschaft soll in den USA erst einmal den Weltmeistertitel verteidigen, denn danach hat man viel mehr Zeit, sich auf Hattrick zu konzentrieren. Dem bleibt nichts mehr hinzuzufügen.

Caribbean Disaster

Sommer, Sonne, Meer...

Sie verbringen einen Großteil Ihrer Freizeit mit Computerspielen, sagen auch zu einem gepflegten Brettspielabend nicht nein? Dann kennen Sie bestimmt auch Juntha, das Spiel um Politik, Macht und Intrigen. Ikarion Software greift mit Caribbean Disaster genau dieses Spielprinzip auf, das bislang auf noch keinem Computersystem zu finden war.

Daß der Kampf um die Führungsrolle in einem Kleinstaat nicht immer bitter ernst und gnadenlos verlaufen muß, beweist Caribbean Disaster. Hier treffen Sie auf skurrile Gestalten wie Kardinal Woytilla, den Hüter der Moral, der für Geld sogar das Taufbecken verkaufen würde, oder Ivan Bolschewiki, den alteingesessenen Klassenkämpfer mit Hang zu Hochprozentigem. An der Produktion beteiligt ist unter anderem Hendrick Nordhaus, der bereits bei Der Patrizier kräftig mitgewirkt hat. Für die passende Musik sorgt kein Geringerer als Chris Hülsbeck. Caribbean Disaster wird eine Modemoption bieten, eine Zoomfunktion und lernfähige Gegner beinhalten. Der Veröffentlichungstermin ist Anfang Juli, eine CD-ROM-Version folgt im August.



Der DJ auf der kleinen Insel nimmt kein Blatt vor den Mund. Er redet aber nicht nur leeres Gewäsch, sondern gibt auch wichtige Infos.

Joysoft

FIFA SOCCER **/*
99.90

THE HORDE
US CD ROM
109.90

ab 1.6. NEUE ADRESSE!
VERSANDADRESSE:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL:0221/9486100
FAX:bitte erfragen
BTX:*JOYSOFT#

bis 31.5. VERSANDADRESSE
BRÜNER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/43021157
BTX:*JOYSOFT#

50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221 425566

50676 KÖLN
MATTHIAS STR. 24
0221 239526

53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228 659726

NEUE ADRESSE! DÜSSELDORF
WEHRHAHN 24
0211 364445

60311 FFURT 1
FAHRGASSE 87
069 280170

52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241 406912

53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241 68045

56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261 309634

FAST 1000 qm

3.5" z.B:
1942 Pacific A.War **109.90
Ambermoon dt * 99.90
Battle Isle 2 dt 99.90
Bioforge * 99.90
Cannon Fodder ** 79.90
Carrib.Desaster dt * 89.90
Carriers at War 2 119.90
Chartbreaker dt 89.90
Daemonsgate ** 84.90
Dark Legend dt 89.90
Der Clou dt 89.90
Der Planer Extra 49.90
Empire Soccer **/* 84.90
F 1 (Domark) ** 84.90
Hattrick dt * 89.90
Heimdall 2 **/* 89.90
Ishar 3 dt 79.90
Mad News dt 89.90
Magic of Endoria dt 99.90
Mechwarrior 2 dt * 99.90
Nomad ** 79.90
Ravenloft dt 99.90
Robinsons Requ.dt 79.90
Rüsselsheim * 79.90
S.U.B. dt 79.90
Sabre Team ** 99.90
Schwarze Auge 2 dt 89.90
Seawolf SSN 21 **/* 99.90
Sim C.2000 Data US 39.90
Tie Fighter * 109.90
Tubular Worlds ** 84.90
Ultima 8 dt 99.90
Ultima 8 Speech dt 44.90
Ultima 8 99.90

JETZT GANZ NEU:
MAC SOFTWARE
SOFORT NACHFRAGEN UND BESTELLEN

CD ROM z.B:
11th Hour **/* 139.90
Battle Isle 2 dt 99.90
Burning St.2 + Upgr. 89.90
Der Planer + Data dt 109.90
Dragon`s Lair 119.90
Elite 2 dt 84.90
Joysoft Classics 49.90
Mega Race dt 84.90
Microcosm ** 129.90
Myst ** 139.90
Nomad ** 89.90
Rise of the Robots * 99.90
Sam & Max dt 109.90
Shadowcaster dt 109.90
Sherlock Holmes dt 109.90
Spaceship Warlock 99.90
Star Trek-Next Gen * 119.90
Ultima 7 Complete** 109.90
Wizardry 6+7 dt 99.90
Wolfpack dt 89.90

Mehr Angebote findet Sie in unserem Katalog!
Oder ruft doch mal an
0221/4301047 49

SONDERANGEBOTE
3.5" z.B:
Abandoned Pl.1 dt 19.90
Arrrile 2 ** 29.90
B-17 ** 39.90
Body Blows ** 39.90
Covert Action 29.90
Crazy Sports Football 39.90
Curse of Entchantia 39.90
Cyberrace dt 49.90
D/Day ** 54.90
Dogfight ** 49.90
Dragon Wars US 29.90
Eishockey M.Xmas dt 49.90
Epic ** 49.90
Eye of Beholder 1 US 39.90
Falcon 3.0 ** 69.90
Goal ** 49.90
Great Courts 2 ** 29.90
Harrier Jump Jet ** 49.90
Heimdall 29.90
Indy Car Racing ** 49.90
Indiana Jones 4 dt 59.90
Jonathan dt 39.90
Krustys Fun House ** 29.90
Legend of Kyrandia 2 59.90
Lilli Divil ** 49.90
Lords of Doom dt 19.90
Lotus Turbo 3 ** 39.90
Monkey Island 2 dt 59.90
NHL Icehockey ** 49.90
Oscar ** 39.90

JETZT WIEDER DA:
SNES
SOFORT NACHFRAGEN UND BESTELLEN

3.5" z.B.:
Police Quest 2 ** 39.90
Pools of Darkness dt 39.90
Quest f.Glory 1 VGA** 49.90
Rings of Medusa 2 dt 19.90
Shadow Caster ** 49.90
Sim Ant dt 49.90
Sim Earth dt 49.90
Sim Life dt 49.90
Space Hulk ** 49.90
Space Quest 1 VGA **39.90
Spacew.HOI dt WIN 39.90
Special Forces 49.90
Star Trek dt 49.90
The Blue & The Grey 39.90
Tie Break ** 19.90
TV Sport Baseball 29.90
Veil of Darkness dt 49.90
Waxworks dt 39.90
When T.Worlds War 39.90
Winzer dt 19.90
Yo! Joe! ** 29.90
SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

NACHNAHME: 9 DM
ab RECHNUNGSWERT von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI
EILPOST: bis 9 DM, UPS: bis 9 DM
AUSLANDZONE1: 15 DM
VORKASSE INLAND: 6 DM

SCHWARZES AUGE 2
dt
89.90

JEDER KUNDE ERHÄLT VON UNS BEI SEINER ERSTEN BESTELLUNG ALS "DANKESCHÖN" EIN KLEINES
PRÄSENT
BITTE COUPON EINSCHICKEN
PC07

ULTIMA 8+SPEECH
dt CD ROM
139.90

VORANGEKÜNDIGTE TITEL KÖNNEN SOFORT VORBESTELLT WERDEN
(*) Vorankündigung, (**) dt. Anleitung, (US) komplett in Deutsch PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN

Ishar III - The Seven Gates of Infinity

Ishar, die Dritte!

Die Rollenspiel-Trilogie Ishar steht mit The Seven Gates of Infinity vor ihrer Abrundung. Wieder ist der üble Zauberer Shandar in Aktion: Shandar plant, in den Körper des gigantischen fliegenden Drachens Wohratax zu schlüpfen und seine Macht mit dessen Stärke zu vereinigen. Um diese mächtige Allianz des Bösen zu vereiteln, reisen Sie diesmal in der Zeit zurück. Nur wenn Sie es schaffen, verschiedene Zeittore in der Geschichte von Ishar zu passieren, kann Wohratax zerstört werden. Wieder wurden eine Menge neuer Features integriert. Mehr als hundert verschiedene Charaktere können in die Party aufgenommen werden, über 40 Zaubersprüche können erlernt und angewendet werden. Auch technisch hat sich einiges getan. Vor allem die zahlreichen animierten Filmsequenzen sollen beeindrucken.

Grafisch sicherlich der beste Teil der Ishar-Trilogie: Ob The Seven Gates of Infinity auch in puncto Spielspaß überzeugen kann, wird sich bald zeigen. Die ersten Daten klingen durchaus vernünftig. Eine große Anzahl von eigenständigen Charakteren, viele Zaubersprüche und das bewährte Wertesystem könnten Ishar III zum starken Rollenspiel machen.

Logitech TrackMan Voyager

Reisebegleiter

Speziell für den mobilen Einsatz an Notebooks hat Logitech den Trackman Voyager entwickelt. Das kleine Eingabegerät erhielt auf dem Industrieforum Design in Hannover auch schon einen Preis für sein Design. Der Trackball wird nicht allein, wie die ansonsten übliche Portable-Variante, in die Tastatur des PCs eingehängt, sondern läßt sich auf vier verschiedene Arten verwenden: Zum einen ist natürlich das Einhängen vorne an der Tastatur möglich, zum anderen läßt er sich auch freihändig (?) und unter Verwendung des Deckels als Handstütze verwenden. Der TrackMan Voyager ist in einer eigenen Linkshänder- bzw. Rechtshänderversion zum Preis von 199,- Mark erhältlich. Info: Logi GmbH, Gabriele-Münter-Str. 3, 82110 Germering

Wer keinen eingebauten Trackball im Notebook hat, könnte sich jetzt mit dem Logitech TrackMan Voyager behelfen.

Pinball Dreams 2

Langsam wird es Zeit, die Pinball Dreams-Packung wieder aus dem Regal zu holen! Bei 21st Century Entertainment steht die Data Disk mit vier neuen Tischen kurz vor der Auslieferung. Die neuen Tables „Safari", „Neptune", „Revenge of the Robot Warriors" und „Stall Turn" sehen durchaus vielversprechend aus. Die Grundversion von Pinball Dreams ist natürlich erforderlich, um Pinball Dreams 2 zu spielen. Der Preis für die Data Disk beträgt 49,- Mark.

Pinball Dreams 2 ist kein eigenständiges Produkt, sondern nur die Data-Disk zu Pinball Dreams. Vier neue Tables wollen erstürmt werden.

CALL AND PLAY 02803 - 1359
02803 - 719

Versandanschrift:
S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Ladenlokale Softwarehouse :
46483 Wesel / Dudelpassage
47533 Kleve / Gasthausstr. 12
47608 Geldern / Glockengasse 13

Versandtelefon :
Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr
Faxbestellungen:
02803 - 8161

PC			PC			CDRom		
1942 Pacific Wa	**DA**	**94,95**	**Leg.Kyrandia 2**	**DV**	**67,95**	Alone i t Dark 1	DV	89,95
Aces o Europe	DV	69,95	Links 386 Pro	DA	89,95	Archon Ultra	DV	69,95
Airlines	DA	69,95	Lothar Matthäus	DA	64,95	**Battle Isle 2**	**DV**	**84,95**
Alone Dark 2	DV	79,95	**Mad News**	**DV**	**79,95**	**Beneath Steel Sky**	**DV**	**x104,95**
Anstoss	**DV**	**67,95**	Magic o Endona	DV	79,95	Burning Steel inel Editor sowie		
AnstossSceenerie	**DV**	**x54,95**	Maelstrom	DV	79,95	Data Schiff:USA	DV	89,95
Arcade Pool	DA	29,95	Master of Omon	DA	89,95	**Burning Steel 2**	**EV**	**69,95**
Archon Ultra	DV	82,95	**Mortal Combat**	**DA**	**49,95**	Burntime	DV	79,95
Aufschw Ost	DV	64,95	**Mokey Island 2**	**DV**	**49,95**	**Comanche incl. Data 1+2 plus**		
Award Winners 2	DA	64,95	NHL Eishokey	DA	79,95	**10 Bonusmissione**	**DV**	**89,95**
Battle Isle 2	DV	79,95	Nomad	DA	54,95	Critical Path	DV	99,95
Battle Isl. 2 Data	DV	i V	Oscar	DA	52,95	Daemonsagate	DA	69,95
Beneath St.Sky	**DV**	**69,95**	**Pacific Strike**	**DA**	**84,95**	Das schw Auge 1	DV	69,95
Bett at Krondor	DA	89,95	**Pac. Strike Speech**		**34,95**	**Day of Tentacle**	**DV**	**89,95**
Big Sea	DV	67,95	Pinball Fantasies	DA	59,95	Dragonsphere	DA	89,95
Bund Manag 2.0	DV	67,95	**Pizza Connectio**	**DV**	**79,95**	**Der Planer u. Data**	**DV**	**84,95**
Bundesl Hattrick	DV	i V	**Police Quest 4**	**DV**	**69,95**	Empire Deluxe	DV	69,95
Burning Steel 2	**EV**	**87,95**	Privateer	DA	84,95	Elite 2	DA	69,95
Campaign 2	DV	74,95	Privateer Data	DA	37,95	**Eye of Behold. Trio**	**DV**	**89,95**
Cannon Fodder	**DV**	**59,95**	Privateer Speech	DA	37,95	Eye of the Storm	DV	84,95
Chartbreaker	DV	64,95	Quest f Glory 4	DV	69,95	Fantasy Empires	DA	72,95
Chr Columbus	DV	79,95	Quarter Pole	DV	69,95	Gabriel Nights	DV	x82,95
Comanche	DV	82,95	Railw Challenge	DV	67,95	Goblins 3	DV	89,95
Com.Data1 o 2	DV	49,95	Rally	DA	64,95	**Hand of Fate**	**DV**	**99,95**
Cosm Spacehad	DV	54,95	Reunion	DV	69,95	Inca 2	DV	99,95
Crazy Football	DV	54,95	**Rüsselsheim**	**DV**	**69,95**	Iron Helix	DV	82,95
Damonsgate	DA	59,95	Robuns Requem	DV	x69,95	Journeym Project	DV	69,95
Dangerous Str	DA	49,95	Sabre Team	DV	82,95	Jurassic Park	DV	64,95
Dark Sun	DV	79,95	Sam & Max	DV	84,95	**Lands of Lore**	**DV**	**89,95**
Das schw Auge 1	DV	79,95	Shadow Caster	DA	82,95	Larry 6	DA	x74,95
Day of Tentacle	DV	84,95	Silver Ball	DA	49,95	Larry Collect. 1 - 5	DV	x89,95
Der Patrizier	DV	79,95	**Sim City 2000**	**DV**	**79,95**	Lemminge 1 und 2	DA	64,95
Der Planer	**DV**	**79,95**	Sim Farm	DV	79,95	Lost in Time	DV	89,95
Der Planer Erweiterungs-			Simon t Sorcerer	DV	84,95	**Lukas Classic Adv**	**DV**	**99,95**
Diskette	**DV**	**39,95**	Software Manag.	DV	69,95	**Lukas Flight Class**	**DV**	**84,95**
Die Siedler	DV	79,95	Space Legends	DA	74,95	Mad Dot McCree	EV	84,95
Diggers	DV	64,95	SSN-21 Seawolf	DA	82,95	MAD News	DV	x89,95
Doom	**EV**	**66,95**	Star Trek 2	DA	74,95	Mega Race	DA	69,95
Dungeon Hack	DV	79,95	Starlord	DV	82,95	**Might&Mag.Trio.**	**DV**	**87,95**
Eish Manager	DV	74,95	Strike Command.	DA	84,95	Myst	DA	115
Elder Scrolls	DV	79,95	Strike Com.Data	DA	37,95	Nomad	DA	57,95
Elite 2	DV	64,95	Strike C.Speech	DA	37,95	**Outpost**	**DV**	**x89,95**
Empire Deluxe	DV	69,95	Stronghold	DV	82,95	Patrizier	DV	89,95
Eye Beholder 3	DV	82,95	S.U.B.	DV	69,95	Phantasmagona	DV	i V
Eye of t Storm	DA	59,95	Subwar 2050	DV	89,95	Polace Quest 4	DV	x84,95
F1 Autorennen	DA	59,95	Syndicate	DV	79,95	**Quest & Fun beinhaltet**		**69.95**
F14 Fleet Def.	**DA**	**94,95**	Syndicate Data	DV	36,95	**Kings Quest 5**	**DV**	
Fantasy Empire	DV	69,95	System Shock	DV	x89,95	**Larry 5**	**DV**	
Flugsimulator	DV	119,95	**T. F. X.**	**DV**	**79,95**	**Red Baron**	**DV**	
Forg.Castle 2	DA	x82,95	Tie Fighter	DV	x89,95	**Tie Fighter**	**EV**	**x84,95**
Form One GP	DA	89,95	The Cartoons	DA	x59,95	**U. F. O.**	**DV**	**94,95**
Freddy Pharkas	DV	67,95	Tornado	DA	69,95	**Ultima 8+Speech**	**DV**	**110**
Fury o t Furnes	DA	59,95	Tornado Mission	DA	39,95	Who shot J.Rock	EV	89,95
Gabriel Nights	DV	69,95	U.F.O.	**DV**	**94,95**	Wizardry 6 + 7	DV	89,95
Goal	DV	59,95	Unläm Advent.	DV	82,95			
Goblins 3	DV	79,95	**Ultima 8**	**DV**	**84,95**			
Hand of Fate	**DV**	**67,95**	**Ultima 8 Speech**	**DV**	**39,95**			
Heimdal 2		i V	**Ultima 8+Speech**	**DV**	**119,95**			
Inca 2	DV	84,95	X - Wing	DA	84,95			
Indi. Joues 4	**DV**	**49,95**	B - Wing	DA	39,95			
Indy Car Racing	DA	77,95	X-Wing Upgrade	DV	49,95			
In Extremis	DV	69,95						
Jurassic Park	**DV**	**49,95**						
Kingmaker	DV	67,95						
Kings Table	DA	x59,95						
Kings Quest 6	DV	77,95						
Lands of Lore	**DV**	**59,95**						
Larry 6	DV	69,95						

Unsere Knaller bis 01.07.94
Aktionspreise auch in den Läden gültig
CD Ultima 8 DV 99.95
PC Ultima 8 DV 74.95
PC Reunion DV 59.95

Original Creativ Labs Soundblaster Pro Stereo nur 199.-

Soundblaster Pro 16 Bit nur 249.-

Gravis Joystick analog Pro nur 77.95
Gravis Game - Pad nur 45.95

Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,90 DM zzgl 3,- DM Nachnahmegebühr
DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/i.V.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen

Versand KOSTENLOS un Sicherheitskarton
Dies ist nur ein Auszug unserer kostenlosen Versandliste

Irrtumer vorbehalten

Checkpoint USA

■ von Markus Krichel

Heute gibt es säckeweise News, direkt von der Computer Game Developers Conference in Santa Clara, Californien. Alle Statements kommen direkt von Entwicklern, Programmierern und Produzenten.

Vielleicht können Sie hier bald mit dem Flugzeug kreisen?

Traurige Nachrichten für alle Fans von M.U.L.E. Der lange geplante Nachfolger für die Mutter aller Simulationen wird nun doch nicht erscheinen. Designerin Dani Bunten beendete die Arbeit an M.U.L.E. 2, Son of M.U.L.E. wegen interner Differenzen mit Electronic Arts und hat zwischenzeitlich eine neue Stellung bei einer anderen Firma angetreten, wo sie sich auf die Entwicklung von Spielen konzentriert, die auch weibliche Spieler ansprechen sollen. Ein Interview mit Dani gibt's im nächsten Heft.

Will Wright, Gründer von Maxis und Designer von SimCity und SimCity 2000, erzählte mir, daß ein Autosimulator in Arbeit ist, der dem Spieler eine Spazierfahrt durch seine in SimCity 2000 gebauten Städte ermöglicht. Desweiteren plane man einen Flugsimulator, der es ermöglicht, sich seine Sim-Städte aus der Luft zu betrachten und auf den dort gebauten Flughäfen zu landen. Ein Interview mit Will wird in einer der nächsten Ausgaben zu lesen sein. Das im letzten Checkpoint kurz angesprochene SimTown wird übrigens zum SimCity für Kinder umfunktioniert.

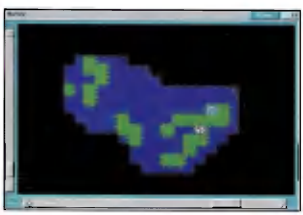
Mark Baldwin und **Bob Rakosky** arbeiten zur Zeit an Empire Deluxe Teil 2 (Arbeitstitel). Außerdem wird Empire Deluxe, zusammen mit einer Unmenge Szenarien, im September auf CD erhältlich sein.

Für große Aufregung bei den Softwarehäusern sorgte das VFX1 Virtual Reality System von Forte Technologies. Mehrere große Firmen, darunter Interplay und MicroProse, kündigten bereits spezielle VR-Software für dieses System an. Lesen Sie hierzu den Artikel in unserem Computer Game Developers Conference Special.

Sigma Design, ein kalifornisches Hardwareunternehmen, gab bekannt, daß man einen Lizenzvertrag mit Atari zum Bau eines Atari/PC-Steckmoduls abgeschlossen hat. Mit diesem Modul wird es möglich sein, CD-ROM-Programme für den Atari Jaguar auf dem PC abzuspielen. Das gute Stück soll zu Weihnachten zum Preis von 500 Dollar in den Handel kommen. Einziger Nachteil: Bisher hat Atari noch kein einziges CD-Produkt veröffentlicht! Scheinbar will man bei Atari nicht hinter dem Konkurrenten 3DO zurückstehen, die einen ähnlichen Vertrag mit Creative Technologies unterzeichneten.

Der ständige Streit zwischen Amiga- und PC-Besitzern könnte sehr bald ein Ende haben. Wie Sie sicher bereits wissen, hat Commodore International im April Konkurs anmelden müssen. Mehrere Interessenten möchten die Amiga-Technologie in Lizenz erwerben und einen entsprechenden Amiga-Software-Konvertierer für den PC anbieten. Gerüchten zufolge soll es sich bei einem der Interessenten um Sony handeln.

Die geplante Fusion zwischen Electronic Arts und Broderbund Software ist geplatzt, da man sich nicht auf einen Preis einigen konnte. Broderbund lehnte den Deal ab und zahlte eine Konventionalstrafe von 10 Millionen Dollar an EA.



Mark und Bob arbeiten bereits an Empire Deluxe 2. Im September gibt's aber erst eine Compilation.

Kommentare, Kritik und Fragen

zu Checkpoint USA können Sie via E-Mail in CompuServe an die Adresse 73233,742 (Internet 73233.742@compuserve.com) oder mit einem Brief an die Redaktion, Stichwort Checkpoint USA, loswerden.

NovateK

MEDIEN SERVICE

Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen, Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95

Bürozeiten:
Mo-Fr 10-13 Uhr
15-17 Uhr
Sa 15-18 Uhr

SOUNDKARTEN

CREATIV LABS

Soundblaster DELUXE 135,-
- inkl. Lemmings, Indy 500

Soundblaster Pro 212,-
- inkl. OPL 3 Chip-Midiumi, Interface

dto. jedoch Matsushita Interf. 212,-

Soundblaster Pro Microchannel 388,-

Soundblaster 16 Basic 265,-
- (ohne ASP und Software)

ASP-Nachrüst-Chip 118,-

Waveblaster 359,-

Soundblaster 16 Multi CD 349,-
- Soundblaster 16 ohne ASP
- 3 CD-ROM Schnittstelle: Sony Creative: Mitsumi

Soundblaster 16 Multi CD ASP 409,-
- wie oben, jedoch mit ASP

Soundblaster 16 SCSI II 405,-
- Adaptec SCSI

Soundblaster 16 SCSI II ASP 469,-
- wie oben, jedoch ASP

CPS

Audioblaster Junior 99,-
Audioblaster 2.5 169,-
- Mitsumi/Panasonic CD-Interface
- Allegro Vollversion

Audioblaster Pro 4.0 235,-
- OPL 3 Chip
- Allegro Vollversion

Audioblaster Pro 16 316,-
- 16 Bit Sampling und OPL 3 Chip
- Allegro Vollversion
- mit Kopfhörer und Mikrofon

ROLAND

SCC-I Soundkarte + MIDI 915,-
- Prof. Sound und Midi auf einer Steckkarte

SCC-I Soundkarte 1100,-
- wie oben, + Software: Ballade Band in the Box

CM 500 1798,-

Orchid:

Gamewave 32 316,-
- 16 Bit ISA-Siri
- CD-ROM Schnittstelle für Sony und Mitsumi
- 4 Jahre Garantie
- SB Adlib Roland MT32, General Midi
- kompatibel

Soundwave 32 495,-
- wie oben, + CODAC Chip Analog Devices 1848

Sonstige:

Gravis Ultrasound 315,-
- 8 Bit optional 16 Bit

SPEA V7-MEDIA FX 449,-
- 16 Bit Wavetable Soundcard

Sound Galaxy NX 114,-
- inkl. 2 Lautsprecher CD-ROM Midi-Interface

Sound Galaxy NX pro 16 439,-
- 16 Bit Stereo, inkl. Kopfhörer und Mikrofon

ATI Stereo FX 185,-
ATI Stereo FX mit Boxen 239,-
LOGI Audioman 235,-
LOGI Soundman 16 269,-
Pro Audio Spectrum 325,-

CD-ROM Laufwerke:

Panasonic CR 562B 389,-
- CD-ROM CD 562 (Doublespeed)
- benötigt SB 16 o. SB-Pro als Controller

dto., inkl. Controller 395,-

CREATIVE CD ROM Upgrade 529,-
- CD-ROM 563-fi Double Speed CD-ROM-Drive
- Adlus Photosplyer SE
- benötigt SB-16 o. SB-Pro als Controller

CREATIVE OMNI CD 625,-
- CD-ROM 563-fi Double Speed CD-ROM-Drive
- inkl. 8 Bit ISA-Controller

MITSUMI LU005S, intern 319,-
- auch für Audio-Blaster geeignet, inkl. Interface-Karte

MITSUMI Single Session FX001 S 369,-
- mit Interface-Karte

MITSUMI Double Speed FX001 D 395,-
- Multisession kompatibel
- XA vorbereitet
- mit Interface-Karte

ORCHID Doublespeed CD-ROM-Drive 455,-
- KA, Preis ist Sessiver Energiestarmen 307 Kb/s

NEC intern, SCSI, TRIPLE SPEED 849,-

Controller-Karte zu NEC 145,-

CPS CD-ROM Laufwerk 385,-
- Doublespeed intern

Interface-Karte zu CPS CD-ROM 49,-

CD-ROM BUNDLES:

CD 16 Creative Pack 1199,-
- Soundblaster 16 ASP
- Matsushita CR 563 CD-ROM-Drive
- 10 Multimedia-Programme auf 7 CDs

CD 16 Premium Pack 1155,-
- Soundblaster 16 (inkl. Mikrofon)
- CD-ROM 563-fi Double Speed CD-ROM-Drive
- Stereo-Lautsprecher
- Creative Voice Assist

CD 16 Multimedia Pack 1199,-
- Soundblaster 16 (inkl. Mikrofon)
- CD-ROM 563-fi Double Speed CD-ROM-Drive
- Stereo-Lautsprecher
- Creative Voice Assist
- Software Multimedia: Encyclopedia, The Animals: Adlus Photosplyer SE: Just Grandma & me, Where in the World is Carmen San Diego

CD Discovery Pack 699,-
- Soundblaster Pro
- CD-ROM 563-fi Double Speed CD-ROM-Drive
- Stereo-Lautsprecher
- CD-ROM Titel
- Just Grandma & mir, Loom, The Animals, Monkey Island, Where in the World is Carmen San Diego

CD 16 Edutainment Kit 1260,-
- Soundblaster 16 ASP (inkl. Mikrofon)
- CD-ROM 563-fi Double Speed CD-ROM-Drive
- Stereo-Aktiv-Lautsprecher
- CD-ROM-Titel
- Swoti, Monkey Island, Loom, Sherlock Holmes, Multimedia Encyclopedia, Carmen San Diego, Just Grandma & me, The Animals

CD-ROM Bundle 1 529,-
- Soundblaster PRO Boxen & Mitsumi Drive LU005 S

CD-ROM Bundle 2 429,-
- Soundblaster PRO & Sony CDU 31 a

ORCHID Mega-Pack 965,-
- Soundwave 32 & CD-ROM-Drive

Zubehör:

Impression Encoder 285,-
- VGA to PAL Converter
- Externes Genlt. Ausgang für PC-Monitor

Midiblaster 355,-

Movieblaster 345,-
- Video Overlay-Karte mit Bildspecher

Video Blaster 659,-

TV Coder von Creative 285,-
- VGA-TV Wandler, auch mit Video Blaster

TV Movie Bildschirm 745,-
- neue Version: Stereo-Kaber-TV-Tuner, Video + 2 Videoeingänge

Allegro 49,-

Allegro pro 180,-

Cakewalk Professional 409,-

Developer Kit MS-DOS 125,-

Digital Morph 225,-

MCS Stereo Animation 99,-

Midi Kit mit Cakewalk 92,-

Midi Kit mit Voyetra 59,-

Tetra Compositor 119,-

Video Blaster Developer Kit 129,-

Talking Blaster 2.0 79,-

CD-Caddy 25,-

Stereo Chips 45,-

Stereo-Mono-Kabel 25,-

Midi-Adapter-Kabel 39,-

Duales Joystick Kabel 15,-

Verlängerungskabel 1,80 m 13,-

Boxen:

Screenbeat, Aktivboxen 43,-

Screenbeat Netzteil 23,-

BOSE Room Mate 765,-

CREATIVE Activ-Lautspr.SBS 300 209,-
- 10 Watt Ausgangsleistung pro Kanal, inkl. Netzteil

JOYSTICKs

ADVANCED GRAVIS:

Qualitäts-Joystick schwarz 69,-

dto. transparent 69,-

Analog pro, schwarz 75,-

Eliminator Gamecard 54,-

dto. Micro Channel 89,-

Game Pad 46,-

Thrustmaster Weapon Control-Mark 2 265,-

Thrustmaster Flight Control 179,-

Thrustmaster Flight Control pro 265,-

Thrustmaster Rudder Pedals 255,-

CH-PRODUCTS: Flight Stick 84,-

CH-PRODUCTS: Flight Stick pro 143,-

Virtual Pilot (prof. Flughorn) 149,-

Mach 3 69,-

Automatic 3 (Gamecard) 78,-

Cyberman 185,-

Deluxe Joystick P6 27,-

CD-ROM

- Alone in the Dark ..... DV..87,90
- Alone in the Dark 2 ..... DV..82,90
- B17/Silent Service II 84,90
- Battle Chess 73,90
- Battle Isle II (ca. Ende März) DV..88,90
- Battles of Time 57,90
- Bertelsm. Universallexi... DV 113,90
- Bertelsm. Geschichtslexi DV 113,90
- Bertelsm. Wirtschaftslexi. DV 113,90
- Big 100 63,90
- Blockout + SHAREWARE 27,90
- Blue Force 79,90
- Burntime ..... DV..75,90
- Burning Steel inkl. Missio. DV..87,90
- Carmen World Deluxe 131,90
- Carmen USA Deluxe 129,90
- Case of Cautions Condor 92,90
- Castle Master/3D Constr Kit 99,90
- Chess Maniac 103,90
- Chessmaster pro (Windows) 98,90
- Cica MS Windows 39,90
- City 2000 80,90
- Comanche inkl. Missio. 1+2DV..93,90
- Composer Quest 107,90
- Conspiracy ..... DV 105,90
- Cover Girl Poker ..... DV..72,90
- Curse of Enchantia 59,90
- Cyberrace ..... DV..82,90
- Das schwarze Auge ..... DV..66,90
- Day of Tentacle ..... DV..91,90
- Der Patrizier ..... DV..86,90
- Der Rasenmäher Mann ..... DV..80,90
- Digital Love 55,90
- Distant Suns ..... DV 145,00
- Dracula Unleashed 80,90
- Dragonsphere ..... DA..85,90
- Dune ..... DA 108,90
- Dungeon Hack 69,90
- Eco Quest ..... DA..76,90
- Eric the Unready 71,90
- Erotica Vol. 1 37,90
- Eye of Beholder III 83,90
- Eye of Beholder Tril ..... DV..87,90
- F-15 Strike Eagle 3 84,90
- F117A/F15 St.-Op. Desert Strike 84,90
- FALK City Guide 2 CDs ..... DV..56,90
- Fantasie Empire 67,90
- Fatty Bears 81,90
- Gabriel Knight 73,90
- Game Pack II 69,90
- Schach, Backgammon, Bruce Lee, Robot Tank, Cribbage King, Loopz, Puzzle G., Dame, Beyond..., Life + Death
- Games Games Games Vol. 1 68,90
- Indiana Jones 3, Rings of Medusa, Invest, Transworld, Rolling Ronny
- Games Games Games Vol. 2 68,90
- Monkey Island, Crown, Logical, Oil Imperium, Tennis Cup 2
- Gateway 2 77,90
- Girls '94 ..... DV..53,90
- Goblins 2 ..... DV..87,90
- Gobiins 3 ..... DV..92,90
- Golden 7 ..... DA..86,90
- Kings Quest 5, Larry 5, Red Baron, Heart of China, Great courts II, Shanghai 2
- Greatest ..... DA..71,90
- Hall of Fame 99,90
- Herbert Grönemeyer (Chaos) 35,00
- History Line ..... DV..69,90
- Hound of Baskerville 65,90
- Humans 1 + 2 ..... DA..63,90
- Inca ..... DV..103,90
- Inca II ..... DV..103,90
- Indiana Jones 4 80,90
- Inside OS/2 ..... DA..54,90
- Invest + SHAREWARE 27,90
- Iron Helix ..... DV..76,90
- Jones in the fast Lane 76,90
- Journeyman Project 65,90
- Jurassic Park ..... DV..66,90
- Just Grandma and me 85,90
- Jutland 109,90
- Kings Quest V ..... DA..78,90
- Kings Quest VI ..... DA..76,90
- Labyrinth of Time 69,90
- Laura Bow II ..... DA..75,90
- Legend of Kyrandia ..... DA..73,90
- Lemmings + More
- Lemmings ..... DA..66,90
- Links Collections 75,90
- Links, Course Bay Hill, Firestone, Bountiful
- Loom ..... DA..81,90
- Lord of the Rings ..... DA..87,90
- Lords of Doom + SHAREWARE 27,90
- Lost in Time ..... DV..92,90
- Lost Treasures I 57,90
- Lost Treasures II 51,90
- Lucas Arts Classics Advent ..... DV..97,90
- Loom, Zak McKracken, Maniac
- Mansion, Indi 3, Monkey Island 1
- Mad Dog McGree 80,90
- Magnetic Scroll C 69,90
- Malonys ..... DA..58,90
- Mamals Multi 84,90
- Man Enough 77,90
- Mantis plus 125,90
- Mars Explorer ..... DA..97,90
- Microcosm 99,90
- Might + Magic 3-5 ..... DV..87,90
- Mindscape Compilation 102,90
- Mixed up M. Goose 67,90
- Monkey Island 1 90,90
- Monster Disk 87,90
- Motor Stars 86,90
- MUDS + SHAREWARE 27,90
- Murder Makes St. Deadlie 103,90
- Napoleonics ..... DA..79,90
- Nomad ..... DA..53,90
- North Polar 177,90
- Off Limits! Epic Shareware ..... DA..27,90
- Promedia Grafikpower ..... DV..154,00
- Fotostar ..... DA..86,90
- Psycho Killer 72,90
- Putt Putt Fun Pack 70,90
- Putt Putt Moon 79,90
- Quest & Fun ..... DV..64,90
- Kings Quest 5, Larry 5, Red Baron
- Realms 72,90
- Rebell Assault 80,90
- Red Storm Rising/Carrier Com DA 99,90
- Reno 1 ..... DA..51,90
- Return of Phantom 84,90
- Return to Zork ..... DA..78,90
- Rick Savage Pool Soccer ..... DA..99,90
- Rings of Medusa + SHAREWARE 27,90
- Ringworld 66,90
- Shakespeare 67,90
- Sherlock Holmes I 112,90
- Sherlock Holmes II 112,90
- Sherlock Holmes III 99,90
- Shuttle ..... DV 108,90
- Space Quest IV ..... DA...76,90
- Spaceward HO! ..... DV...69,90
- Spellcasting Triplepack 66,90
- Spirit of Adventure + SHAREWARE 27,90
- Star Wars Chess 86,90
- Strike Commander ..... DA...82,90
- Stronghold 80,90
- Swotl inkl. 3 Miss 72,90
- Tennis Cup 2 27,90
- TFX ..... DA...86,90
- The 7th Guest ..... DA...89,90
- Tony la Russa II 76,90
- Toor! ..... DV...52,90
- Tornado ..... DA...76,90
- Town with no Name 64,90
- Transworld + SHAREWARE 27,90
- Ultima Underw/Wing Com. 2 93,90
- Ultima Underworld 1 + 2 85,90
- Visual Hot Girls 53,90
- Wild Places 81,90
- Willy Beamish 89,90
- Wing Commander I/Miss I + II 99,90
- Wing Commander I/Ultima 6 109,90
- Wing Commander 2, - inkl. 2 Missionen + Speech Pack 110,90
- Winter Olympics 72,90
- World Atlas 94,90
- Wrath of Demon 82,90
- Kodak Photo Access 51,90
- Mitsumi Photo Viewer 63,90

LÖSUNGSHEFTE

- Alone in the Dark 1/2 ..... je...15,90
- Amberstar 9,90
- Bane of the Cosmic Forge 15,90
- Bard's Tale III 24,90
- Betrayal at Krondor 15,90
- Blue Force 15,90
- Buck Rogers II 15,90
- Conquest of Long Bow 14,90
- Cruise for a Corpse 15,90
- Curse of Enchantia 15,90
- Darksun 15,90
- Day of Tentacle 15,90
- Der Schatz im Silbersee 15,90
- Eco Quest I + II ..... je...14,90
- Elvira 2 15,90
- Eternam 15,90
- Eye of the Beholder 1-3 ..... je...15,90
- Freddy Pharkas 15,90
- Gabriesl Knight 15,90
- Gobiins 2/3 ..... je...15,90
- Hand of Fate 15,90
- Heart of China 14,90
- Inca 2 15,90
- Indiana Jones 3 + 4 ..... je...14,90
- Innocent until caught 15,90
- Ishar II 15,90
- King's Quest 1-6 ..... je...14,90
- Lands of Lore 15,90
- Larry 1-6 ..... je...15,90
- Laura Bow 2 (Dagger of ...) 14,90
- Legacy 15,90
- Legend 15,90
- Legend of Kyrandia 9,90
- Lost Files of Sherlock Holmes 15,90
- Lost in Time 15,90
- Lure of Temptress 15,90
- Maniac Mansion 14,90
- Martian Dreams 21,90
- Might + Magic 3-5 ..... je...15,90
- Police Quest 1-4 ..... je...15,90
- Quest for Glory 2-4 ..... je...15,90
- Return of Phantom 15,90
- Return to Zork 15,90
- Sam + Max 15,90
- Secret of Monkey Island 1-2 je...14,90
- Shadow Caster 15,90
- Simon the Sorcerer 15,90
- Space Quest 1-5 ..... je...14,90
- Star Treck 2 15,90
- Treasures of Sav. Front 15,90
- Ultima 7 Teil 1 + 2 ..... je...15,90
- Ultima Underworld 1 + 2 ..... je...15,90
- Veil of Darkness 15,90
- Waxworks 15,90
- Wing Commander Handbuch 14,90
- Wizardry 7 15,90
- Xanth 15,90
- Zak McKracken 9,90

Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von 5,- DM

Versand: Vorkasse oder Nachnahme zzgl. 9,- DM

Finanzierung ab 500,- DM über unsere Hausbank möglich! Fragen Sie uns!

Alle Bestellungen, die montags in der Zeit von 11 - 12 Uhr bei uns telefonisch eingehen, erhalten 10 % Nachlaß

Sim Berlin 2040

Städtebau

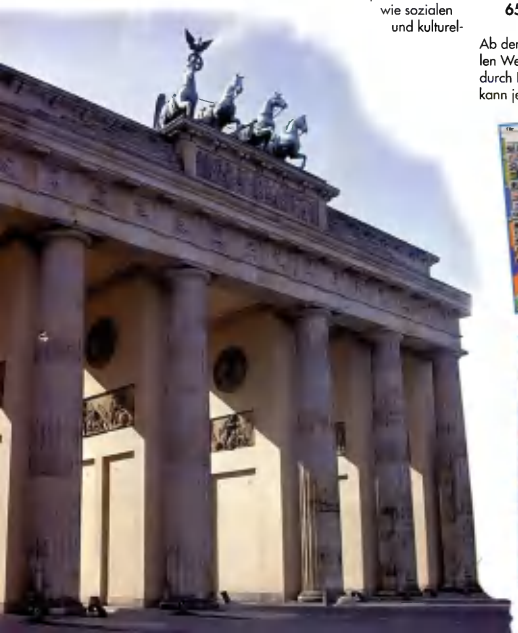
SimCity 2000 ist wohl das beste Beispiel, daß Computerspiele einen pädagogisch wertvollen Effekt erzielen können. Unter dem Titel Sim Berlin 2040 wird nun ein besonderer Wettbewerb ausgeschrieben.

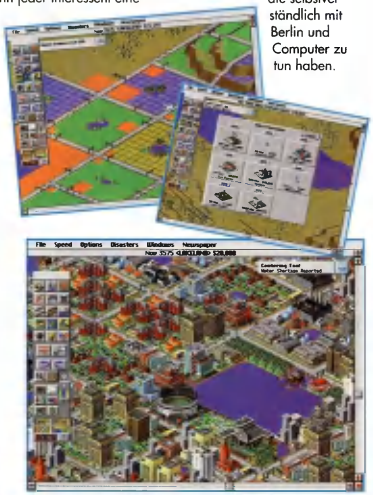
Am 17. Juni präsentiert der Berliner Senator für Jugend und Familie, Thomas Krüger, mit der Unterstützung der BB Jugend und Computer, einer jugendfördernden und gemeinnützigen Einrichtung, einen bundesweiten Wettbewerb in, um und mit Berlin - den "Sim City 2040-Berlin"-Wettbewerb. Der regierende Bürgermeister von Berlin, Herr Diepgen, wurde in diesem Zusammenhang um die Übernahme der Schirmherrschaft gebeten. Berlin als die deutsche Großstadt, die sowohl im städtebaulichen als auch im sozialpolitischen Bereich zur Zeit den größten Veränderungen unterworfen ist, erschien dem Distributor Bomico als optimaler Aufhänger für die Ausschreibung eines bundesweiten Städtebau-Wettbewerbs. Das Ziel läßt sich grob umreißen: Wer baut das "lebenswerteste" Berlin im Jahre 2040, basierend auf einem bei Bomico erhältlichen Spielstand.

Mitmachen und gewinnen kann jeder SimCity 2000-Fan zwischen 7 und 70, der besonderes Interesse an Computer-Simulationen und Fingerspitzengefühl für das Zusammenspiel von wirtschaftlichen, infrastrukturellen, energiepolitischen sowie sozialen und kulturellen Aspekten hat. Gegen einen ausreichend frankierten Rückumschlag (Inland: DM 2.-) können Sie die Szenario-Disk direkt bei Bomico bestellen. Die Adresse:

Bomico Entertainment Software
Kennwort: Sim Berlin 2040
Am Südpark 12
65 451 Kelsterbach

Ab dem Zeitpunkt der offiziellen Wettbewerbspräsentation durch Herrn Senator Krüger kann jeder Interessent eine Diskette mit der Vorgabe schriftlich anfordern. Der Rücksendetermin der bis ins Jahr 2040 weitergespielten Original-Bomico-Diskette wird voraussichtlich Mitte Juli 1994 sein (exakter Einsendeschluß wird noch bekanntgegeben). Nach dem Einsendeschluß werden sämtliche Spielstände von Profis geprüft und aus jedem Bundesland wird ein Regionalsieger ermittelt. Diesen Gewinnern und dem anschließend ermittelten Gesamtsieger winken attraktive Preise, die selbstverständlich mit Berlin und Computer zu tun haben.





PLAY TIME TV RTL2

Die Sommermonate stehen ganz im Zeichen der Fußball-Weltmeisterschaft 1994 in den USA. Auch Play Time TV sieht sich im Juni ganz dem Sport verfallen.

Allerdings können wir mit Pete Sampras Tennis und dem Eishockey-Spiel Karamalz Cup auch etwas Alternativ-Programm bieten. Erstmals haben wir neben den Videospielen auch Amiga-Software im Wettstreit der Kandidaten aufgestellt. Der Newsschwerpunkt in diesem Monat liegt auf deutschen Software Herstellern wie Software 2000 und deutschen Schaltzentren großer Videospiel-Hersteller wie Sega und Virgin. Ihr seht also, es ist wieder einmal für jeden etwas dabei, während unser Play Time TV-Kamera-Team in Chicago auf der Sommer-CES den kommenden Highlights auf der Spur ist und Bertis Truppe versucht, den Titel zu verteidigen.

Euer Mr Play Time

Stephan Heller

Das Play Time TV Programm

12. Juni	*Champions World Class Soccer (SNES), Pete Sampras Tennis (Mega Drive)*
19. Juni	*Empire Soccer (SNES)*
26. Juni	*World Cup Striker (SNES)*
03. Juli	*World Cup Striker (SNES), Karamalz Cup (Amiga)*

SPIELER 1

Name: _____
Alter: _____
Straße: _____
Wohnort: _____
Telefon: _____
Lieblingsspiel: _____
Persönliche Bestleistung: _____

(möglichst Bildschirmfoto beilegen, Veröffentlichung im Fernsehen möglich)

SPIELER 2

Name: _____
Alter: _____
Straße: _____
Wohnort: _____
Telefon: _____
Lieblingsspiel: _____
Persönliche Bestleistung: _____

(möglichst Bildschirmfoto beilegen, Veröffentlichung im Fernsehen möglich)

Teilnahmebedingungen: Die einzigen Voraussetzungen sind eigentlich nur ein Mindestalter von 14 Jahren, natürlich genügend Spielerfahrung, ein Bild von Ihnen und die Glücksfee auf Ihrer Seite. Füllen Sie einfach den Original-Coupon aus und senden Sie ihn an: **Computec Verlag • Play Time TV Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg**

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

Abandoned Places 2 *	75,95
Aces Of The Deep *	89,95
Aces Over Europe	79,95
Alone In The Dark 2	99,95
Anstoss	79,95
Archon Ultra	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Isle 2	89,95
Bazooka Sue *	99,95
Beneath A Steel Sky	79,95
Bioforge *	89,95
Bloodnet *	99,95
Burning Steel 2	89,95
Cannon Fodder	69,95
Caribean Disaster *	89,95
Chartbreaker *	89,95
Comanche	89,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 59,95
Der Clou *	89,95
Der Patrizier	89,95
Der Planer	89,95
Der Planer Data Disk	39,95
Die Siedler *	89,95
Doom	69,95
Dune 2	69,95
Dungeon Master 2 *	89,95
Elder Scrolls – Arena	79,95
Elisabeth *	89,95
Elite 2	79,95
Empire Deluxe (dt., DOS & Windows)	79,95
F1	79,95
F-14 Fleet Defender	99,95
Flightsimulator 5	ab 99,95
neue Scenery Disks speziell für FS 5	ab 49,95
Grand Prix	99,95
Hanse - Die Expedition	49,95
Harpoon 2 *	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)*	99,95
Hattrick (Ikarion) *	89,95
History Line 1914-1918	79,95
Hohlerweit *	89,95
Inca 2	99,95
Indy Car Racing	79,95
Kings Quest 6	89,95
Kolumbus	89,95
Lands Of Lore (dt.)	69,95
Larry 6 (dt.)	79,95
Legend Of Kyrandia 2 – Hand Of Fate (dt.)	79,95
Lothar Matthäus	79,95
Mad Burger *	89,95
Mad News *	89,95
Magic Of Endoria	99,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	89,95
Master Of Orion	99,95
Outpost *	89,95
Pacific Strike	89,95
Pacific Strike Soeech Pack	39,95
Pinball Fantasies	69,95
Pirates Gold (dt.)	99,95
Pizza Connection *	89,95
Police Quest 4 (dt.)	79,95
Privateer	89,95
Privateer Speech Pack, Special OPS 1	je 39,95
Quarter Pole	79,95
Quest For Glory 4 (dt.) *	79,95
Railroad Tycoon Deluxe	89,95
Ravenloft	89,95
Return Of The Medusa Gold *	89,95
Reunion	89,95
Rise Of The Dragon	69,95
Sam & Max (dt.)	95,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	89,95
Sim City 2000 (dt.)	89,95
Spelunx *	79,95
SSN-21 Seawolf	99,95
Starlord	99,95
Star Trek 2 – Judgement Rites	99,95
Strike Commander	89,95
Strike Commander	99,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
S.U.B	79,95
Subwar 2050	99,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
System Shock *	89,95
Terminator Rampage (dt.)	89,95
Theme Park *	89,95
T.F.X.	99,95
Tie Fighter *	89,95
Tornado incl. Mission Disk 1	89,95
Turrican 2 *	79,95
U.F.O. – Enemy Unknown	99,95
Ultima 8	89,95
Ultima 8 Speech Pack	39,95
Victory At Sea *	89,95
Wings Of Glory *	89,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)	59,95
Zeppelin	89,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

B-17 Flying Fortress	39,95
Cheesmaster 4000 Turbo	49,95
Dogfight	39,95
Great Courts 2	29,95
Indiana Jones 3 Adventure	49,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	69,95
Jack Nicklaus Golf	39,95
Mad TV	49,95
Monkey Island 1	49,95
Monkey Island 2 (dt.)	69,95
North & South	29,95
Prince Of Persia	39,95
Railroad Tycoon	39,95
Silent Service 2	39,95
Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.)	je 49,95
Sim Life (dt.)	39,95
Special Forces	39,95
X-Wing (engl.)	49,95
Zak Mc Krakken	49,95

CD-ROM

Viele CD-ROM Titel bereits ab	9,95
7th Guest (Euro-Vers.) AKTIONSPREIS!	69,95
Anstoss *	99,95
Battle Isle 2	99,95
Beneath A Steel Sky *	119,95
Bloodnet *	89,95
Burning Steel incl. Missions	99,95
Burning Steel 2	89,95
Comanche incl. Missions 1 & 2 (dt.)	99,95
Der Patrizier	109,95
Der Planer	89,95
Empire Deluxe (dt., DOS & Windows)	89,95
Eye Of The Beholder Trilogy (dt.)	99,95
Horde	119,95
Lands Of Lore	99,95
Larry Collection (Larry 1-5) *	99,95
Larry 6 *	99,95
Legend Of Kyrandia 2 – Hand Of Fate (dt.)	99,95
Lemmings 2 (incl. Lemmings 1)	69,95
Mad Dog Mc Cree	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	99,95
Microcosm	119,95
Might & Magic 3, 4, 5 (dt.)	99,95
Monkey Island 1 (dt.) AKTIONSPREIS!	59,95
Outpost	99,95
Railroad Tycoon AKTIONSPREIS!	29,95
Rebel Assault	89,95
Sam & Max (engl.)	89,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	119,95
Silent Service 2 AKTIONSPREIS!	29,95
Strike Commander	99,95
Syndicate Plus	99,95
Tie Fighter *	99,95
Theme Park *	99,95
U.F.O. – Enemy Unknown	99,95
Ultima 8 (incl. Speech Pack)	129,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95
Who Shot Johnny Rock?	99,95
Wizardry 6, 7 (dt.)	komplett 99,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed, intern	399,95

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	149,95
Soundblaster Pro	169,95
Soundblaster 16 ASP	229,95
Soundblaster AWE 32	649,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	39,95

Festplatten intern

220 MB, AT-Bus	499,–
340 MB, AT-Bus	699,–
Andere AT-Bus- & SCSI-Festplatten auf Anfrage*	

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 79,95
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	139,95
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Disketten

3,5" MF 2HD ab 8,50

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse
9,50 bei Nachnahme,
15,– bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,– versandkostenfrei!

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Wing Commander 3 - Armada

I Have a

Kurz vor Redaktionsschluß wurde bekannt, daß Origin Systems noch in diesem Jahr die Veröffentlichung von Wing Commander 3 plant. Details sind im Moment zwar noch etwas spärlich, aber unser US-Korrespondent Markus Krichel hat zumindest einige Informationen für Sie ergattern gönnen.

Origin Systems, einstmals der ungekrönte König im Genre Weltraumkampf-Simulatoren, mußte in der letzten Zeit einige Marktanteile an LucasArts' X-Wing und Tie Fighter abgeben. So ist es nicht weiter verwunderlich, daß die Arbeit am dritten Teil der Wing Commander-Serie auf Hochtouren läuft. Wing Commander 3 - Armada bietet Weltraumgefechte in SuperVGA und hochauflösenden 3D-Grafiken. Designer Chris Roberts hat hierzu eine neue Game-Engine entwickelt, die auf der Strike Commander-Technologie basiert. Als erstes Produkt in der Wing Commander-Serie wird Armada auch über Modem-Play verfügen. Bis zu sechs Spieler können gleichzeitig teilnehmen. Ebenfalls neu ist das Spielen im Split-Screen-Modus. Obwohl natürlich eine Menge Action geboten wird, kommen auch andere Gesichtspunkte nicht zu

Die LEGO-Raumschiffe aus Wing Commander I und II gehören endlich der Vergangenheit an. Wie man sieht, profitieren auch sehr nahe und vergrößerte Objekte vom Übergang zur SuperVGA-Grafik.

kurz. So verfügt Armada über ein wirtschaftliches Element, in dem man Planeten entdecken und bewohnbar machen muß. Außerdem können alle Planeten mit Verteidigungsmechanismen ausgerüstet werden, um mögliche Angriffe der Kilrathis abwehren zu können. Apropos Kilrathi. Sie können auch auf der Seite der hinterhältigen Löwenmähnen kämpfen, doch ist es eigentlich Ihre Aufgabe, als Kommandeur der Flotte, für Recht und Ordnung zu sorgen.

Das Spiel wird nur auf CD-ROM erhältlich sein, und es wird bereits gemunkelt, daß Origin die Hardwareanforderungen wieder mal eine Stufe höher ansiedeln wird. Mit anderen Worten: Ein Triple-Speed CD-ROM-Laufwerk wird benötigt. Hierbei könnte es sich allerdings um ein Gerücht handeln. Es steht jedoch bereits fest, daß mindestens ein 486/33 mit 8 MB RAM und 256 KB Cache benötigt wird. Empfohlen wird allerdings ein Pentium!

Erstmalig hält auch Hollywood Einzug ins Wing Commander-Universum. Es sickerte durch, daß man zur Zeit namhafte Schauspieler für das Projekt zu verpflichten versucht. Wer weiß, vielleicht gibt es sogar irgendwann einen Wing Commander-Film?

Wow! Wenn das ganze Spiel aus solchen Anflugszenen bestehen würde, wäre der Schritt zum „Interaktiven Film“ nicht mehr Weit.

Mehr Video, mehr Audio

Bedingt durch den hohen Speicherplatz einer CD wird sich die Zahl der Filmszenen und digitaler Sprachausgaben gegenüber den Vorgängern beträchtlich erhöhen. Trainingsmissionen werden auch in Armada berücksichtigt werden; hier könnte es sich sogar um einen Missionsgenerator handeln, der darüber hinaus noch ein Wing Commander-"Quickie" vor dem Zubettgehen ermöglicht. Weder Piloten noch Schiffe aus Privateer können in WC 3 geladen werden, obwohl es einen kurzen Gastauftritt der Gladius geben wird. Dafür wurde in Armada aber ein Missionbuilder integriert, der wahrscheinlich auf dem bereits erhältlichen Wing Commander Academy basieren wird.

Dream

Bis zu sechs (!) Spieler können über Modem an der Katzenjagd teilnehmen. Bestellen Sie schon jetzt fünf zusätzlich Telefonleitungen.

Armada bereits im Juli?

Angeblich befindet man sich bei Origin bereits in der Beta-Testphase. Ein entsprechender Anruf konnte dies weder bestätigen noch verneinen - und das läßt wenigstens hoffen. Sollte dies jedoch den Tatsachen entsprechen, könnten wir bereits im Juli mit der weltweiten Veröffentlichung rechnen. Mehr über dieses Thema erfahren Sie im nächsten Heft. Bis dahin können Sie sich mit den ersten hier veröffentlichten Bildern trösten.

Markus Krichel ■

Scavenger 4

Psygnosis CD-ROM HQ

Knapp 20 km südlich von Liverpool liegt die Kleinstadt Chester. Erst vor kurzem hat dort Psygnosis ein neues Entwicklungs-Studio eröffnet, das den Engländern den Weg in die Zukunft ebnen soll.
von Christian Müller

Die lichtdurchfluteten Psygnosis-Büros in Chesters neuem Gewerbepark.

Die Stammbesatzung der Entwicklungsbüros für CD-ROM-Spiele in Chester setzt sich derzeit aus etwa 15 Game-Designern, Programmierern und Grafikern zusammen. Während der letzten Monate jedoch waren bis zu 50 Personen an einem wahren Großprojekt beteiligt, wie uns der Headcoach des dortigen Teams Kenny Everett verriet.

Scavenger 4, ein CD-ROM-Shoot ´em Up der Extraklasse, wurde so in der Rekordzeit von nur fünf Monaten fertiggestellt. Die erste Version entstand für den japanischen Markt und den „FM Towns-Spiele-PC". Dabei handelt es sich um einen nur in Japan erhältlichen, eigens für Computerspiele mit etlichen Zusatzchips aufgemotzten, handelsüblichen PC.

Scavenger 4 macht mit einem durchgehenden Full Motion Video-Szenario vom Medium CD-ROM ausgiebig Gebrauch. Über das von Silicon Graphics-Workstations berechnete Level-Design wurden Myriaden von anfliegenden Feindstaffeln gelegt. Aber auch die vorberechneten Grafiken sind nicht nur bloßes Beiwerk. Die eindrucksvoll gerenderten und animierten 16 Endgegner reagieren auf die Angriffe des Spielers in überraschender Weise.

Während unseres Besuches in Chester arbeitete das Team gerade an den Umsetzungen für den PC und das Mega CD, und wir nahmen die Gelegenheit wahr, mit einigen Beteiligten kurz zu sprechen:

Interview mit *Chris Nicholls* (verantwortlicher Musiker in den Psygnosis-Büros in Chester):

PC Games: „Ist es etwas Besonderes, einen Soundtrack für den japanischen Markt zu schreiben?"

Chris Nicholls: „Mein Hauptaugenmerk für die japanische Version lag darauf, das Spiel sehr schnell und aggressiv zu machen. So habe ich die Musik in einer Art „Hardcore-Electronic"-Stil geschrieben. Dazu habe ich mir sehr viel Material einer japanischen Kult-Band, dem „Yellow Magic Orchestra", angehört. Direkt aus Japan habe ich dafür einige CDs bekommen. Außerdem habe ich mir die Scavenger-Filme aus Japan angesehen, die eine sehr kühle Atmosphäre erzeugen."

PC Games: „Welches Equipment hattest Du für Scavenger 4 zur Verfügung?"

Chris Nicholls: „Hier ein ganzes Orchester spielen zu lassen, ist wirklich kein Problem. Insgesamt haben wir 64 Spuren zur Verfügung, die alle mit dem Mac verbunden sind. Die wirklichen Grenzen werden uns erst auferlegt, wenn wir die Musik in ein Spiel implementieren müssen. Der Soundtrack zu Scavenger 4 wurde auf einem Amiga mit nur vier Spuren und lediglich 32K Platz komponiert."

PC Games: „Vielen Dank."

Interview mit *Zafar Quamar* (Programmierer in den Psygnosis-Büros in Chester):

PC Games: „Zafar, Du bist maßgeblich an der Entwicklung von Scavenger 4 beteiligt. Kannst Du kurz die Story beschreiben?"

Zafar Quamar: „Ein riesiges Computer-Netzwerk hat die

Kontrolle über sich selbst übernommen. Dadurch hat es auch die Kontrolle über alles erhalten, was elektrisch gesteuert ist. Schon ganze vier Welten sind außer Kontrolle geraten. Auf jedem Planeten muß man vier Levels durchstehen. Es gibt einen Vulkan-Planeten, einen Eisplaneten, einen Wüstenplaneten und schließlich einen, der eine einzige riesige Stadt ist. Alle haben ihre ganz eigene grafische Stimmung. Man muß sich heil durch alle vier Levels eines jeden Planeten vorkämpfen, um das große Finale gegen den inzwischen zum ungeheuren Roboter mutierten Zentral-Computer zu erreichen."

PC Games: „Wie lange hat es gedauert , Scavenger 4 zu entwickeln?"

Zafar Quamar: „Normalerweise dauert es mindestens 12 Monate, so ein Spiel vom ersten Gedanken bis zum fertigen Produkt zu entwickeln. Scavenger 4 haben wir in fünf Monaten durchgezogen, aber wir haben wie die Verrückten daran gearbeitet, um das zu schaffen."

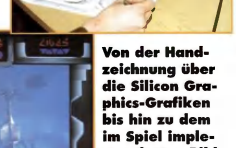
PC Games: „Worin besteht der Unterschied, für den japanischen oder den amerikanischen und europäischen Markt zu produzieren?"

Zafar Quamar: „Das ursprüngliche Konzept von Scavenger 4 mit einem komplexen Extrawaffen-System wurde von uns festgelegt. Das haben wir in einigen verantwortlichen Leuten in Japan gezeigt, die meinten, das wäre zu kompliziert für den japanischen Markt. Die europäischen und amerikanischen Versionen hingegen werden das ursprüngliche Konzept enthalten. Die Extrawaffen werden hier in einer Art Belohnungssystem verteilt. So richtet sich die eigene Feuerkraft nach dem, was man bisher erreicht hat. Mit zunehmender Spieltiefe nehmen die Möglichkeiten der Bonusgegenstände und der Extrawaffen zu. Man muß also später gut überlegen, wofür man sich entscheidet."

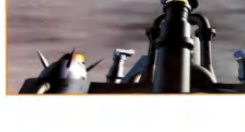
PC Games: „Wann werden wir Scavenger 4 endlich in Deutschland spielen können?"

Zafar Quamar: „Die PC- und Mega CD-Versionen werden etwa im August veröffentlicht werden."

PC Games: „Vielen Dank."



Von der Handzeichnung über die Silicon Graphics-Grafiken bis hin zu dem im Spiel implementierten Bild, der Werdegang eines Endgegners in Scavenger 4.



mirox communication GmbH
Hackenbroicher Str. 71a
50259 Pulheim
Tel. 02238-83775
Fax 02238-83276

Preisänderungen vorbehalten

PREISLISTE
incl. Hardware kostenlos anfordern ! System (PC Amiga usw.) angeben

DAS SCHWARZE AUGE 2 DA 79
DAY OF THE TENTACLE DV 86
DAEMONSGATE DA 78
DER CLOU DV 78 88
DER PLANER DV 77
DER PLANER EXTRA DV 42
DIE GOLDENE MANNE DV 55 88
DIGGERS DV 86
DOOM DA 78 92
ELITE 2 - FRONTIER DA 78 92
EMPIRE DELUXE DV 89
EMPIRE SOCCER DV 72
EPIC PINBALL EV 79
EVASIVE ACTION DA 59
F1 DV 87
F-14 FLEET DEFENDER DA 89
FANTASY WORLD DA 86
FIFA INTERN. SOCCER DA 66
FIRE AND ICE DA 55 88
FLASHBACK DV 66 91
FLUGSIMULATOR 5.0 DA 125
GABRIEL KNIGHT DV 74
GOBLINS 3 DV 74
HAND OF FATE (KYRAN 2)DV 75
HANSE - DIE EXPEDITION DV 58 48
HARPOON 2 EV 78
HATTRICK DA 66
HIRED GUNS DA 78 92
INCA 2 WIRACOCHA DV 89
INDY CAR RACING DV 79
IN EXTREMIS DA 88
INNOCENT UNTIL CAUGHT DV 85 88
KICK OFF 3 DV 87 92
KINGMAKER DV 66 85
KYRANDIA 2 - HAND OF DV 66
LEISURE SUIT LARRY 6 DV 78
LOLLYPOP DV 73 82
LOST IN TIME DV 86
LOTHAR MATTHAUS FURBALDA 64 92
MAD NEWS DV 78 88
MAGIC CANDLE 2 DA 92

MAGIK OF ENDORIA DA 75
MASTER OF ORION DA 91
MECHWARRIOR 2 DA 88
MORTAL KOMBAT DA 66 55
NHL HOCKEY DA 78
NOMAD DA 72
OSCAR DA 52 48
OUTPOST DV 78
OVERDRIVE DA 54 48
OWERLORD DA 86
OXYD MAGNUM DV 50
PACIFIC STRIKE DA 42
PACIFIC STRIKE SPEECH DA 42
PINBALL DREAMS 2 (DataDA 46
PINBALL FANTASIES DA 56 54
PIRATES GOLD AT 91
PIZZA CONNECTION DV 85 80
POLICE QUEST 4 DA 86
PRIVATEER DA 85
PRIVATEER SPECIAL OP DA 42
QUARTER POLE DV 66 62
QUEST FOR GLORY 4 DV 91
RAILEX EV 68
RAVENLOFT DV 78
RETURN OF MED. GOLD DV 78 68
RETURN TO ZORK DA 79
REUNION DV 76 68
RISE OF THE ROBOTS DA 88
ROBINSON´S REQUIEM DV 65 62
RUSSKI SHEIM DV 84 62
S.U.B DV 66 55
SABRE TEAM DV 88
SAM & MAX DV 88
SENSIBLE SOCCER 92/93 DA 52
SIM CITY 2000 DV 86
SIMON THE SORCERER DV 78 88
SOFTWARE MANAGER DV 77 68
SPEED RACER DA 88
SSN-21 SEAWOLF EV 76
STARTREK 25 JUD. RIDES DA 78
STARLORD DA 84
STREET FIGHTER 2 DA 87 55

GRAVIS Analog pro 90
GRAVIS Game Pad 52
Disketten 3,5 form. / 10 St. 10

STRIKE COMM. + SPEECH DA 110
STRIKE COMM. TAC. OP. DA 33
STRIKE SQUAD DA 85
STRIKER DV 65
STRONGHOLD EA 66
SUBWAR 2050 DA 78
SUPERFROG DA 54 48
SYNDICATE DATA DISK DV 44
SYSTEM SHOCK DV 86
TERMINATOR RAMPAGE EA 76
THEME PARK DV 79
T.F.X. DA 88
TIE FIGHTER EV 86
TURRICAN 2 DV 68
U.F.O. - ENEMY UNKN DV 91 69
ULTIMA 8 - PAGAN DA 86
ULTIMA 8 SPEECH PACK DA 39
UNLIMITED ADVENTURES DV 79
UNNECESSARY ROUGHN DA 87
WERWOLF A.P.B. DA 66
WINGS OF GLORY DV 85
WORLD CUP USA '94 DV 75 62

Handelsanfragen

Preisänderungen vorbehalten

X-WING MISSION DISK 2 DA 42
X-WING UPGRADE KIT DV 54
ZEPPELIN-GIANT 0.1. SKYDV 80 68

CDROM-SPIELE
10 JAHRE INTERPLAY AM DA 95
ARCHON ULTRA DV 78
BATTLE ISLE 2 DV 85
BEneath A STEEL SKY DV 109
BLUE FORCE DV 95
COMANCHE COMPILAT DV 92
CONSPIRACY DV 92
CRITICAL PATH DV 92
DAY OF THE TENTACLE DV 86
DER CLOU DV 78
DER PLANER + EXTRA DV 86
DIGGERS DV 68
FANTASY EMPIRES DV 68
HAND OF FATE (KYRAN 2) DV 108
INDIANA JONES 4 & 1000 DV 97
INFERNO DA 93
LANDS OF LORE DV 89

CD-Rom Drive
CDA268-01A 380
Panasonic 562 B 385
MITSUMI FX001D 389

Handelsanfragen

LEISURE SUIT LARRY 1-5 DV 87
LEISURE SUIT LARRY 6 DV 78
LOLLYPOP DV 65
MEGA RACE DA 75
MICROCOSM DA 119
MYST DA 125
OUTPOST DV 89
PHANTASMAGORIA DV 80
PINBALL FANTASIES DV 80
QUEST FOR GLORY 4 DV 80
RAVENLOFT DV 80
REBEL ASSAULT DV 80
SHERLOCK HOLMES 1 + 2 DV 92
SSN-21 SEAWOLF DV 92
STAR TREK: THE NEXT GE DV 89
STONEKEEPER DV 115
SUBWAR 2050 DV 92
SYNDICATE PLUS DV 93
TFX DA 94
THE HORDE DA 90
THEME PARK DV 85
TIE FIGHTER DV 87
U.F.O. - ENEMY UNKN DV 92
ULTIMA 7 PAGAN DA 122
UNDER A KILLING MOON DV 109
WIZARDRY 6 + 7 DA 89
WOLFPACK DV 87
WORLD OF THE GODS DV 115

SOUNDKARTEN
SoundBlaster Pro Basic 179
SoundBlaster 16 MultiCD ASP 389
SOUND GALAXY NX II 185
SOUND GALAXY PRO 16 249
WAVE PANDA 325
ORCHID GAME WAVE 32 299
ORCHID SOUND WAVE 32 499

Versandkosten incl. Nachnahme 15.- DM. Vorkasse (EC-Scheck) 6,50 DM. Lieferung Ausland bitte erfragen.
Einige Spiele (-) waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar. Auslieferungstermine erfragen ! DA=dt. Anleitung EA=engl. Anleitung DV=dt. Version Preisänderungirrtum und Lieferung vorbehalten/Vorbestellung von Spielen nehmen wir an. Kein Ladenverkauf . Abholung nach telef. Absprache möglich ! 0794

Mystic Games
Ebingerstr.33 72393 Burladingen
Telefon & Fax = 07475 / 67 10
Montag bis Freitag von 9Uhr-22 Uhr, Sa von 9-18 Uhr
restliche Zeit Anrufbeantworter, Vorbestellung möglich!

PC			Sonderangebote		
Alone in the Dark 2	DV	89,95	Day of Pharaho	DV	19,95
Anduina	DA	69,95	Ambrosia	DV	39,95
Aufschwung Ost	DV	69,95	Eye of the Beholder 1	DV	39,95
Battle Isle 2	DV	81,95	WIN.-Hokey	DV	54,95
Bazooka Sue	DV	89,95	Indiana Jones 3	DV	39,95
Breeds a Sied Sky	DV	78,95	Indiana Jones 4	DV	49,95
Bloodstone	DA	59,95	Yo! Joe!	DA	39,95
Christoph Kolumbus	DV	82,95	Legend of Faerghail	DV	39,95
Cyberrace	DV	**49,95**	Harmer Jump Jet	DV	49,98
Das schwarze Auge 2 (Sternenschwert)	DV	89,95	Lemin	DV	39,95
Day of the Tentacle	DV	88,95	Monkey Island 2	DV	49,95
Der Planer	DV	82,95	Monkey Island 1	DV	39,95
Der Planer extra	DV	42,95	Maniac Mansion	DV	39,98
Die Siedler	DV	82,95	Might & Magic 3	DV	89,95
Doom Vers.1,2 - Leveleditor	DA	78,95	Quest for Glory 3	DV	39,95
Elite 2 Frontier	DV	69,95	Prince of Persia 1	DA	19,95
F1 (Rennsimulation)	DA	72,95	**The Legend of Ragnarok**	DV	39,95
Fit Pfeil Bogen	DA	95,95	Time the Fox	DA	29,95
Flugsimulator 5.0 (Microsoft)	DV	129,95	Rings of Medusa	DV	19,95
Gabriel Knight	DV	74,95	Secret Weapons of the Luftwaffe	DV	89,95
Ikea 2 - Wirrwochs	DV	89,95	**Sensible Soccer 92/93**	DV	42,95
Indy Car Racing	DA	**54,95**	Spirit of Adventure	DV	19,95
Jurassik Park	DV	72,95	X-Wing-Lucasfilm-3.5"	EV	49,95
King Quest 6	DV	84,95	Wizardry 6	DV	49,95
Lands of Lore	DV	**88,95**	Wizardry 7	DV	49,95
Lands of Lore komplett mit Loesungsbuch	DV	**69,95**	Warwerks (Horrorabenteuer)	DV	19,95
Legend of Kyrandia 2 (Hand of Fate	DV	72,95	Zack Mc Kracken	DV	39,95
Leisure Suit Larry 6	DV	82,95	Zool	DA	39,95
Lothar Matthaeus Fußball	DA	69,95	CD-ROM		
Magic of Endoria	DV	83,95	Alone in the Dark 1	DV	99,95
Mortal Kombat	DA	**59,95**	Battle Isle 2	DV	85,95
Nomad	DA	57,95	Das schwarze Auge	DV	74,95
Pacific Strike	DA	89,95	Day of the Tentacle incl. Hintb.	DV	98,95
Pacific Strike Speechpack	DA	42,95	Eye of the Beholder Teil 1 bis 3	DV	64,95
Pirates Gold	DV	89,98	Monkey Island 1	DV	44,95
Pizza Connection	DV	82,95	Lands of Lore	DV	94,95
Prince of Persia 2	DA	69,95	Legend of Kyrandia	DV	89,95
Privateer	DA	89,95	Mad Doc McCree	DV	79,95
Privateer-Speechpack	DA	42,95	Might & Magic Teil 3 bis 5	DV	94,95
Privateer-Zusatzset	DV	38,95	Rebell Assault	DV	89,95
Private Spatial Operations 1	DA	42,95	Strike Commander	DA	92,95
Rätselhaften	DV	72,95	U.F.O.	DV	98,95
Return of the Medusa Gold	DV	89,95	**Ultima 8 Pagan incl. Speechpack**	DV	124,95
Sam & Max (Lucas Arts)	DV	89,95			
Star Lord	DV	95,95	Gamesboard für Flugsimulatoren		248,95
Shadowcaster	DA	**89,95**	CD-Rom/schwerk (Mitsumi FX 001D)		398,95
Sim City 2000	DV	**82,95**	CD-Rom Laufwerk (Mitsumi IDE FX001x)		268,95
Silverball	DV	79,95			
Stronghold	DV	79,95	CH-Produkte		
Star Trek 25	DV	**69,95**	Mach 1 - Plus		59,95
Star Fighter (Lucas Film)	DV	89,95	Mach2		69,95
The Elder Scrolls Arena	EA	69,95	Jetstick		79,95
T.F.X.	DA	89,95	Flightstick incl. TerminatorRampage	DV	149,95
Tornado	DA	79,95	Flightstick		95,95
U.F.O.	DV	69,95	**Flightstick Pro**		149,95
Ultima 8 Pagan	DV	89,95	**Flightstick Pro incl. Cyberace**	DV	**178,95**
Ultima 8 Pagan Speech Pack	DV	42,95	DYNAMICS		
Unlimited Adventures	DV	84,95	Competition pro PC-STICK		69,95
Wing Commander 2 + SAP	DV	**79,95**	Competition micro transparent		64,95
Seawolf SSN 21	DV	95,95	Competition Pro Standard transp.		69,95
X-Wing Mission Disk 1	DA	44,95			
X-Wing Upgrade KH	DV	59,95	**Die neuesten "Lösungshefte mit Plansen**		
B-Wing/X-Wing Mission Disk 2	DV	79,95	zu 17,95 DM**		
Zeppelin-Giants of the Sky	DV	**78,95**	z.B Lands of Lore, Elder Scrol Arena,Kyrandia 2,Ultima 8		

Versandkosten: Vorkasse 6.-,Nachnahme9.- + Nachnahmegeb. per Eilpost= Versandkosten plus 7.- ab 200.- portofrei (Inland) Ausland nur gegen Vorkasse + 20.- (Euroscheck) Preisliste gegen 3.- wird bei Kauf angerechnet. Preiskorrekturen und Irrtumer vorbehalten.

Neuilli Bei Kauf eines Spieles und des dazugehörigen Lösungshefte sparen Sie 5 DM

System Shock

Ultima Cyberspace?

Sie haben ganz richtig gelesen! Die Ultima Underworld-Macher von Looking Glas haben wieder ein ganz heißes Eisen im Feuer. Allerdings hat System Shock nichts (außer der 3D-Ich-Perspektive) mit den beiden Underworld-Episoden zu tun.

System Shock beschränkt sich nicht nur auf wilde 3D-Ballereien. Hier muß man sein Fingerspitzengefühl und seine Geschicklichkeit unter Beweis stellen.

Vielmehr wollten die Jungs um Chefprogrammierer Doug Church diesmal ein reinrassiges Cyberpunk-Game entwickeln. Aber ihre Auftraggeber (Origin) konnten sich mit dieser Idee nicht so recht anfreunden, und so entstand ein Science Fiction-Abenteuer mit starkem Cyberpunk-Charakter.

Anything new?

Liest man System Shocks Storyline zum ersten Mal, wird man sich unweigerlich zurück in den Sessel lehnen und an all die anderen Titel denken, die mit identischen Szenarien aufwarten. Natürlich ist man auch diesmal wieder der einzige Überlebende auf einer Raumstation. Eine Hologramm-Nachricht, die ein Crew-Mitglied hinterlassen hat, klärt Sie über die Geschehnisse an Bord auf: Der fiese Zentralcomputer SHODAN hat sich selbständig gemacht und gibt jetzt die Befehle, anstatt sie auszuführen. Abgesichert hat er sich mit einer wahren Armee von Klein-Robotern und Cyborgs. Ihre Aufgabe ist es, sich in die Zentraleinheit einzuloggen, um die vernichtenden Pläne des Computers zu kreuzen und somit die Erde vor einem grausamen Schicksal zu bewahren. Dazu müssen Sie in den Cyberspace eindringen und den Supercomputer lahmlegen. Logisch, daß man bei Story und Aufmachung unweigerlich an IDs Gruselschlager Doom erinnert wird. Doch dieser Vergleich hinkt ganz gewaltig. System Shock ist mehr als ein 3D-Ballerspiel. Der Spieler hat wesentlich mehr Aufgaben zu bewältigen. Er muß zahlreiche Rätsel lösen und verstehen, um das komplexe Spiel zu beenden. Natürlich gibt es dabei auch wieder jede Menge Combat und Action. Nur steht diese eben nicht im Vordergrund.

Knick in der Optik?

Die Grafik-Engine bietet detaillierte Ansichten, die auch Spitzenreiter Doom das Wasser reichen können. Aber System Shock bietet noch mehr! Sie können Ihren Blick stufenlos vom Fußboden bis zur Decke schweifen lassen. Außerdem können Sie sich zur Seite lehnen (so schielen Sie um Ecken), in die Hocke gehen oder sich platt auf den Boden legen. Die Game-Engine hält ebenfalls zahlreiche Überraschungen bereit. Da gibt es Räume mit verschiedenen Gravitationsstärken (bis hin zum schwerelosen Schweben) und außerdem können Sie springen oder einen Schacht hinaufkriechen. Wenn das nicht vielversprechend klingt!

Allem Anschein nach bekommt Doom einen würdigen Nachfolger, bei dem neben knallharter Action auch noch Top-Rätselkondition verlangt wird. Warten wir´s ab!

Thomas Brenner ■

Wie beim Megaseller Doom muß man auch bei Origins System Shock gegen hinterhältige, aggressive Mutanten antreten (rechts).

1942 wurden in den Kämpfen im Südpazifik nur die mutigsten und besten Piloten für die Besatzung der Flugzeugträger ausgewählt.

WERDEN SIE EINER VON IHNEN!

1942
THE PACIFIC AIR WAR

ÜR IBM-PCS UND KOMPATIBLE

MICROPROSE

Creature Shock

Finstere Kreaturen

LucasArts verkaufte seit Weihnachten 1993 weltweit über 400.000 Exemplare von Rebel Assault. Das ist eine Zahl, die selbst Kenner der Softwarebranche nicht für möglich gehalten hätten.

In den vergangenen Wochen heftete sich das Verfolgerfeld aber immer dichter an die Fersen des Spitzenreiters, und Megarace hätte es sogar beinahe geschafft, Rebel Assault die führende Rolle im Bereich der CD-ROM-Spiele abzurin-

gen. Der Vorspung ist also knapper als jemals zuvor, und mit Creature Shock steht schon wieder ein potentieller Thronfolger in den Startlöchern.

Traurige Zukunft

Eine rasende Bevölkerungsentwicklung hat in der Zukunft dazu geführt, daß Hungersnöte, Umweltzerstörung und Seuchen zum alltäglichen Bild im 21. Jahrhundert gehören. Sinnlose Kleinkriege um territoriale Farmlandrechte zeigen, daß es nur noch eine Frage der Zeit ist, bis der definitiv letzte Weltkrieg ausbricht. Um diesem Ende aus dem Weg zu gehen, entschließen sich einige Regierungen, die SS Amazon auf die Suche nach einem bewohnbaren Planeten zu schicken. Kaum hat das Überlebensshuttle die hinteren Monde des Saturn pas-

In dieser dunklen Höhle warten spinnenähnliche Kreaturen auf den Spezialagenten.

Bei den Gefechten dürfen Sie sich nicht von den tollen Animationen und Grafiken beeindrucken lassen, sondern müssen sich auf den grünen Punkt konzentrieren, den jeder Alien zu eigen hat.

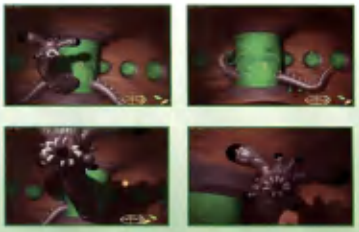
siert, bricht jeder Kontakt ab. Der letzte Funkspruch läßt jedoch darauf schließen, daß die SS Amazon auf ein riesiges außerirdisches Raumschiff gestoßen ist. Die Vereinten Nationen stellen sofort eine Spezialeinheit zusammen, die zu diesem entlegenen Sektor der Galaxie aufbrechen soll, um das Verschwinden der SS Amazon aufzuklären.

Blickfang

Das Spielprinzip ist simpel und genial zugleich: Sie sind Mitglied dieser wagemutigen Spezialeinheit und sollen, bewaffnet mit einer futuristischen Laserkanone, den Aliens das Fürchten lehren. Zu Beginn befinden Sie sich auf einer Planetenoberfläche und müssen einer heranstürmenden Horde wildgewordener Kreaturen Paroli bieten. Das ist noch ziemlich einfach, denn die Außerirdischen sind zwar bis an die Zähne bewaffnet, schießen aber relativ unkontrolliert in Ihre Richtung. Grafisch ist das schon recht ansprechend, doch fehlt dieser Sequenz, die im weiteren Spielverlauf übrigens mehrmals aufgegriffen wird, der letzte Kick. Erst im Inneren des Gewölbes wird es so richtig spannend. Hier tauchen die verrücktesten Kreaturen auf, die teilweise den ganzen Bildschirm in Beschlag nehmen und sich trotzdem butterweich bewegen. Einziges Problem: mit offenem Mund und leuchtenden Augen läßt man die Maus links liegen und bestaunt die grafischen Wunderwerke, die direkt von CD-ROM gelesen werden. Da schwingt ein wahrhaft ekliges Geschöpf seine todbringenden Tentakel, eine etwas tolpatschig wirkende Kreatur fuchtelt mit dem Lasercolt und eine absolut widerwärtige Spinne verspeist den Helden mit Haut und Haaren. Wer Creature Shock zum ersten Mal sieht, wird es sicherlich nicht für möglich halten, daß die Programmierer nur eine Auflösung von 320x200 Bildpunkten und 256 Farben verwendet haben; die Grafiken wirken einfach zu brillant, zu farbenfroh. Vor allem die Schattierungen und Lichteffekte auf den Objekten ziehen das Auge des Spielers in ihren Bann und lassen alle Figuren außerordentlich lebensecht erscheinen. Das alles wird durch eine von Argonaut Software entwickelte Art der Full Screen Full Motion Video Compression möglich. Dadurch bleibt die von CD-ROM zu transferierende Datenmenge gering, und das Laufwerk wird nicht vor unmögliche Aufgaben gestellt. Selbst mit einem Single Speed-Laufwerk soll die Endversion einwandfrei laufen, und die Anforderungen an den Prozessor sind mit einem 386SX auch nicht besonders hochgesteckt. Wenn alles gut verläuft, können wir gegen Ende des Jahres mit Creature Shock rechnen.

Oliver Menne ■

Vorsicht Tentakel



Mit dem grünen pulsierenden Behälter kann man eigentlich wenig anfangen. Versucht man jedoch, sich daran vorbeizuschleichen, so befreit sich blitzschnell ein riesiges Tentakel aus seinem unscheinbaren Versteck.

Bioforge

Alles nur geklaut?

Im Rennen um das erfolgreichste Spiel 1994 hat Origin mit Ultima VIII und Pacific Strike bereits zwei ganz heiße Eisen im Feuer. Die Jungs aus Texas geben sich aber damit noch lange nicht zufrieden...

Auf den ersten Blick erinnert Bioforge, das genauso wie Wings of Glory und System Shock noch vor Jahresende erscheinen soll, stark an Alone in the Dark 2. Ken Demarest, der Entwickler von Bioforge, hat sich aber so ausgiebig mit filmtechnischen Fragen beschäftigt, daß Bioforge über hervorragende Perspektiven verfügen wird. Außerdem soll die Sicht des Spielers niemals durch die eigene Figur oder einen Gegner versperrt werden. Alle Objekte wurden gerendert, so daß man einen Raum aus vielen unterschiedlichen Blickwinkeln betrachten kann; das stellt jedoch wieder höhere Anforderungen an die Rechenleistung, so daß Bioforge dem alten Origin-Grundsatz treu bleibt: „Pentium recommended!"

Spielfilm oder Filmspiel?

In puncto Animation verspricht Ken wahre Wunderdinge. Alle Akteure bewegen sich äußerst realistisch und butterweich. Sie können ihre Schultern, ihren Kopf und ihre Gliedmaßen b

Die riesige Anzahl an Kameraperspektiven macht sich bemerkbar.

Vor allem bei den Actionsequenzen werden Erinnerungen an Alone in the Dark wach. Laut Ken Demarest darf man aber sehr viel mehr erwarten (links).

Obwohl die Action natürlich im Vordergrund steht, wird der Spielinhalt nicht vernachlässigt.

wegen, da jedes Gelenk berücksichtigt wurde. Das Gameplay beschränkt sich nicht allein auf den altbekannten Actionpart, sondern bedient sich auch bei Elementen aus Adventures und Rollenspielen. So muß man seinen Charakter Lex, der nach einem Unfall als Mensch-Maschine aus seiner Ohnmacht aufwacht, sowohl in physischen und intellektuellen Dingen unterrichten. Um sich diesbezüglich weiterzubilden, erscheinen im Laufe des Spiels gutmütige Mitstreiter, wie beispielsweise Dr. Etra, die Zeno-Archäologin. Zieht man in Betracht, daß Ken Demarest viele der sog. interaktiven Spielfilme für absolut überflüssig hält, darf man auf ein tolles Spiel gespannt sein. Vielleicht gelingt es ja ihm, einen neuen Standard zu setzen.

Oliver Menne ■

JETZT IST DIE MACHT MIT IHNEN!

CYBERMAN™ UND SOUNDMAN WAVE™. NEUE DIMENSIONEN FÜR ACTION UND SOUND.
Sie brauchen Kontrolle und Power in der Welt der neuen, actiongeladenen 3D-Spiele und Sound-Anwendungen. Mit **CyberMan**, dem futuristischen Interaktiv-Controller für PC-Spiele, haben Sie alle drei Dimensionen voll im Griff. Es ist das einzige Kontrollgerät mit sensorischer Rückkopplung. Damit bekommen Sie die Action hautnah zu spüren! **SoundMan Wave**, die Soundkarte der nächsten Generation mit dem neuen OPL-4 Chip, arbeitet mit der fortschrittlichen Wavetable-Synthese, um heiße16-Bit-Soundeffekte und realistische Musik zu erzeugen. **Wenn Sie Action und Sound ERLEBEN wollen, holen Sie sich CyberMan und SoundMan Wave.**

CYBERMAN UND SOUNDMAN WAVE FINDEN SIE U.A. BEI:
ALLKAUF - BRINKMANN - COMPUTER COMPANY -
HERTIE - HORTEN - KARSTADT - MEDIA MARKT - SCHADT - VOBIS

SONST NOCH FRAGEN? RUFEN SIE UNS EINFACH AN. **LOGI GMBH 089 / 89467-308.**
LOGITECH AUSTRIA 06474 74 01. LOGITECH SCHWEIZ 021 863 50 00.

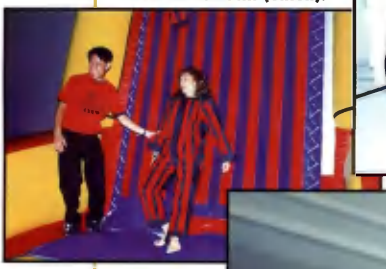
LOGITECH
The Senseware Company

*Garantiert 100 %ig kompatibel mit SoundBlaster, AdLib und General MIDI. Mit SCSI CD-ROM-Schnittstelle, Joystick- und MIDI-Anschluß. Mitgeliefert werden 5 wertvolle Software-Pakete.

Game Developers Conference

Alle Jahre wie

Zum achten Mal trafen sich Spieleentwickler aus aller Welt auf der Computer Game Developers Conference in Santa Clara, Kalifornien. Die diesjährige Konferenz war mit über 1400 Teilnehmern die bisher größte. Unser US-Korrespondent Markus Krichel, war für Sie dabei. von Markus Krichel ■



Der VFX1 von Forte sorgte für Aufsehen (rechts); mit dem Trampolin gegen eine Klettwand werfen lassen: wirklich verrückt (unten).

Locker und gelassen ging es auf der Game Developers Conference zu. Hier ist Segas neuer Pressesprecher für die Staaten zu sehen.

In den Pausen vergnügten sich die Programmierer von Interplay - rechts sitzt Alan Pavlish - mit einem gepfegten Pokerspiel (rechts).

Im Sommer 1986 lud Chris Crawford 25 seiner Freunde zu einem gemütlichen Erfahrungsaustausch in Sachen Computerspiele in sein Haus ein. Nachdem man ein nettes und lehrreiches Wochenende miteinander verbracht hatte, entschloß man sich, das Ganze im nächsten Jahr zu wiederholen. Acht Jahre später hat sich die Computer Game Developers Conference vom Insider-Meeting zum absoluten Muß für alle entwickelt, die sich professionell mit dem elektronischen Spielemarkt beschäftigen. Die CGDC ist aber auch für angehende Designer einen Besuch wert. Alte Veteranen geben gerne gutgemeinte Ratschläge, und speziell auf Anfänger ausgerichtet Seminare verraten, wie man vom

Lustige Partyattraktion: Kegeln einmal anders (oben); der Fotoman von Logitech macht digitale Schwarzweiß-Bilder. Ist das der Weisheit letzter Schluß? Mehr erfahren Sie nächsten Monat (links).

Amateurhacker zum Profi werden kann. Erstmals in diesem Jahr gab es eine Jobbörse, bei der sich alle Arbeitssuchenden direkt bei den anwesenden Personalchefs der großen Softwarehäuser um einen Job bewerben konnten.

Hollywood spielt mit

Sehr deutlich wurde in diesem Jahr der zunehmende Einfluß der Filmindustrie auf die Spieleszene. Die im steifen Anzug erschienenen Marketingstrate-

dynamic soft
Tel:07733/3366

PC

1942-Pacific Air War	DA	87,90	Pinball Dreams	DA	60,90
Aces over Europe	DA	75,90	Pinball Dreams Data	DA	38,90
Alone in the Dark 2	DV	83,90	Pinball Fantasies	DA	60,90
Anstoss	DV	64,90	Pizza Connection	DV	81,90
Archon Ultra	DV	77,90	Privateer	DA	81,90
Battle Isle 2	DV	75,90	Privateer Speech P.	DA	40,90
Beneath a Steel Sky	DV	71,90	Privat Righteous Fire	DA	40,90
Bloodnet	DA	83,90	Quarter Pole	DV	66,90
Burning Steel 2	EV	66,90	Return of Med.: Gold	DV	77,90
Cannon Fodder	DV	60,90	Reunion	DV	71,90
Christoph Kolumbus	DV	75,90	Robinson Requiem	DV	66,90
Das Schw. Auge 2	DV	77,90	Rüsselsheim	DV	66,90
Day of the Tentacle	DV	81,90	S.U.B.	DV	66,90
Der Clou	DV	77,90	Sabre Team	DV	77,90
Der Planer	DV	75,90	Sam & Max	DV	80,90
Der Planer Extra	DV	43,90	Sim City 2000	DV	80,90
Die Siedler	DV	75,90	Simon the Sorcerer	DV	83,90
Diggers	DV	66,90	Software Manager	DV	77,90
Dungeon Hack	DV	77,90	Spelunx	EV	71,90
Evasive Action	DA	60,90	Starlord	DV	86,90
Flugsimulator 5.0	DV	124,90	Strike Commander	DA	81,90
Hand of Fate	DV	69,90	Strike Squad	DA	86,90
Hanse-Die Exped.	DV	45,90	SSN-21 Seawolf	EV	77,90
Innocent until caught	DA	81,90	Subwar 2050	DA	86,90
Leisure Suit Larry 6	DV	71,90	T F X	DA	81,90
Lothar Matthäus F.	DV	64,90	Task Force 1942	DA	86,90
Mad News	DV	75,90	Tie Fighter	EV	83,90
Mortal Kombat	DA	58,90	Ultima 8-Pagan	DV	81,90
Outpost	DV	77,90	Ultima 8 Speech P.	DV	39,90
Overdrive	DA	55,90	X-Wing	DA	83,90
Pacific Strike	DA	81,90	X-Wing Upgrade Kit	DV	53,90
Pacific Str. Speech	DA	40,90	Zeppelin	DV	75,90

CD ROM

Anstoss	DV	83,90	Leisure Suit Larry 6	DV	77,90
Archon Ultra	DV	66,90	Lollypop	DA	66,90
BAT 2	DV	77,90	Lost in Time	DA	83,90
Battle Isle 2	DV	83,90	Mad News (Juli)	DV	83,90
Beneath a Steel Sky	DV	101,90	Microcosm	DA	101,90
Blootnet	DA	83,90	Outpost	DV	83,90
Burning Steel Comp.	DV	83,90	Police Quest 4	DV	77,90
Burntime	DV	77,90	Protostar	DA	66,90
Comanche	DV	87,90	Quest for Glory 4	DV	77,90
Day of the Tentacle	DV	86,90	Ravenloft	EV	77,90
Der Clou	DV	77,90	Rebel Assault	DV	86,90
Der Planer	DV	83,90	Reunion	DV	71,90
Diggers	DV	66,90	Sam & Max	EV	83,90
Gabriel Knight	DV	77,90	Sam & Max	DV	88,90
Goblins 3	DV	94,90	Sherlock Holmes	DV	88,90
Hand of Fate	DV	101,90	Strike Commander	DA	81,90
History Line	DV	60,90	Syndicate Plus	DV	88,90
Inca 2	DV	107,90	T F X	DV	86,90
Innocent until caught	DV	65,90	The Horde	EV	119,90
Iron Helix	DA	77,90	The Journeyman Pr.	DV	66,90
Jurassic Park	DV	66,90	UFO-Enemy Unkn.	DV	88,90
Lands of Lore	DV	88,90	Ultima 8-Pagan	DV	107,90

Wir versenden ausschließlich in
SICHERHEITSVERPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandkosten bei Vorkasse nur DM 6,00
und bei Postnachnahme nur DM 9,00

dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

Telefon: 0 77 33 / 33 66
Telefax: 0 77 33 / 67 88

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

gen und Produzenten aus Hollywood waren inmitten der jeanstragenden Designer unschwer auszumachen. Wo früher nur hitzig über Speicherbegrenzungen und Hardwaresprites diskutiert wurde, schleichen sich heute Power-Meetings über zielgruppenorientiertes Werben und alternative Marketingmethoden ein. Hollywood und die Spieleindustrie war natürlich eines der Themen, das in den Fluren und Korridoren des Westin Hotels eifrig diskutiert wurde. Einige Designer begrüßen den wachsenden Einfluß der Filmexperten. Schließlich ist Hollywood gleichbedeutend mit jeder Menge Kohle, Sportwagen und Sex - und das ist natürlich verlockend.

Andererseits befürchtet man den Verlust der eigenen Individualität und Einschränkungen der Kreativität durch Standardisierung. Ein interessantes Thema, das sowohl die Entwickler als auch die Spieler noch für einige Zeit beschäftigen wird.

FSK à la Nintendo

Die freiwillige Selbstkontrolle ist zur Zeit ebenfalls in aller Munde. Die Spieleindustrie muß sich auf Geheiß der amerikanischen Regierung bis zum Ende dieses Jahres auf ein System einigen. Für viele bedeutet dies Selbstzensur und Beschneidung der künstlerischen Freiheit. Größter Befürworter der Selbstkontrolle ist Nintendo, Moral- und Sittenwächter von eigenen Gnaden, die sich damit in der amerikanischen Presse natürlich jede Menge Lob einhandelten. Natürlich ist dies nichts weiter als ein Marketingtrick, denn solange die Kohle stimmt, ist die drohende Verrohung der spielenden Jugendlichen dem Konsolengiganten absolut gleichgültig.

Trotzdem wird dies einen Einfluß auf das Aussehen zukünftiger PC-Produkte haben. Hey, vielen Dank für's Einmischen, Nintendo!

Für einen Eklat sorgte Walt Disney Software. Die CGDC dient ausdrücklich und in erster Linie zum Erfahrungsaustausch zwischen Entwicklern und Programmierern. Walt Disney Software hängte jedoch seinen Angestellten den Maulkorb um und erlaubte ihnen nicht, Informationen über Disney-Produkte preiszugeben. Eine Umfrage unter den Konferenzteilnehmern soll nun darüber Aufschluß geben, ob Walt Disney und andere Firmen mit derselben Einstellung in Zukunft von

der Teilnahme ausgeschlossen werden sollen.

Minimesse

Viel Neues gab es auf der eingegliederten Messe nicht zu sehen. Alle neuen Grafiktools und Soundsysteme wurden bereits im Januar auf der Consumers Electronics Show in Las Vegas vorgestellt, über die wir bereits in der Märzausgabe ausführlich berichtet haben. Ein Highlight gab es allerdings: den VFX1 Virtual Reality-Helm, der von der New Yorker Firma Forte entwickelt wurde und von Gravis vertrieben wird. Ein Interview mit Forte und alles Wissenswerte über die VR-Einheit können Sie daher in einem separaten Artikel in der nächsten Ausgabe lesen.

Jede Menge Freibier

Spieleentwickler sind von Natur aus durstig. Hungrig natürlich auch, aber hauptsächlich durstig. Daher war es auch nicht weiter verwunderlich,

daß die Hardwarehersteller mit allerlei Getränk und Atzung um die Gunst der programmierenden Zunft warben, wobei Logitech alles in den Schatten stellte. Gleich am ersten Abend lud man alle Anwesenden zu einer Fete ein. Um das Ganze noch schmackhafter zu machen, wurden alle noch reich mit Mäusen und Soundkarten beschenkt. Angereichert wurde das Fest durch amüsante Volksbelustigungen. Wo sonst kann man sehen, wie Designer sich in einen Klettbandanzug zwängen, um sich via Trampolin gegen eine weich gepolsterte Klettbandwand zu schleudern. Wieder andere quetschten ihre nicht immer zierlichen Körper in das Innere einer Metallkugel, um dann rollenderweise 10 Bowling-Pins umzuschmeißen. Der absolute Höhepunkt war allerdings das Turnier der Sumoringer. Hier versuchten sich die als schwergewichtige Ringer aufgemachten Gehirnathleten als Kampfsportler. Wer seinen Gegner als erstes von der Matte drängt, hat gewonnen. Daß Al Lowe diesen Wettbewerb gewonnen hat ohne den Schaumstoffanzug getragen zu haben, ist allerdings ein bösartiges Gerücht, dem wir mit aller Schärfe entgegentreten.

Beim Abschlußbankett ging es noch einmal förmlich zu. Wie immer gab es auch in diesem Jahr einen Gastredner. Ein Schriftsteller namens Roger von Oech faselte irgendwas von Motivation und versetzte einige in Tiefschlaf. Anschließend wurden die Preise für die besten Produkte des Jahres 93 bekanntgegeben: Doom, Master of Orion, SimCity 2000, Aladdin und Rebel Assault wurden so geehrt.

3000 bei der Neunten

Trotz aller Struktur und Organisation erfährt man die wirklich interessanten und brandheißen News nicht auf der Konferenz selbst, sondern auf den privat organisierten Feten in den Hotelzimmern und am Biertisch. Was ich bei diesen Anlässen aufgeschnappt habe, können Sie, zusammen mit einigen Interviews, auf den folgenden Seiten und im Checkpoint USA lesen.

Die achte Computer Game Developers Conference war, wie seine sieben Vorgänger, ein Erfolg auf der ganzen Linie. Im nächsten Jahr werden mehr als 3000 Teilnehmer erwartet. Es bleibt zu hoffen, daß die CGDC dann nicht zu einem Spektakel ausartet.

Wer macht was beim Spieldesign?

Die Zeiten in denen eine einzige Person ein Spiel entwickelte, programmierte und vermarktete, sind endgültig vorbei. Der Abspann eines Computerspiels liest sich wie der eines Kinofilms. Nachfolgend die Mitarbeiterliste eines modernen Abenteuerspiels und deren Jobbeschreibungen. Da all diese Person an der Entwicklung des Projektes beteiligt sind, fallen sie, mit Ausnahme der Tester, in die Sparte „Developer" oder „Entwickler".

Person Nr.1: Co-Designer/Co-Director/Autor
Leitet das Projekt hinsichtlich der Grafiken, entwickelt und schreibt die Story und den Dialog. Der Director entspricht dem Regisseur beim Film.

Person Nr.2: Co-Designer/Co-Director/Chefprogrammierer
Verantwortlich für die Programmierung und das Programmiersystem, entwickelt die Rätsel für das Spiel, hat die Aufsicht über die Junior-Programmierer und kümmert sich um Spezialaufgaben wie CD-ROM-Konvertierung.

Person Nr. 3: Producer oder Produzent
Der Produzent koordiniert das Gesamtprojekt. Er stellt die Teams zusammen, arrangiert Meetings zwischen den Grafik-, Programm- und Sound-Teams, erstellt Zeitpläne, usw. Er untersteht in manchen Fällen noch dem „Executive Producer" oder „Ausführenden Produzenten".

Person Nr. 4: Lead Artist oder Chefgrafiker
Ist für den grafischen Stil verantwortlich und entwirft die Hintergründe, Spielcharaktere und setzt somit den Standard, an dem sich die anderen Grafiker orientieren müssen.

Person Nr. 5: Specialist Artist oder Grafikspezialist
Der Illustrator. Arbeitet an Hintergrundgrafiken und Objekten.

Person Nr. 6: Specialist Artist oder Animationsspezialist
Der Animationsfachmann. Arbeitet an den Charakteren, manchmal mit Rotoskop-Technik oder Film/Video.

Person Nr. 7: Specialist Programmer oder Programmierspezialist
Ein Systemprogrammierer, der sich um die Wartung und Verbesserung des Programmiersystems kümmert.

Person Nr. 8: Junior Programmierer
Normalerweise ein Neuling, der das Programmiersystem erst lernen muß, bevor er aktiv am Design mitarbeitet.

Person Nr. 9: Junior Programmierer
Ebenfalls ein Neuling, der sich mit dem Soundsystem befaßt.

Person Nr. 10: Musiker/Komponist/Sound Designer
Verantwortlich für die Implementierung von Musik und Ton. Komponiert die Musik in der Regel selbst.

Person Nr. 11: Audio Produzent
Arbeitet eng mit dem Produzenten und den Directors zusammen, stellt Sprecher ein und macht alle Musik- und Tonaufzeichungen.

Person Nr. 12: Cheftester
Verantwortlich für die Qualität des fertigen Produktes. Leiter der Testmannschaft in der Endphase der Entwicklung.

Personen Nr. 13 bis 16: Tester.
Werden in den letzten 2 bis 4 Monaten vor der Veröffentlichung benötigt.

EHBA " Soft "
Soft & Hardware
Schusterbeckstrasse 24
94481 Grafenau
Tel 08552 4877 Fax 4888

Artikel	Art	Preis
Aces over Europe	DV	81.50
Alone in the Dark II	DV	91.90
Anstoss	DV	71.20
Anstoss World Cup Ed	DV	56.30
Battle Isle II	DV	86.20
Beneath a steel Sky	DV	71.20
Betrayal at Krondor	DV	81.50
Cannon Fodder	DA	64.30
Chaos Engine	DA	99.99
Comanche	DV	95.30
Comanche Data Disk II	DV	60.80
Dark Sun-Shattered Lands	DV	88.40
Das Schwarze Auge II **	DV	88.40
Der Planer	DV	83.80
Die Siedler	DV	86.20
Dune2	DV	66.60
Elite 2	DV	72.30
Flight Simulator 5 0	DV	119.90
Gabriel Knight	DV	72.30
Hand of Fate (Kyrandia 2	DV	67.80
Lands of Lore	DV	58.60
Larry 6	DV	72.30
Micro Machines	DA	63.20
Mortal Kombat	DA	55.10
Pacifik Strike	DA	86.10
Pacifik Strike Speech P	DA	39.90
Police Quest 4	DV	72.30
Privateer	DA	90.70
Privateer Speech Pack	DA	42.40
Quest for Glory 4 **	DV	72.30
Russeisheim	DV	69.90
Sam & Max	DV	95.30
Sim City 2000	DV	88.40
Strike Commander	DA	92.90
Strike Com. Speech Pack	DA	39.90
Strike Com. Tactial Opera	DA	42.40
Syndicate	DV	85.90
Syndicate Data Disk	DV	43.60
Terminator Rampage	DV	88.40
The Fighter **	DA	95.30
Ultima 8 (Pagan	DV	86.10
Ultima 8 Speech Pack	DV	39.90
Whales Voyage	DV	71.20
X- Wing	DA	95.30
X- Wing Upgrade	DV	60.80
B - Wing	DV	46.90

Microprose Spiele :

1942	DV	99.90
F 14 Fleet Defender	DA	99.90
Fields of Glory	DV	99.90
Grand Prix	DA	99.90
Master of Orion	DV	99.90
Pirates Gold	DV	99.90
Starlord	DV	99.90
Subwar 2050	DV	99.90
The Legacy	DV	99.90
U F O	DV	99.90

CD - Rom

Panasonic Matsushita CR 562 429.00
Doublspeed, Audio-Photo fähig usw

Anstoss World Cup Ed	DV	93.90
Battle Isle 2	DV	88.40
Comanche inkl Mi I u II	DA	102.90
Day of Tentacle	DV	99.90
Der Rasenmäher Mann	DV	88.40
Der Planer & Data	DV	86.00
Dracula Unleashed	DA	88.40
Dragonsphere	DA	92.90
Eye of the Beholder I - III	DV	95.30
Iron Helix	DV	83.80
Mega Race	DV	74.60
Nomad	DA	59.90
Rebel Assault	DV	88.40
Rise of the Robots **		auf Anfrage
Syndicate Plus	DV	97.80
Strike Commander	DA	90.90
The Horde	DA	86.10
U F O	DV	99.90
Ultima 8 & Speech Pack	DV	129.90

Soundkarten:

Sound Galaxy BX II	DV	149.00
Sound Galaxy NX II Pro	DV	279.00
Sound Galaxy 16 Pro Ext	DV	389.00
Soundblaster 16 Basic	DA	279.00
SB 16 Multi CD ASP	DA	409.00
SB AEW 32	DA	649.00
Sound Wave	DA	479.00
Game Wave 32	DA	299.00

Joysticks:

Advanced Gravis Schwarz	72.00
Advanced Gravis Transpa	76.00
CH Flight Stick Pro	159.00
Gravis Game Pad	49.90
CyberMan	219.00

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten
Ladenpreise variieren , Ladenzeiten erfragen
Versandkosten NN 9.50 - 3 DM
Zahlkartengebühr
** bei Drucklegung noch nicht Lieferbar
Spiel nicht gefunden ? Rufen Sie uns bitte an

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT !

TOPSHARE
Erika Röpke
Wilhelm Buschstr 41
38723 Seesen
Tel. 05384/1680 Fax 280
Btx ropke cd-rom#
Bei Bestellung von mindestens 3 CD`s
1 Überraschungs CD Gratis

Diskettenspiele

	PC	AMI
Softwaremanag dt	71.-	68.-
Mortal Kombat	57.-	53.-
WWF European R	26.-	25.-
BIG Sea dt	62.-	53.-
Indy Car Racing dt	73.-	--
Airlines dt	70.-	--
Beneath the Steel		
Sky dt.	**66,-**	**55,-**
DIE SIEDLER	**78,-**	**78,-**
Police Quest 4 dt.	72.-	--
Der Patrizier	71.-	68.-
NFL '94	59.-	--
Kingmaker dt	71.-	68.-
Genesia	71.-	55.-
Street Fighter 2	66.-	29.-
Cannon Fodder	63.-	53.-
A-Train	41.-	38.-
Quest for Glory 2	34.-	37.-

CD-ROM

Die Pecelinis	39,-
Battle Isle 2 dt	89,-
Who shot John Rock	94,-
Chessmaster 4000	49,-
7TH Guest	**69,-**
Mad Dog McGree	**59,-**
Inca	**59,-**
Jutland	**69,-**
Bertelsmann	
-Universallexikon	**109,-**
-Lexikon Geschichte	109,-
-Lexikon Wirtschaft	109,-
-Chronik d.20.Jhrd.	**169,-**
Alles uber HIFI	**39,-**

Erotik CD-Rom
ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Amateur Models	59.-
Exotic Girls	59.-
Local Girls 2	59.-
Zpider Erotic Spiele	28.-
Stripoid	25.-
Strip Poker	28.-
Visual Hot Girls	37.-
Woman of Venus	35.-
Pin Up Girls	46.-
Girls '94	58.-
Teresa Orlowski CD`s	
Foxy Clips	39.-
Teresa in Paradies	**66,-**
Teresa Personaly	59.-
Teresa Art of Eden	**66,-**

Versandkosten:
Vorkasse 5.-
Nachnahme 10,-
Ausland nur Vorkasse 10,-

Gutschein 5,- DM wird beim Kauf von CD-ROM angerechnet
PCGA7/94
Preisliste kostenlos

Vom Webstuhl zur Rakete

Brian Moriarty zählte zu denen, die zuerst Infocom und dann LucasArts zu den führenden Softwarefirmen der Welt machten. Sein Adventure-Klassiker Loom zählt heute noch zu den besten PC-Spielen, die je produziert wurden. Brian macht nun ein Comeback mit dem neuen Softwarehaus Rocket Science.

PC Games: Ein Interview mit Brian Moriarty kann nur mit einer Frage beginnen - der nach Loom.

Brian Moriarty: Loom? Ach ja, ich kann mich dunkel erinnern. Das ist ein Spiel, das ich vor fünf Jahren kreiert habe. Ok, im Ernst: In einem Magazinartikel las ich das Wort Loom. Loom bedeutet soviel wie Webstuhl. Je mehr ich darüber nachdachte, desto mehr Ideen kamen mir in den Sinn, darunter auch die des musikalischen Interfaces. Ich wollte ein Interface, das nicht so sehr der bis dahin bekannten Tradition entsprach.

PCG: Bobbin Threadbare, die Hauptfigur in Loom, hatte kein Gesicht. Was war der Grund dafür?

B. M.: Das war beabsichtigt. Meine Theorie war, daß der Spieler sich besser mit Bobbin identifizieren kann. Auch Bobbins Stimme in der CD-Version war praktisch geschlechtslos. So konnten sich auch die weiblichen Gamer besser in das Spielgeschehen hineindenken.

PCG: Du hast gerade einen Vertrag mit dem neuen Softwarehaus Rocket Science abgeschlossen. Wie läuft es denn dort?

B. M.: Rocket Science wurde im August vergangenen Jahres gegründet. Hier arbeiten Hollywood-Experten und Spiel-Designer Hand in Hand. Ron Cobb, einer unserer Mitarbeiter, war z. B. für die Effekte in Filmen wie Alien oder Zurück in die Zukunft verantwortlich. Mike Backes schrieb das Drehbuch für Rising Sun und Congo.

PCG: Dein erstes Produkt für Rocket Science ist Cadillacs and Dinosaurs. Was kannst Du uns darüber sagen?

B. M.: Cadillacs and Dinosaurs basiert auf dem gleichnamigen Comic. Eine wirre Geschichte, in der sich die Erde aufgrund ökologischer Katastrophen zurückentwickelte und auf der Menschen sich den Lebensraum mit prähistorischen Lebensformen teilen muß. Ich habe versucht, die Zweidimensionalität eines Comics mit der Dreidimensionlität eines Computerspiels zu kombinieren. Spieler werden von dieser neuen Ansicht sicher angenehm überrascht sein.

PCG: Hast Du schon Pläne für andere Produkte?

B. M.: Ich arbeite außerdem mit Ron Cobb an Loadstar. Loadstar basiert eigentlich auf einem Script, das ursprünglich John Wayne als Hauptdarsteller vorsah. Wir haben aus diesem einen Script gleich drei Spiele gemacht. Der Spieler übernimmt die Rolle von Tully Bodean, einem interplanetarischen Trucker, der seine Fracht durch das Sonnensystem transportiert. Im ersten Teil gibt es noch keine Außerirdischen zu sehen, das kommt erst später.

PCG: Wann werden wir das erste Produkt sehen?

B. M.: Cadillacs and Dinosaurs wird im September in den USA erhältlich sein.

PCG: Man munkelt von einem weiteren Spiel mit dem Titel Darkride.

B.M.: Das ist korrekt. Darkride konzentriert sich auf die Bewegung anstelle von Supergrafiken. Darkride ist eine digitale Achterbahnfahrt und wird komplett mit Spucktüte geliefert. Mehr kann ich dazu leider noch nicht sagen.

PCG: Danke für dieses Gespräch.

Brian Moriarty ist einer der erfolgreichsten Game Designer der Welt. Jedes seiner Spiele wurde über 500.000 mal verkauft, darunter Loom und die Infocom-Textabenteuer Wishbringer, Trinity und Zork. Brian lebt und arbeitet in San Francisco, ist 37 Jahre alt, verheiratet und noch kinderlos. Seine Hobbies sind Musik, Lesen und...Karaoke!

neo

DER CLOU!

Erhältlich für:
MS-DOS
CD-ROM
MS-DOS VGA
Amiga CD 32
Amiga
1200/4000
Amiga 1MB

Sound & Music neo Project

London der 50er Jahre – nehmen Sie das Leben des Matt Stuyvsunt in die Hand. Gelingt Ihnen der große Coup – der Raub der Kronjuwelen? Eine humorvolle Parodie auf das Verbrechergenre mit über 60 originalgetreu recherchierten Schauplätzen, die von über 30 Musikstücken begleitet wird. Komplett deutsche Sprachausgabe in HIFI-Qualität.

Produced by NEO Software Produktions GmbH, A-2552 Hirtenberg, Dohrischgasse 10
Published by MAX DESIGN GmbH & Co, D-33098 Paderborn, Wandenborgerstr. 13

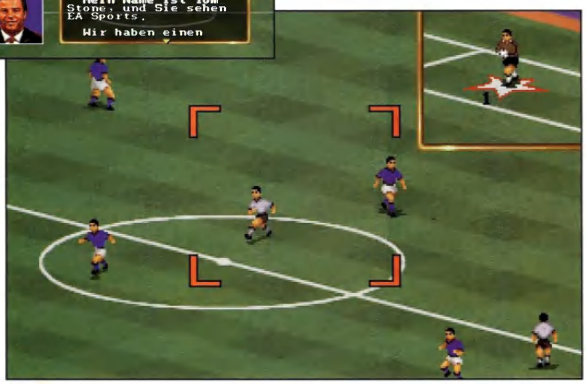
FIFA International Soccer

WM-Fieber

Haben Sie auch so gespannt auf das Sportereignis des Jahres gewartet? Wenn Sie diese Ausgabe in Ihren Händen halten, dann befinden sich unsere Spitzen-Kicker schon in ihrem Mannschaftsquartier und bekommen von Meister Berti die letzten Strategien eingebleut. Falls Sie nun denken, daß Sie in nächster Zeit nichts weiteres zu tun haben als für genügend Bier und Chips neben dem Fernsehsessel zu sorgen, dann liegen Sie aber gründlich daneben. Denn ab jetzt spricht etwas gegen den gemütlichen Fußball-Fernsehabend.

Simply the best

Schon vor dem Anpfiff des Eröffnungsspiels der diesjährigen Fußballweltmeisterschaft herrschte bei den computerisierten Fußballfans helle Aufregung. Die Meldung, daß Electronic Arts seinen Topseller auch für den PC umsetzen würde, klang sehr vielversprechend. Immerhin ist FIFA International Soccer auf Segas Mega Drive und dem Super Nintendo das erfolgreichste Fußballspiel aller Zeiten. Was liegt also näher, als diese Glanzleistung auch für andere Systeme zu konvertieren? Zumal die guten Fußballsimulationen für den PC an einer Hand abgezählt werden können. Dieser Meinung waren wohl auch die Programmierer der englischen Creative Assembly, die das Originalprogramm DOS-fähig machten. Und dabei wurde ganze Arbeit geleistet. Denn entgegen aller Befürchtungen steht die PC-Version den Konsolenspielen in nichts nach. Im Gegenteil. Endlich nützt ein Fußballspiel die Fähigkeiten moderner PCs richtig aus. Der Vorteil liegt dabei klar auf der Hand. Die Grafik ist mit 256 Farben bunter, das Multidirec-



Beim Abschlag kann man mit Hilfe des roten Quadrats die ungefähre Richtung des Balls festlegen.

FIFA International Soccer ist da! Was viele Fußballsimulationen versprachen, wird mit diesem Meisterstück endlich verwirklicht. Die Fußballweltmeisterschaft `94 in den Vereinigten Staaten kann kommen!

tional-Scrolling schneller und das gesamte Spiel besser spielbar. Apropos schneller: daß man jede Situation nochmal als Super-SloMo betrachten kann, ist wohl klar. Neu ist dabei jedoch die Möglichkeit, das komplette Spielfeld abzuscrollen, um dann den zu beobachtenden Spieler mittels Zielkreuzchen anzuklicken. Beim anschließenden Start der Zeitlupe wird die Kamera stets den markierten Spieler im Sucher haben. Auf diese Weise kann man sich Fouls oder spektakuläre Ballsituationen in Einzelbildschritten so oft anschauen, wie man will.

Das Turnier

Am Spielaufbau selbst wurden keine nennenswerten Änderungen vorgenommen. Nach dem Start können Sie zunächst wählen, ob Sie ein einzelnes Freundschaftsspiel oder ein komplettes WM-Turnier bestreiten wollen. Danach geht es an die Mannschaftsauswahl. Insgesamt 30 Nationalteams, darunter auch Wochenend-Mannschaften wie die der Elfenbeinküste oder die Nationalelf Neuseelands stehen als Gegner bereit. Alle Teams besitzen unterschiedliche Spiel-

Auch beim Eckball hat man die Möglichkeit, anhand des roten Quadrats den Auftreffpunkt zu bestimmen.

Da bleibt dem Torwart die Spucke weg: der Ball zappelt im Netz (links).

Nachdem man sich für Kopf oder Zahl entschieden hat, wirft der Schiedsrichter die Münze (unten).

stärken. Bewertet werden dabei Faktoren wie Schießen, Laufen, Passen usw. Weltmeister Deutschland hat standesgemäß natürlich die besten Voraussetzungen mit auf den Weg bekommen. Wenn Sie den Menüpunkt Turnier gewählt haben, erstellt Ihnen der Computer die Gruppen zu den Vorrundenspielen. Auch hier werden die Spielstärken berücksichtigt. Es ergeben sich damit stets „reelle" Einteilungen. Das heißt, es spielen immer zwei schwächere und zwei stärkere Teams in einer Gruppe. Auf diese Weise werden die richtigen Top-Begegnungen erst in Viertel-, Halb- und Finale ausgetragen.

Das gewisse Etwas

Der Turniermodus und die zahlreichen Optionen allein würden FIFA aber nicht zu Spiel des Monats-Ehren führen. Zu viele andere Fußballsimulationen bieten genauso viele oder sogar mehr Einstellmenüs an. Das gewisse Etwas ist eben die gekonnte Realisierung des Fußballspektakels. Erstmalig nimmt man Abschied von der abgedroschenen Vogelperspektive und versucht, mit isometrischer Darstellung ein völlig neues Spielgefühl zu erzeugen. Der Erfolg der Konsolenspiele gibt den Programmierern recht: Die gewählte Perspektive erzeugt mehr Atmosphäre als die jedes anderen Fußballspiels. Durch den schrägen Kamerawinkel sieht die gebotene Spielaction einer Fußballübertragung zum Verwechseln ähnlich.

Da man bei FIFA International Soccer aber auch selbst ins Spielgeschehen eingreifen kann, können sich selbst überzeugte Fußball-Zapper diesem

Die Abstiegskandidaten

Sensible Soccer

Das „Ameisenturnier" war bislang unangefochten die beste Fußballsimulation für den PC. Die Spielbarkeit ist auch nach wie vor einen Tick besser als bei FIFA Soccer. Doch in Sachen Grafik und Atmosphäre hängt Sensibles Bolzplatzfest um Welten zurück. Trotzdem ein echter [illegible] sinken.

Lothar Matthäus

Unser Mannschaftskapitän wird, wenn überhaupt, in Zukunft wohl auch lieber mit dem Konkurrenzprogramm kicken. Sein Fußballdebüt auf dem PC war leider nicht gerade umwerfend. Trotz unzähliger Optionsmenüs läßt die lieblose Realisierung den Spielspaß schnell in die [illegible] sinken.

GOAL!

Dino Dinis Kick-Off-Nachfolger wurde in vielen Punkten verbessert. Die Grafik ist schöner geworden und die Steuerung wurde entschärft. Neben dem Liga-Modus fallen die zwei Perspektiven angenehm auf. Das Spielgeschehen und das Glücksspiel beim Passen raubt Goal! trotzdem jegliche Langzeitmotivation.

Auch mit der stärksten Übermacht...

...wirst Du spielend fertig!

Willst Du Dich gegen die schwere Artillerie von heute wehren, brauchst Du einen starken Verbündeten. Hol Dir das Gravis GamePad™, das Dauerfeuer-Joypad mit dem kämpferischen Charakter. Für Links- und Rechtshänder. Mit 4 unabhängigen Knöpfen und abnehmbaren Joystick. Kompatibel mit allen Personal Computer Gameports. Hast Du erst das Gravis GamePad™ in der Hand, wirst Du mit allen Gegnern spielend fertig. Das Gravis GamePad™ ist überall erhältlich, beim Händler oder im Kaufhaus.

Advanced GRAVIS

PROFISOFT GmbH: Tel: 0541-122065. Fax: 0541-122470. **OFFICE DATA:** Tel: 0211-7488091. Fax: 0211-744210. **ITESA:** Tel: 061-83830. Fax: 061-838338.
ADVANCED GRAVIS EUROPE: Tel: ++ 32-3-4582564. Fax: ++ 32-3-4582568.

Die Spieloptionen

Wie schon bei den Konkurrenzprodukten, kann man auch bei FIFA International Soccer viele Spielfaktoren selbst bestimmen. Die Autorität des Schiedsrichters und die Abseitsregel sind dabei ebenso einstellbar wie die Spieltaktik oder die Mannschaftsaufstellung. Da Electronic Arts aber nicht die offizielle WM-Lizenz erworben hat (hier war U.S. Gold wieder schneller), stimmen die Spielernamen nicht mit den Originalnamen der Teams überein. Hier hätte man sich jedoch sehr geschickt aus der Affäre ziehen können. Eine Editieroption mit der notwendigen Speicherfunktion, und schon wäre die Originalbesetzung auf den Platz gelaufen.

Reiz nicht entziehen und bearbeiten stundenlang das Joypad. Neben der ungewohnten Perspektive fallen auch die gekonnten, lebensechten Animationen auf. Es ist einfach unbeschreiblich, wenn der Torwart nach einem Ball hechtet oder ihn mit der Faust über das Tor boxt. Und erst die Feldspieler! Akrobatische Balleinlagen sind bei den FIFA-Kickern keine Seltenheit. Dabei muß man aber nicht erst umständliche Button-Kombinationen auswendiglernen, denn Kopfbälle und Fallrückzieher kommen ganz automatisch zustande, wenn der Spieler richtig zum Ball steht und der Joystickheld im richtigen Moment aufs Knöpfchen drückt...

Das Gameplay

Ein Problem bei der Umsetzung von FIFA International Soccer war die Tatsache, daß die Mehrzahl der PC-Kicker kein 3-Button-Joypad, sondern einen normalen Joystick mit zwei Feuerknöpfen benutzt. Trotzdem hat man dieses Manko elegant umgangen. So geschieht das Tackling jetzt automatisch, falls der Spieler nahe genug am Gegenspieler dran ist und einen seiner beiden Knöpfe drückt. Sonst bewirkt Button 1 einen Paß und Button 2 läßt einen Schuß auf das Tor krachen. Nach der Ballannahme wie ein Blinder nach vorne stürmen, führt bei FIFA zu gar nichts (außer zu erschöpften Spielern), filigrane Kombinationen sind gefragt. Mit der Paß-Funktion kein Problem. Je nachdem, welche Taktik Sie eingestellt haben, bekommen Sie verhaltene Pässe zurück in die eigene Hälfte oder gewagte Steilpässe direkt in den gegnerischen Strafraum. Dabei wird mit zwei bis drei Pässen das gesamte Spielfeld überquert. Der Torwart reagiert allerdings immer etwas träge. Wenn der Ball beispielsweise fünf Meter vor ihm liegt und weit und breit kein Spieler in der Nähe ist, bleibt er trotzdem eisern auf seiner Torlinie stehen und denkt gar nicht daran, das Leder zu holen. Kommt aber ein knallhart geschossener Ball an, reagiert er meist hervorragend, und es ist wirklich nicht so leicht, das runde Ding ins Netz zu bekommen.
Neu am Gameplay ist auch die Ausführung von Ecke und Abstoß. Nach dem Drücken des zweiten Knopfs wird ein rotes Zielquadrat eingeblendet. Jetzt kann man das Spielfeld abscrollen und die Richtung des Balls genau festlegen. Ein Druck auf Knopf 1 und schon wird der angepeilte Spieler bestens bedient.

And the Winner is...

FIFA Soccer besticht auf ganzer Linie. Grafik und Gameplay sind vom Feinsten, und auch der Sound muß positiv erwähnt werden. Während bei anderen Fußballsimulationen von den Zuschauern versucht wird, das Rauschen des Meeres nachzuahmen, klingt das Gejohle der Fans hier so realistisch, daß der Funke der Begeisterung bis zur anderen Seite des Monitors überspringt. Sollten Berti und seine Jungs Sie in den nächsten Wochen also ärgern, kein Problem! Schalten Sie einfach den Fernseher aus und Ihren PC an. Es lohnt sich!

Thomas Brenner ■

Statement

Kompliment an das Inselvolk! So macht man eine Blamage gekonnt wieder wett! Da es die englische Mannschaft nicht geschafft hat, sich für die WM '94 zu qualifizieren, mußte eben ein entsprechender britischer Ersatz her! Anstatt die Nationalelf nur passiv auf der Mattscheibe zu verfolgen, kann man nun selbst ins Spielgeschehen eingreifen. Die phantastische Grafik und der mitreißende Sound sind so realistisch, daß man eine Live-Übertragung vor sich glaubt. Mit FIFA International Soccer deklassieren die Profis von Creative Assembly die versammelte Konkurrenz. Auf dem Gebiet Fußballsimulation sind die Engländer also bereits jetzt Weltmeister.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 5 MB	Roland
MEM580 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- Unterstützt Gravis Gamepad

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Electronic Arts

RANKING

Sportspiel

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
85%	80%	80%	90%

Spieleranzahl	1-2
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Kopierschutz	normal

DAS ORIGINAL ...

BUNDESLIGA MANAGER

HATTRICK

Für PC und AMIGA

Vom

empfohlen ...

Großes Bonus-Info-Paket
für Amiga oder PC,
lieferbar ab Juni 1994 gegen
30,- DM in bar oder EC-Scheck
bestehend aus:

- Ausführlicher Info-Broschüre,
- Spielbarer Demodiskette und
- einem wertvollem Überraschungsgeschenk

Zu bestellen bei:

Software 2000
Stichwort „Bonuspaket"
Postfach 110
23691 Eutin

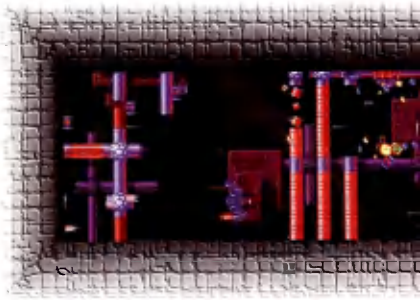
SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Telefon: (0 45 21) 80 04 0 • Hotline: (0 52 41) 98 60 10

Tubular Worlds

Die Welt ist ein

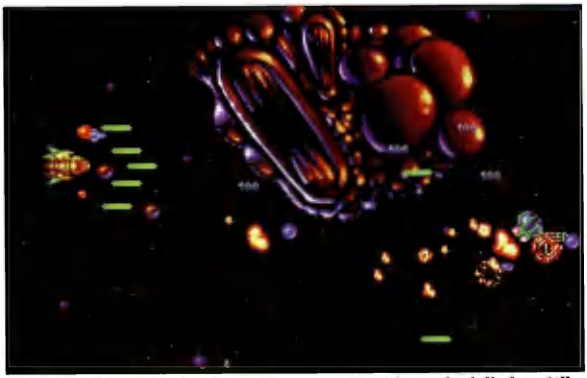
Sie kennen Dongleware? Richtig, der Hersteller, der mit Oxyd und Oxyd Magnum große Erfolge feiern konnte. Mit Tubular Worlds begibt sich Dongleware auf ganz andere Pfade, weg vom Denkspiel, hin zum reinrassigen Schießspiel.



Die Liste der echten Shoot 'em Ups für den PC ist nicht besonders lang. Neben einigen Space Invader-Variationen finden sich noch Xenon I und II, der Rest ist Shareware, die meist auf kurzweilige Levels und professionelle Hardwareprogrammierung verzichten muß. Mit Tubular Worlds trägt sich ein weiteres Spiel in die Liste ein, und zwar so weit oben, daß das Spiel sogar Spielautomaten zur Ehre gereichen würde.

Waffengewalt

Der Spieler steuert ein kleines Raumschiff über die Oberfläche verschiedener Welten, wobei ihm unzählige feindliche Geschütze und Raumschiffe das Leben schwermachen. Die eigene Bewaffnung ist anfangs mehr als mager, löst sich doch bei einem Druck auf die Maus- oder Joysticktaste lediglich ein einziger Schuß. Durch das Abschießen einer zusammengehörenden Gruppe von Angreifern erscheint ein Upgrade, welches das Raumschiff schneller oder stärker macht. Außerdem wird zwischen drei verschiedenen Waffensystemen umgeschaltet, die wiederum in sieben verschiedenen Stärken zur Verfügung stehen können.



Jede der vier Welten hat ihren eigenen, teilweise psychodelischen Stil.

Abwechslung

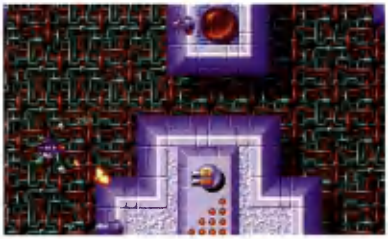
Die vier Welten mit jeweils mehreren Levels sind phantasievoll gestaltet und verlangen dem Spieler mehr ab als stetes Hämmern auf den Feuerknopf. Die ausladenden, labyrinthähnlichen Gänge und bewegliche Hindernisreihen (Frogger läßt grüßen) sorgen dafür, daß Tubular Worlds auch nach dem x-ten Spielen nicht langweilig wird. Und sollte der recht hohe Schwierigkeitsgrad irgendwann doch zu gering erscheinen, läßt er sich in zwei weiteren Stufen erhöhen - die dann nur noch als unfair zu bezeichnenden Gegner sollten selbst den schießwütigsten Spieler in die Schranken weisen können.

e lange Röhre

Butterweich

Die Grafik von Tubular Worlds birgt keine großen Überraschungen: kleines Raumschiff wird von vielen kleinen Raumschiffen und von kleinen Geschützen angegriffen. Die hohe Anzahl der gleichzeitig auf dem Bildschirm befindlichen Sprites, die sich teils mit atemberaubender Geschwindigkeit bewegen, lassen ein derartig sanftes Scrolling nicht erwarten. Die Hintergrundmusik paßt hervorragend zur hektischen Atmosphäre des Spiels, lediglich die Soundeffekte, die Schüsse und Kollisionen begleiten, sind regelrecht mißlungen. Diesen Fehler macht aber die hervorragende Steuerung wieder wett, die über Tastatur, Maus oder Joystick erfolgen kann. Mit der Maus wurden dabei die besten Erfahrungen gemacht, da sich das eigene Schiff hiermit äußerst präzise über den Bildschirm steuern läßt.

Hier hatte der Designer wohl einen Alptraum.



Doppelter Spaß

Wie es sich für ein gutes Schießspiel gehört, gibt es auch eine Zwei-Spieler-Option, bei der sich die Raumschiffe der zwei Spieler gleichzeitig auf dem Bildschirm befinden. Ein gegenseitiges Abschießen ist freundlicherweise unmöglich. Wird einer der Spieler abgeschossen, kann er bereits wenige Sekunden später an gleicher Stelle weiterspielen.

Harald Wagner ■

Statement

Ein richtiges, wirkliches, echtes Ballerspiel für den PC, wer hätte das gedacht! Nachdem sich die meisten PC-Besitzer wohl schon damit abgefunden haben, daß ihre Maschine wohl nur für Strategie- oder Rollenspiele (bestenfalls noch für Simulationen) geeignet ist, zeigt uns Dongleware, daß es durchaus möglich ist, schnelle, aufwendige Actionspiele herzustellen. Wer sich an der etwas kurzen Hintergrundgeschichte (Knalle alles ab, was sich bewegt) und dem eigentlich unmoralischen Tun nicht stört, findet hier genau das Richtige, um eventuelle Depressionen abzubauen.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 4 MB	Roland
MEM 570 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- nur eine HD-Diskette

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 90,-

HERSTELLER
Dongleware

RANKING

Shoot´em Up

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
75%	65%	90%	80%

Spieleranzahl	1-2
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Evasive Action

Spielereien

Kaum noch eine Flugsimulation kommt ohne 100-prozentig echtes Flugverhalten aus, ohne authentischen Hintergrund und fotorealistische Grafik. Daß es auch anders geht, beweist Mindscapes Evasive Action.

Die ständig zunehmende Rechenleistung moderner PCs veranlaßt quasi jeden Hersteller von Flugsimulatoren dazu, ihre Produkte mit Unmengen an realistischen Details auszustatten. Selbst actionbetonte Simulationen wie Pacific Strike überfordern allerdings viele Bildschirmpiloten mit vielen Funktionen, die meist nur über Mehrfach-Tastenbelegungen erreicht werden können. Erst recht die technisch perfekten Simulationen, wie der Microsoft Flugsimulator, nähern sich mit zunehmender Komplexität dem Spielspaß von TicTacToe an. "Zurück zu den Wurzeln" scheint somit die Devise von Glyn Williams gewesen zu sein, als er Evasive Action entwickelte.

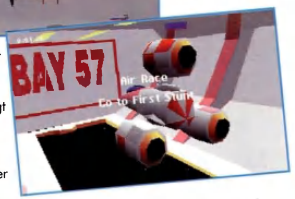
Fahrwerk à la carte

Wie einfach die Bedienung eines Flugsimulators sein kann, zeigt schon die Anzahl der belegten Tasten: sage und schreibe sechs Stück sind belegt, wobei zur Spielsteuerung nur drei wirklich notwendig sind. Die Auswahl der gewünschten Funktion erfolgt menügesteuert, mit einer Taste (oder einem Feuerknopf) wird das Menü durchgeblättert, mit einer weiteren Taste wird die Tätigkeit, wie etwa Schießen, Fahrwerk ausfahren oder Landen, gewählt. Die Bedienung hat dementsprechend nichts mit der Realität zu tun, dem Fluggefühl schadet dies jedoch in keiner Weise.

Harmlose Stunts

Doch was ist nun eigentlich anders an diesem Spiel? Zum einen liegt der Schwerpunkt deutlich auf dem fliegerischen Können des Piloten und nicht auf der Belastbarkeit seines Feuerknopfs. Zum anderen werden nicht klassische Gefechtsmissionen geflogen, stattdessen existieren drei unterschiedliche Spieltypen. Neben dem obligatorischen Dogfight gibt es noch das Wettfliegen und das Fangen. Schon der Dogfight ist etwas anders als

Wichtige Aktionen werden mit spektakulären Außenaufnahmen illustriert.



erwartet: Damit das Flugzeug wiederbewaffnet wird, genügt es schon, einen "Stunt" zu fliegen, also beispielsweise unter einem Hubschrauber durchzutauchen oder sich zwischen zwei Wolkenkratzern durchzuschlängeln. Das Abschießen von Bodenzielen bringt Zusatzpunkte. Bohrt man sich mit seinem Flugzeug in den Boden, ist die Spielrunde aber keineswegs zu Ende, da das Flugzeug freundlicherweise sofort wieder auf der Landebahn zur Verfügung steht.

Das Wettfliegen erfordert vom Spieler noch weit mehr fliegerisches Können. Eine hohe Anzahl verschiedener Stunts muß in einer bestimmten Reihenfolge geflogen werden, wobei der Gegner natürlich das gleiche Vorhaben verfolgt. Ein gegnerischer Treffer bedeutet aber nicht etwa das Ende des Spiels, da man lediglich für einige Sekunden "eingefroren" wird, also regungslos am Himmel hängt. Die dritte Spielvariante ist das Fangen, bei dem jeder Spieler einen bestimmten Zeitraum zur Verfügung hat, den Gegner mit seinen Waffen zu treffen. Nach dem Ablauf dieser Zeit werden die Rollen getauscht.

Dem Spieler stehen unterschiedliche Flugzeuge verschiedenster Zeitzonen zur Verfügung. So kann man sich in Propellerflugzeuge aus den Zeiten der beiden Weltkriege setzen, in zeitgenössische Jets und sogar in Raumschiffe des nächsten Jahrhunderts, bei denen natürlich ganz andere physikalische Gesetze wirken als bei herkömmlichen Fluggeräten. Zusätzlich können die Eigenschaften der Flugzeuge verändert werden, also die Höchstgeschwindigkeit auf Kosten der Beweglichkeit erhöht

Die Stunts sind der wichtigste Punkt von Evasive Action.

Zwei Spieler können am geteilten Bildschirm gegeneinander antreten.

oder gesenkt werden. Die Cockpits der Flugzeuge haben ebenfalls wenig mit den Originalen zu tun: sogar in einem altertümlichen Dreidecker befindet sich ein Monitor, der ein Nahbild und die Richtung des nächsten Ziels anzeigt. In einem weiteren Monitor befindet sich das Menü, aus dem die diversen Tätigkeiten ausgewählt werden können.

Übersetzungsfehler

Evasive Action läßt sich natürlich alleine gegen den Computer spielen, allerdings hat dieser Gegner nur geringe fliegerische und taktische Fähigkeiten. Mehr Spaß macht es da schon, zu zweit an einem geteilten Bildschirm gegeneinander anzutreten. Steht aber kein zweiter Joystick zur Verfügung, wird das Spiel zur Qual. Die Tastaturbelegung laut Handbuch wurde teils nicht für deutsche Tastaturen übersetzt, teils ist sie schlichtweg falsch. Dies gilt natürlich erst recht für das Spielen ganz ohne Joystick, hier kann der Spieler nicht einmal die Cursortasten verwenden. Das Optimum an Spielspaß stellt wohl das Spiel an zwei Computern dar, sei es per Modem oder per serieller Verbindung. Obwohl das Spiel zeitweise ins Stocken gerät, hat man doch seinen Bildschirm und seine Tastatur für sich allein.

Die Hintergrundmusik, die nur von Soundblasterkarten wiedergegeben wird, paßt recht gut zum Spiel, die Klangeffekte können aber nicht überzeugen. Die im Vergleich zu konventionellen Flugsimulatoren etwas schlichte Grafik wäre vor zwei Jahren noch State-of-the-Art gewesen, heute kann sie jedoch nur noch durch ihre Geschwindigkeit überzeugen.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 7 MB	Roland
MEM600 KB	General Midi

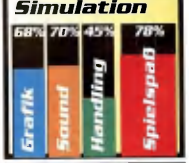
BESONDERHEITEN
- benötigt 4 MB RAM
- unterstützt Modem

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Mindscape

RANKING

Simulation



Spieleranzahl	1-2
Handbuch	deutsch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Traum Welt
Computerspiele
Telefon : 0355 - 792777
Lausitzer Strasse 8, 03046 Cottbus

Billiger kann Software nicht sein
Bis zu 38 %
unter dem empf. Verkaufspreis !

Programm		PC
Airlines	DA	69,95
Alone in the Dark 2	DV	79,95
Amiga	DV	69,95
Battle Island 2	DV	89,95
Bermuda Syn	DV	89,95
Bencath a Steel Sky	DV	79,95
Birthright	DV	89,95
Bloodnet	DA	89,95
Bundesliga Manager Prof. 2	DV	69,95
Burning Steel 2	EV	69,95
Battletic	DV	79,95
Cannon Fodder	DA	69,95
Chtstoph Kolumbus	DV	89,95
Comanche - Operation Whit	DV	89,95
Comanche Mission Disk 1	DV	49,95
Comanche Mission Disk 2	EV	59,95
Cool Spot	DA	59,95
Das schwarze Auge 2	DV	79,95
Day of the Tentacle	DA	79,95
Der Planer	DV	89,95
Die Siedler	DV	79,95
Dune 2 Battle for Arrakis	DV	79,95
Eye of Beholder 3	DV	79,95
F 14 Flight	DA	79,95
Flugsimulator 5.0	DV	129,95
Gabriel Knight	DV	79,95
Harrwick	DV	79,95
Indy Car Racing	DV	79,95
Larry 5	DV	79,95
Legend of Kyrandia 2	DV	69,95
Lollypops	DA	79,95
Lords of Power	DV	89,95
Lothar Matthaus Fußbal	DA	64,95
Mad News	DV	79,95
Nomand	DA	59,95
Pac Strike Speech	DA	39,95
Pacific Strike	DA	85,95
Pinball Dreams	DA	69,95
Pinball Fantasies	DA	69,95
Pirates Gold	DV	89,95
Police Quest 4	DV	79,95
Privateer	DA	85,95
Privateer Speech Pack	DA	39,95
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79,95
Sam & Max	DV	89,95
Sim City 2000	DV	99,95
Space Quest 5	DV	79,95
Stell 21 Sonowelt	DV	79,95
Star Trek 25	DA	89,95
Starlord	DV	99,95
Strike Commande	DA	82,95
Strike Commander Speech	DA	34,95
Strike Commander Tac Op	DA	44,95
Subwar 2050	DA	89,95
Superfrog	DA	54,95
Syndicate	DA	79,95
Syndicate Data Disk	DV	39,95
T.F.X.	DA	89,95
The Legacy	DV	89,95
The Fighter	EV	89,95
Twilight	DA	79,95
Ultima 8 - Pagan	DA	89,95
Ultima Underworld 2	DA	89,95
Wallrids	EA	79,95
Wing Commander Academy	DA	64,95
X-Wing B-Wing Mission	DV	44,95
X-Wing DA	DV	79,95
X-Wing Upgrade Kit	DV	54,95

CD - ROM

A Hard Day Night	EV	79,95
Battle Isle 2	DV	89,95
Bloodnet	DA	89,95
Comanche CD	DV	99,95
Day of Tentacle	DV	94,95
Der Rasenmaher Mann	DA	99,95
Goblins	DV	119,95
Lords of Law	DV	99,95
Rebel Assault	DV	99,95
Rebel Assault	EA	79,95
S. Strike Commander	DV	89,95
Syndicate Plus	DV	99,95
The Journeyman Projekt	DV	79,95
Tie Fighter	EV	89,95

weitere auf Anfrage

Neu !!!
Jetzt auch in BTX !
Einfach deutschlandweit **BRAUN#** *eingeben*

Das Kleingedruckte
Versandkostenanteil
100.01 DM-100.00 DM=10.00 DM
100.01 DM-200.00 DM=06.00 DM
ab 200.01 DM ist der
Versandkostenanteil 0.00 DM
Händleranfragen sind erwünscht

Groß Electronic
Hardware • Software • Zubehör
Großhandel für Computerspiele und Zubehör
PC
CD ROM
AMIGA
CD 32
MEGA DRIVE
MEGA CD
SNES
3DO
Lieferung nur an Händler!
Bitte Preisliste anfordern!
Groß Electronic
Computerspiele • Zubehör
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Sabre Team

Säbelrasseln

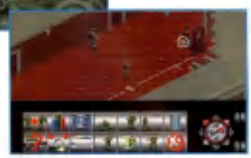
Seit dem Zwischenfall in Bad Kleinen hat die Spezialeinheit GSG-9 ihren guten Ruf eingebüßt. Auf dem PC können Sie ähnliche Desaster mit dem neuen Strategiespiel Sabre Team nachvollziehen.

Sid Meier hat für MicroProse nicht nur Hits wie Railroad Tycoon und Pirates! programmiert, sondern auch ein weitgehend unbekanntes Strategie-/Actionspiel namens Covert Action. Bei diesem Programm, das im Winter 1990/91 erschien, mußte man ein kleines Team mit Maschinenpistolen, Granaten, Munition und anderen Scherzartikeln bestücken und einige Spionage-Missionen erfüllen. Krisalis versucht sich nun an einer Neuauflage dieser an sich sehr reizvollen Idee, nur in etwas abgewandelter Form. Vor jedem Einsatz wird Ihnen genau erklärt, was Sie mit Ihren acht Elite-Soldaten anstellen müssen. Gleich zu Beginn geht es beispielsweise darum, in eine Botschaft einzudringen, die von Terroristen besetzt wird. Dabei sollte möglichst darauf geachtet werden, daß den zu befreienden Geiseln kein Haar gekrümmt wird.

Mörderisches Inventory

Aus einem gutgefüllten Waffenlager suchen Sie sich die Ihrer Meinung nach zweckmäßigsten Gewehre und Sprengkörper aus und sorgen außerdem für Gasmasken, Verbandkästen, usw. Damit werden Ihre Mannen ausgestattet, die Sie anschließend um das Gebäude herum plazieren. Das Geschehen wird von schräg oben dargestellt, so daß Sie immer einen optimalen Überblick haben. Betritt einer der Helden einen neuen Raum, wird automatisch das Dach ausgeblendet und Sie können sich in der neuen Umgebung orientieren. Jeder Ihrer Schützlinge verfügt über eine bestimmte Anzahl Aktionspunkte (vergleichbar mit UFO - Enemy Unknown), mit dem man ihn per Mausklick einige Meter durch die Landschaft bugsieren kann. Alternativ darf man MGs nachladen oder Bomben zünden. Sind die Credits aufgebraucht, treten erst einmal die Gegner in Aktion, die meist sofort mit einem Gegenschlag antworten.

Die Runden werden stets durch dieselben Zwischenbilder unterbrochen (links).



Nachladen und abdrücken: Der Terrorist im Fadenkreuz hat gegen die Übermacht keine Chance (rechts).

Schlimmer geht´s nimmer

Die grafischen und akustischen Features von Sabre Team sind absolut unzureichend. Bei der Grafik disqualifizieren sich die Programmierer bereits bei den üblen Animationen und den völlig indiskutablen VGA-Bildchen. Dazu ein paar Soundeffekte, etwas Musik - das war´s dann aber auch schon. Den Vogel schießt allerdings der Kopierschutz ab: Der ehrliche Käufer muß eine ganze Bildschirmseite mit technischen Details einer vorgegebenen Waffe ausfüllen, deren Daten auf einem Beiblatt (schwarze Schrift auf braunem Grund) mitgeliefert werden. Zur Beruhigung von Krisalis: Das Spiel ist so miserabel, daß selbst hartgesottene Raubkopierer keine einzige Leerdiskette für Sabre Team opfern würden.

Petra Maueröder ■

Das Bodybuilding hat sich gelohnt - da könnte John Rambo glatt neidisch werden.

Auf einer Karte können Sie die (Irr-)Wege Ihrer Mannschaft durch das Gebäude verfolgen.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 8 MB	Roland
MEM640 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- Umsetzung eines Amiga-Spiels

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Krisalis

RANKING

Strategie

Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Kopierschutz	nervig

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

PC 3,5" Amiga

1869 78,- D 66,- D
40 Sports Boxing 29,- H
A-Train 90,- D 72,- D
-Construction Set 42,- D 42,- D
Aces of T. Pacific 66,- H
" Mission Disk 1 19,- E
Aces over Europe D 74,- D
Addams Family 29,- H
Air Warriors 90,- H 75,- H
Airbus A 320 66,- D 66,- D
Airbus A 320 Aero 84,- H 84,- H
Alien Breed 2 48,- H
Alien Breed 54,- H

Die Siedler
PC * 78,- D Amiga 78,- D

Alien Breed SE 92 25,- F
Alone i.t.Dark 2 84,- D
Anonymous 78,- H
Anstoss 66,- D 66,- D
Archon Ultra DV 78,- D
Assassin Sp.Edit. 27,- H
Aufschwung Ost 66,- D 60,- D
Battle Chess 4000 66,- H
Battle Isle 2 78,- D * 78,- D
Battle Team 72,- H 66,- H
" Battlesim Data 2 48,- H 48,- H
Benezath a Steebsky 69,- D 61,- D
Betrayal at Kondor 75,- D
Big Sea 66,- H 60,- H
Blastar 48,- H
Body Blows 54,- H 48,- H
Body Blows Galact. 48,- H
Brian the Lion 49,- H
Burd Mus Prod 2.0 66,- D 66,- D
Burning Steel 78,- D
-Data 1 America 36,- D
-Data 2 Supersteel 36,- D
-Scenario Editor 36,- D
Burning Steel 2 79,- D
Burntime 78,- D 66,- D
Campaign 78,- D 72,- D
" Mission Disk 1 42,- H 42,- H
Cannon Fodder 69,- H 54,- H
Chaos Engine 54,- H
Charterskate * 78,- D * 69,- D
Christoph Kolumbus 78,- D 72,- D
Chuck Rock 2 39,- H
Chuck Rock 2 35,- H
Civilization 90,- D 75,- D
Classic Power Comp 79,- D
Comanche 84,- D
" Mission Disk 1 54,- D
" Mission Disk 2 54,- D
Companions o.Xanth 66,- E

Lieferung im Sicherheits-karton ohne Aufpreis!

Conquestador 66,- D 66,- D
-Data 36,- D 36,- D
Cool Spot * 57,- H 54,- H
Crash Dummies * 49,- H
Crazy Cars 2 72,- H 60,- H
Crazy Cars 3 39,- H
Curse of Enchantia 60,- H 60,- H
Daemongate 63,- H
Dangerous Streets * 51,- H
Dark Sun 66,- E
Darkseed 49,- D
DSA 78,- D 72,- D
DSA 2 Sternenschw. * 78,- D
Delivery Agent 37,- D
Def.Penn 2 Enh2.4 186,- E
Def.Music Conq.2.0 149,- E
Deluxe P 4.5 AGA 186,- D
Der Clou * 39,- D 67,- D
Der Patrizier 78,- D 66,- D
Der Planer 78,- D
Desert Strike 60,- H
Die Schote a.Brest 75,- D
Dragon's Lair 34,- H
Dune 2 60,- D 54,- D
Dungeon Hack 66,- H
Dungeon M./Chaos 5 66,- H
Dyna Blaster 66,- H 60,- H
Dynatech 66,- D 54,- D
Eishockey Manager 78,- D 72,- D
Elder Scrol Arena 69,- E
Elthunia * 49,- H
Elvira 2 66,- H 54,- H
Emerald Mine

Mad News
PC * 79,- D Amiga * 66,- D

Emerald Mine 2 30,- H
Emerald Mine 3 Pro 35,- H
Eye of Beholder 1 39,- D 39,- D
Eye of Beholder 2 78,- D 78,- D
Eye of Beh 3 Dtsch 78,- D
F 117A Nighthawk 90,- H 66,- H
F-14 Fleetdefender 93,- H
F-15 Str. Eagle 3 90,- H
F-19 Stealth Fight 35,- H 35,- H
F1 69,- H
Faicon 3.0 90,- D

Misc.Disk 1 MIG29 54,- H
Fantasy Empires 69,- E
Fields of Glory 90,- H
Fire And Ice 54,- H 48,- H
Flashback 66,- D 60,- D
Flight Sim Toolkit 99,- E
Flugsimulator 5.0 126,- D
-Scenery New York 54,- H
-Scenery Paris 54,- H
-Sce.San Francisco 69,- H
-Sce TOP 1 Mitte 49,- D
-Scen Top 2 Nord 49,- D
-Scen. Top 3 West 49,- D
-Scen Top 4 Alt.Welt 49,- D
-Scen. Top 5 Osc 49,- D
-Sce. Wiskwington 63,- H
Formula One GP 90,- H
Freddy Pharkas DV 60,- D
Furry a.the Furiens 60,- H 54,- H
Gabriel Knight 75,- D
Gateway 2 60,- E
Genesia 54,- E
Goal ! 59,- H 55,- H
Goblins 60,- D 60,- D
Goblins 2 84,- D 66,- D
Goblins 3 78,- H 66,- H
Gunship 2000 90,- H 66,- H
Gunship 2000 Data 54,- H 54,- D
Hannibal 84,- D
Harms - Expedition * 45,- D * 45,- D
Harpoon 2 * 19,- E
Hastrokel * 76,- D * 66,- D

Magic of Endoria
PC 78,- D Amiga * 66,- D

High Command 79,- E
History Line 14-18 66,- D 66,- D
Hyperspeed 69,- H
In Extremo 69,- D
Inca 2 84,- D
Incredible Deluxe 72,- D
Incredible Toons 75,- D
Indiana Jones 3 39,- D 39,- D
Indiana Jones 4 84,- D 79,- D
Indy Car Racing 78,- D
Ishar 66,- D 66,- H
Istar 2 60,- D 54,- D
Jimmy White Snook. 69,- H
Jurassic Park 66,- D 54,- D
Kingmaker 66,- D 66,- D
Kings Quest 6 72,- D * 60,- D
Lands of Lore DV 59,- E
Lasersquad 34,- H
Lets.Lamy 6 DV 74,- D
Lemmings 2 78,- H 59,- H
Les Manley Lost LA 39,- E
Links 386 Pro 89,- H
-Banff Spr.(386) 42,- H
-Castle Pine (386) 45,- E
-Firestone 2 (386) 45,- H
-Pebble Beach(386) 45,- E
-Pinehurst (386) 42,- H
Lure Hearn 54,- H
Lord of The Rings 66,- H 60,- H
Lord of The Ring 2 66,- H
Lords of Power 78,- D 72,- D
The Lost Viking 78,- D 66,- D
Lotmar Mathbäs 66,- D 59,- D
Lotus 3 60,- H
Lotus Compil.(1-3) 54,- H
M i Tank Platoon 32,- H 32,- H
Mad TV 39,- D 39,- D
Maniac Mansion 2 84,- D
Master of Orion 59,- D
Maxpin Island 25,- H
Myth and Magic 4 78,- D
Myth and Magic 5 84,- D
Monkey Island 2 78,- D 78,- D

Software Manager
PC 79,- D Amiga 67,- D

Mortal Kombat 60,- H 54,- H
Mr Nutz 49,- H
NHL Hockey 78,- H
No Second Prize 57,- H
On The Road 66,- D 60,- D
Outpost * 79,- D
Overstrive * 37,- H 49,- H
Pacific Strike 84,- H
Speech pack 39,- H
Patton strike back 39,- E
Pembroke Hot Numb 36,- D 36,- D
Pethwave Deluxe 60,- D 54,- D
Pinball Dreams 59,- H 48,- H
Pinball Fantasies 60,- H 54,- H
Pinball Wizard 21,- H
Pirates Gold 89,- D
Privateer 32,- H 32,- H
Pizza Connection * 66,- D 78,- D
Premier Manager 35,- H
Premier Manager 2 60,- E 48,- E
Prince of Persia 1 32,- H 32,- H
Prince of Persia 2 67,- H
Privateer 84,- H
Privateer Speech 39,- H
-Special Oper. 1 39,- H
Puggsy 63,- H

Quest for Glory 3 66,- D
Quest for Glory 4 * 69,- D
Railroad Deluxe 79,- H
Railway Challenge 66,- D
Rally 67,- E
Red Baron 84,- D
-Mission Disk 1 44,- E

Tie Fighter
PC * 86,-

Return Medusa Gold * 79,- D * 67,- D
Rex Nebula 39,- H
Rätsmith.(Berserg) 69,- D
Lem + Plus DV 84,- D
Schatz i.Silbersee 84,- D * 78,- D
Secret Monkey Isl 2 59,- D 59,- D
Sensi Soccer 93(97) 54,- H 48,- H
Seven Citi.o.Gold 2 66,- E
Sherlock Holmes 78,- D
Siege + Data 39,- E
Sierra Soccer * 69,- D
Sim Ant 39,- D 39,- D
Sim City 2000 DV 84,- D
Sim Earth 39,- H 39,- H
Sim Farm 78,- D
Sim Life 84,- D 78,- D
Simon the Sorcerer 84,- D 68,- D
Space Quest 4 54,- D
Space Quest 4 DH 39,- H 39,- H
Space Quest 5 84,- D
Spelljammer 78,- D
SSN.21 Seawolf 39,- H
Star Trek 2 39,- H
Starbyte M.2 Coll. 29,- E 66,- H
Startrast 36,- H
Starlord 89,- H
Stargazing Hotelm. 54,- D 48,- D
Stargate 24,- H
Street Fighter 2 58,- H 32,- H
Strike Commander 84,- H
-Speech 42,- H
-Tact.Operation 1 39,- H
Striker 66,- D
Strip Poker 2 29,- H

Bei uns erhalten Sie ausschl. Vollversionen der Spiele!

Stronghold DV 79,- D
SUB * 69,- D * 57,- D
Subwar 2050 89,- H
Superking * 57,- H 48,- H
Syndicate 78,- D 59,- D
-Data Disk 1 39,- D
System Shock * 86,- D
Termus O.Peter Dr.Grib. 49,- D
-Poker Tropical H. 49,- D
-Pus. Erotic Data 49,- D
-Pus.Sexy Byte 49,- D
Terminator 2 29,- H 29,- H
Terminat.2(Virgin) 54,- H 54,- H
TFX 84,- H
Theatre of Death 60,- H
Transactrica 54,- D 54,- D
Trops n Tresseres 68,- H
Turrican 3 48,- H
UGH ! 29,- H 29,- H
Ultima 5 39,- E
Ultima 7 78,- D
Ultima 7.2 Serp.Is 78,- H
-Data Silver Seed 42,- H
Ultima 8 79,- D
-Speech Acc.Pack 39,- D
Ultima Trilogy 2 69,- H
Ultima Underworld 72,- H
Ultima Underw. 2 72,- H
Unlimited Adventu. 60,- E
V for Victory 4 69,- E
Victory at Sea * 78,- E
Viking Fields 79,- H 60,- H
Walker 66,- D
Wall St. Manager 79,- D 66,- H
War in the Gulf 75,- H 69,- H
Wiese 84,- D 66,- D
Werewolf AA SE * 69,- H
Wing Commander 27,- E
Wing.Comm Edition 84,- H
WC 2 + Speech 66,- D
WC 2 Sp.Dy 1+2 ass 69,- H
Wing Com.Academy 63,- H
Wirror Olympics 61,- H
Wirror Super Sport 29,- H 29,- H

UFO Enemy known
PC 93,- D Amiga * 69,- D

WWI Wrestling 29,- H 29,- H
WWI Wrestling 2 39,- H 39,- H
X-Wing DH 84,- H
-Mission B-Wing 42,- D
X-Wing Upgrade Kit 53,- D
Zeppelin 77,- D * 66,- D
Zool 42,- H 42,- H
Zool 2 49,- H

PC CD - ROM

7th Guest 89,- H
Amstrad Cpc Edit. * 104,- D
Battle Isle 2 85,- D
Beneath a Steeisky * 104,- D
Bioston 83,- H
Burning Steel 84,- D
Comanche Campail 89,- D
Co.Get Stripoker 66,- D
Critical Path 69,- D
Cyberrace 85,- D
D-Generr+Mario Mes 39,- H
Der Clou * 79,- D
Der Patrizier 84,- D
Der Planer 87,- D
Dracula unleashed 89,- H
Dragonwarers 86,- H
DSA 68,- D
Eye o.Beholder 1-3 84,- D
Foxy Clips 69,- D
Freddy Pharkas * 79,- D
Gabriel Knight * 79,- D
Gobliins 2 90,- D
Gobliins 3 94,- D
Golden 7 Comp 90,- D
Hastrokx * 87,- D
History Line 68,- D
IHCA 108,- D
IHCA 2 108,- D
Indiana J.4 + PD-Sp 69,- D
Journeyman Project 68,- D
Lands of Lore 89,- D
Larry 1-5 Collect * 89,- D
Larry 5 81,- D
Lemmings 1 Doublep 79,- H
Lemmings 2 63,- H
Lobtopp * 66,- H
Lord of the Rings 95,- H
Lost in Time 96,- H
Lucas Adventure 96,- D
Lucas Simulation 79,- H
Mad Dog McCree 79,- D
Maniac Mansion 2 D 84,- H
Microcosm 105,- H
Mgee+Magic 3-5 85,- D
Myst * 116,- H
Outpost 89,- D
Police Quest 4 * 79,- D
Poker Assault DV 91,- D
Return to Zork 89,- H
Sec.of Monkey Isl 69,- H
Shadowcaster 93,- H
Sherlock Holmes * 93,- D
Space Hulk 93,- D
Spielgass Partypak 84,- H
Star Trek * 96,- H
Super Sonics Comm. 84,- H
Syndicate Plus 93,- D
Tersea Am of Eden 69,- D
Tersea im Paradise 69,- H
TFX 96,- H
Tie Fighter * 84,- E
Tornado + Mission 96,- H
Ultima 7 Complete 93,- H
Ultima 8 116,- D
Ultimedia 1 84,- H
Und.a.Killing Moon 103,- D
Wing.o.Enemy Knows 93,- E
Winter Olympics 75,- H
Winter Super Sport 56,- H
Wirarrrry 6 87,- D
Wolfpack 69,- D
Wrath of Gods 109,- E

Amiga 1200+4000

1869 69,- D
Alien Breed 2 57,- H
Anstoss 69,- D
Body Blows Galac. 37,- H
Chaos Engine 54,- H
Christoph Kolumbus 75,- D
Civilization 69,- D
Der Clou 69,- D
Dynatech 53,- D
Elthunia 51,- H
Elysium 69,- D
Hunter - Expedition 49,- D
Ishar 63,- D
Jurassic Park 63,- H
Kings Quest 6 63,- D
Panzerkaiser Deluxe 84,- H
Pinball Fantasies 57,- H
Robocod 63,- H
Schatz i.Silbersee 82,- D
Second Samurai 63,- H
Simon the Sorcerer 82,- D
Soccer Kid 63,- H
Star Trek * 75,- H
SUB 59,- D
TFX 69,- H
Total Carnage 59,- D
Transactrica 53,- H
Trolls 51,- H
Wirgels Voyage 62,- H
Zool 51,- H
Zool 2 54,- H

Amiga CD 32

Alien Br.SE + Qwak 55,- H
Carrion Fodder * 59,- H
Chaos Engine 59,- H
Deep Core 51,- H
Der Clou 69,- D
Dune 59,- H
Elvira 2 Frontier 63,- D
Jurassic Park * 63,- H
Lotus Trilogy 56,- H
Microcosm 79,- H
Pinball Fantasies 63,- H
Pirates Gold 63,- H
Project X - F 17 55,- H
Seek + Destroy 51,- H
Sensible Soccer 51,- H
Soccer Kid 63,- H
TFX * 69,- H
Total Carnage 63,- H
Trolls 57,- H
Ultimate Body Blow 57,- D
Wirgels Voyage 59,- H
Zool 57,- H

KAMPFPREISE! • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

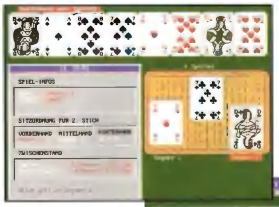
* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Versandkosten 7,- Kg 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr •

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:
34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

PC-Skat 3.0

Mit Contra verloren

Normalerweise spielt man Skat in einer verrauchten Kneipe oder einem zünftigen Biergarten. Kaum jemand kommt auf die verrückte Idee, sich im heimischen Wohnzimmer vor den Rechner zu klemmen, um eine Partie Skat zu zocken. Oder vielleicht doch?

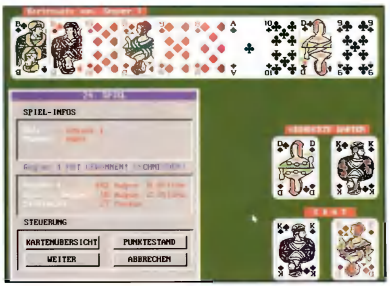


Das Handling läßt zum Teil sehr zu wünschen übrig. Die sinnvollen Optionen machen das aber fast wieder wett.

Da PC Skat 3.0 nicht unter Windows, sondern unter DOS läuft, kommt es schon in puncto Benutzerführung nicht an seinen direkten Konkurrenten Skat 2010 heran. Ständig muß man überlegen, ob man nun Vorderhand oder Hinterhand sitzt, um dem Gegner nicht unnötig viele Punkte zu schmieren. Außerdem recht umständlich: Der Mauszeiger bewegt sich nach jedem Stich in die Mitte des Bildschirms, so daß man dauernd die Maus in Bewegung halten muß, wenn man eine Flöte herunterspielen möchte.

Konkurrenz für 2010?

Das wichtigste bei einem computersimulierten Skatspiel ist aber wohl der Schwierigkeitsgrad der Gegner. Und genau hier stößt man auf den Schwachpunkt bei PC-Skat 3.0. Zwar läßt sich die Qualität der Spieler in fünf Stufen einstellen, allerdings handeln sie auch bei höchstem Niveau nicht so, wie man es von seinen Stammtischbrüdern gewohnt ist. Da schenkt der Mitspieler dem Gegner kurzerhand zehn Punkte und sticht, wenn es eigentlich gar nicht nötig wäre. Schon sehr seltsam, was die beiden Computergehirne selbst in der zweitschwierigsten Stufe da zu bieten haben. Unter diesen Gesichtspunkten ist das gute alte Skat 2010 von CreaTeam immer noch vorzuziehen. Doch PC-Skat 3.0 hat auch seine Vorteile! So kann man beispielsweise eine Serie unterbrechen und abspeichern und muß nicht von Anfang bis Ende durchspielen. Außerdem gibt das Programm dem Spieler die Möglichkeit, jeden Stich einzeln zurückzunehmen. Auf diese Weise kann man ausprobieren, ob man bei einer anderen Taktik (erst Trumpf, dann die Farben und umgekehrt) vielleicht mehr Erfolg gehabt hätte. Für echte Skat-Freaks bestimmt eine überaus reizvolle Option.



Fazit

Für ein schnelles Spiel zwischendurch ist PC-Skat 3.0 mehr als geeignet, dafür sorgt allein schon die tolle Speicherfunktion. Die Mängel in der Programmierung der Computergegner fallen auch nur bei Profis oder zumindest fortgeschrittenen Spielern ins Gewicht. Anfängern wird das kaum auffallen.

Oliver Menne ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 1,0 MB	Roland
MEM 550 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- auch ab 286er lauffähig

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 79,-

HERSTELLER
EDV-Boving

RANKING

Kartenspiel

20%	0%	50%	60%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

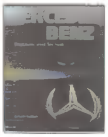
Spieleranzahl	1-2
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Kopierschutz	normal

Literaturversand Schulz

Johannesweg 78 • 33397 Rietberg • Telefon und Fax: (05244) 70808

Aus unserem Spezial-Büchersortiment:

Brian Laban
Ferrari
Geschichte, Entstehung und Technik. 160 Seiten. 197 Farb-Abb., geb., DM 49,80
Best.-Nr. **30259**



Brian Laban
Mercedes Benz
Tradition und Technik
160 Seiten. 197 Farb-Abb., geb.: DM 49,80
Best.-Nr. 30276

Brian Laban
Porsche
Klassiker auf der Straße
160 Seiten. 200 Farb-Abb., geb.: DM 49,90
Best.-Nr. **30265**

Tobias Aichele
Porsche 911
Forever young - 30 Jahre 911-Faszination. 302 Seiten, 410 Abb., 210 farbig, geb., DM 98,-
Best.-Nr. **01546**

Emptaz/Lemeunier
Amerikanische Cabriolets
192 Seiten. 235 Farb-Abb., geb., DM 39,-
Best.-Nr. **01306**

Serge Bellu
Lamborghini
124 Seiten. 86 Farbfotos
geb. DM 39,-
Best.-Nr. **01438**

Hartmut Lanbrink
Seriensportwagen
472 Seiten, 600 farbige Abb., Leinenleinband, Schutzumschlag, jetzt DM 49,80 (vorher DM 380,-)
Best.-Nr. **01111**

Windows vertraulich
Schieb, Jörg/Müller, Mirko
Das Power-User-Paket für den optimalen Einsatz von Windows 3.1. Auf 3 Disketten True Type-Fonts Tools und nützliche PD-Programme 950 Seiten. DM 89,-
Best.-Nr. **7015**

MS-DOS 6.2 vertraulich
Weber, Ralf/Stammhammer
Eine wahre Fundgrube mit Highlights, Tips, Tricks, Löwenanteil, Referenzen und undokumentierten Features
544 Seiten + CD-ROM + Diskette. DM 89,-
Best.-Nr. **7032**

Faszination Multimedia
Rouge, Daniel
In diesem Buch finden Sie Grundlagen, Tips und Tricks für den Einsatz von Multimedia auf Ihrem PC. 325 Seiten + 2 Disketten. DM 39,80
Best.-Nr. **7084**

Das Hardware-Bastelbuch
Ehrkamp/Dralle/Mansfeld
Wie bastele ich am PC ?
Unter diesem Motto finden Ihnen dieses Buch mit vielen Abbildungen, mit Tricks und Tips ca.425 Seiten + Diskette
DM 49,-
Best.-Nr. **0129**

Corel DRAW ! 4.0 vertraulich
Horsch, Michael
Hier finden Sie alles Notwendige, um Corel DRAW ! professionell einsetzen zu können
ca.600 Seiten + CD-ROM + 2 Disketten.
DM 89,-
Best.-Nr. **7065**

Kostenlos !!!

Lamborghini Countach-Poster (63 x 44 cm) für jede Bestellung ab DM 100,-

Das Flugsimulator 5 Buch
Dille, Frank/Leidin, Ulrich
Jetzt auch zur Version 5: Das von der Presse hochgelobte und von Flugsimbegeisterten heißgeliebte SYBEX-Buch zum MS Flugsimulator. 608 Seiten + Diskette. DM 49,-
Best.-Nr. **3261**

Sim City 2000
Altenhovel. Markus
Bauen Sie als Stadtplaner die Welt des nächsten Jahrhunderts. Der Klassiker erscheint in neuem Gewand und schlägt grafisch alles bisher dagewesene. 128 Seiten.
DM 14,80 Best.-Nr. 6021

DER PATRIZIER
Osenberg. Rainer
In diesem Colour Hilfsbook finden Sie kurz und bündig alles, womit Sie das Spiel PATRIZIER ausreizen können. 122 Seiten
DM 14,80
Best.-Nr. **6010**

Das Adventure Buch II
Borgmeier. Carsten
Eine Fundgrube für alle Spieletans, denen die weithin bekannten Spiele nicht mehr reichen
350 Seiten.
DM 39,80
Best.-Nr. **0084**

Das Electronic Arts Buch
Ein Sammelband zu den besten Rollen des erfolgreichen Spieleherstellers. Mit Komplettlösungen und zahlreichen Tips und Tricks.
ca 288 Seiten + Diskette.
DM 39,80
Best.-Nr. **0098**

Fordern Sie bitte auch unsere "PC- und Autobücher-Prospekte" gegen DM 3.- in Briefmarken an.

MULTIMEDIA CD-ROM:

Australien Multimedia MPC. 2 CD-Set. MPC + Kodak-Photo-CD. Best.-Nr. **63702**	DM 99,-
BEATLES - Hard Days Night mit Beatles-Film + Audiotracks. Best.-Nr. 63051	DM 99,-
BERTELSMANN Universal-Lexikon. 900 Bilder, 90 min. Ton und Videos. Best.-Nr. **10517**	DM 200,-
BERTELSMANN Chronik des 20.Jahrhunderts. Ton über 1 000 Fotos. Best.Nr. 11006	DM 130,-
California Travel Reiseführer. Best.-Nr. **63012**	DM 115,-
CD-Morph Vol.1. Best.-Nr. 63002	DM 25,-
Fotoshow Hawaii. Bildersammlung. Best.-Nr. **63035**	DM 70,-
Fotoshow New York. Bildersammlung. Best.-Nr. **63035**	DM 70,-
Fotoshow USA. Bildersammlung. Best.-Nr. **63032**	DM 70,-
Grönemeyer - Chaos. 3 Video- u. 5 Audiotracks. Best.-Nr. **63023**	DM 50,-
MS CINEMA 94. Filmdatenbank, Englisch. Best.-Nr. **63700**	DM 170,-
Videos für Windows, hunderte Video-Clips im AVI Format, incl.Abspielprogramm. Best.-Nr. **31048**	DM 80,-
CD-ROM-Laufwerk, intern, Mitsumi FX001 D, doublespeed, Best.-Nr. 05844	DM 425,-

EROTIK CD-ROM:
(Lieferung nur an Volljährige - gegen Altersnachweis)

Foxy Clips. Bildersammlung von Teresa Orlowski incl.Viewer, Best.-Nr. **34005**	DM 50,-
House of Dreams. 80 min. Film. Best.-Nr. 34013	DM 70,-
Inside. 350 MB AVI-Video s. 200 MB GIF-Bilder. Best.-Nr. **34001**	DM 70,-
Poker Nights. Teresa Orlowski. Best.-Nr. **34006**	DM 90,-
Secreta. 80 min. Erotik-Film. Best.-Nr. 34012	DM 70,-

Literaturversand Schulz

Johannesweg 78 • 33397 Rietberg • Telefon und Fax: (05244) 70808

Bestellschein

Anzahl	Best.-Nr.	Kurztitel	Preis

Name

Vorname

Straße

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Bestellungen

Senden oder faxen Sie den nebenstehenden Coupon ausgefüllt an uns oder rufen Sie uns einfach an:
Telefon und Fax:
(05244) 70808
Versandkosten.
Bis DM 50.- Warenwert Versandkosten DM 5,-
Ab DM 51,- Warenwert versandkostenfreie Lieferung.
Die Lieferung erfolgt durch Rechnung, zahlbar innerhalb von 10 Tagen.

Empire Soccer

Vizemeister

Mit dem Thema Fußball beschäftigen sich momentan sehr viele Spiele. Simulationen, Managerprogramme und Arcade-Games ringen um die Gunst des Kunden.

Der Torwart kann nur verblüfft abklatschen - Nachschuß! Tor? (links)

Einige Produkte versuchen, als direkte Konkurrenz zu FIFA International Soccer aufzutreten, Empire Soccer hingegen kann und möchte das auch überhaupt nicht. Vielmehr versuchten die Jungs von Graftgold unter der Leitung von Andrew Braybrook, der seinen größten Erfolg mit Uridium feierte, ein rasantes Actionspiel auf die Beine zu stellen. Die oft zitierte Realitätsnähe gerät da schnell ins Hintertreffen, doch tut das dem Spiel keinen Abbruch. Wie bei Dino Dinis Klassiker Kick Off wird bei Empire Soccer auch die englische Taktik „Kick and Rush" gespielt; Verteidigung und Mittelfeld beschränken sich darauf, den Ball nach vorne zu spielen und den Rest haben die Stürmer zu erledigen. Dadurch erhöht sich nicht nur die Anzahl der Torraumszenen, sondern das Spiel gewinnt deutlich an Schnelligkeit und Spannung. Innerhalb weniger Sekunden kann die gegnerische Mannschaft mit zwei Treffern in Führung gehen; und nur 20 Sekunden später kann auch schon der Ausgleich erzielt werden. Man muß also ständig auf Sieg spielen, bei einem Gleichstand „zu mauern" kann sehr schnell ins Auge gehen. Die Steuerung sowohl über Joystick als auch über Tastatur kann als sehr gelungen bezeichnet werden. Besonders die Spezialfertigkeiten lassen sich sehr leicht anwenden; ein einfacher Druck auf die rechte Shift-Taste und schon bewegt man sich mit rasender Geschwindigkeit oder schickt einen Gewaltschuß Richtung Tor. Gerade die Spezialtechniken sorgen für riesige Stimmung. Sieben Stück stehen zu Beginn einer jeden Partie zur Auswahl, aber nur eine darf man mit auf das Spielfeld nehmen. Hier hat der Spieler wieder einmal die Qual der Wahl. Ob Bananenflanke, Super-Tackling oder Gewaltschuß, alles kann richtig, alles kann falsch sein. Die Entscheidung wird nur dadurch erleichtert, daß man sieht, für welche Technik sich der Gegner entschieden hat.

Beim Elfmeter muß man hervorragende Reaktionen beweisen.

WM 1994

Bei Empire Soccer wurden alle Mannschaften der WM 1994 integriert. Durch einen speziellen Editor kann man so die Originalweltmeisterschaft nachspielen oder eine eigene kreieren. Das ist schon allein deshalb ganz wichtig, damit man auch 1995, 1996 und 1997 Spaß an diesem Spiel haben kann - 1998 folgt natürlich der nächste Teil!
Die Statistiken zur Pause und nach dem Spiel sind nicht besonders, aber zeugen von liebevoller Programmierung mit Sinn für Details.
Auf der technischen Seite er-

Zu jedem Zeitpunkt kann man sich eine Wiederholung zeigen lassen (oben).

gibt sich ein Bild aus Licht und Schatten. Die Grafik kann im allgemeinen als gelungen bezeichnet werden, obwohl die Animationen der Spieler etwas zu wünschen übrig lassen. Dafür wird der Spieler aber mit lustigen und witzig gezeichneten Kurzanimationen belohnt, sobald eine Mannschaft ein Tor geschossen hat. Wie im Comic! Am Scrolling läßt sich überhaupt nichts aussetzen, der Bildschirm bewegt sich butterweich in alle Richtungen, sogar wenn sich alle Spieler auf dem Feld befinden. Der Sound ist eigentlich der einzige Knackpunkt bei Empire Soccer. Lediglich PC Speaker, AdLib und Roland werden vom Programm unterstützt. So klingt Applaus der Zuschauer nach allem, nur nicht nach Jubelgesängen, und das dumpfe Auftreffen des Balls läßt vermuten, daß mit einem kiloschweren Medizinball gespielt wird.

Fazit

Möchte man Empire Soccer mit FIFA Soccer vergleichen, so stellt man sehr schnell fest, daß man beide Programme nicht auf einen Nenner bringen kann. Empire Soccer ist eben eher ein „Fun-Game", das sowohl mehrere Stunden am Stück als auch in der zeitlich knapp bemessenen Mittagspause zocken kann. Vor allem im Zwei-Spieler-Modus dreht Empire Soccer noch einmal richtig auf, entwickelt sich doch hier ein rasanter Schlagabtausch. Die zahlreichen Optionen (Auswechslungen, Replay etc.) tragen ebenfalls zum positiven Gesamteindruck bei.

Oliver Menne ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
MEM 570 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
sieben Spezialfähigkeiten

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Empire

RANKING

Sportspiel

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
73%	45%	85%	85%

Spieleranzahl	1-2
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	normal

Wollen auch Sie bei uns anecken ?

Software Corner

Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr
: 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr
Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902

Ladengeschäft: GoerdelerStr.38, 52066 Aachen

CD ROM GAMES

Anstoß incl World Cup * DV	84,90 DM	Outpost * DV	89,90 DM
Battle Isle 2 DV	84,90 DM	Pinball Dr. DeLuxe * DH	74,90 DM
BAT 2 * DV	79,90 DM	Rebel assault EV	79,90 DM
Beneath a steel sky * DV	109,90 DM	Reunion DV	69,90 DM
Burning steel 2 EV	74,90 DM	Sam & Max DH	84,90 DM
Comanche + Miss. DV	99,90 DM	Sherlock Holmes DV	99,90 DM
Der Clou * DV	79,90 DM	Space Quest 1 - 5 * DV	84,90 DM
Der Planer + Extra DV	84,90 DM	Strike Commander DH	84,90 DM
Empire De Luxe DV	69,90 DM	Syndicate Plus DV	99,90 DM
Guardian of the fleet * DH	84,90 DM	Tie Fighter * EV	89,90 DM
Hand of Fate DV	109,90 DM	UFO DV	89,90 DM
Journeyman Project DV	69,90 DM	Under a killing M.* DV	114,90 DM
Larry 1 - 3 & 5 * DV	84,90 DM	Ultima 7 Bundle EV	89,90 DM
Lands of Lore DV	89,90 DM	Ultima 8 incl. SAP DV	114,90 DM
Lemmings Collection DH	56,90 DM	Who shot J.Rock ? EV	89,90 DM
Lucas Arts Cl. Advent. DV	99,90 DM	Wizardy 6 & 7 DV	89,90 DM
Lucas Arts Cl. Simulat. DH	79,90 DM	Wolfpack DV	64,90 DM
Myst EV	114,90 DM	Wrath of the gods EV	114,90 DM

IBM und kompatible - VGA HD (meist 4MB 386)

Airlines DV	64,90 DM	Pacific Strike DH	84,90 DM
Award Winners DH	64,90 DM	Pacific Strike SAP DH	39,90 DM
Anstoß DV	64,90 DM	Pinball Fantasies DH	59,90 DM
Battle Isle 2 DV	79,90 DM	Pinball Dreams 2 * DH	34,90 DM
Beneath a Steel sky DV	69,90 DM	Pizza Connection * DV	84,90 DM
Bioforge DV	Vb.mögl.	Pirates Gold DV	89,90 DM
Burning Steel 2 DV	79,90 DM	Police Quest 4 DV	64,90 DM
Cannon Fodder DH	56,90 DM	Privateer DH	84,90 DM
Carriers at war 2 EV	79,90 DM	Privateer Righteous F. DH	39,90 DM
Christoph Kolumbus DV	79,90 DM	Quest for Glory 4 DV	64,90 DM
Der Clou * DV	79,90 DM	Ravenloft EV	79,90 DM
Das schwarze Auge 2 DV	Vb.mögl.	Reunion * DV	69,90 DM
Day of the tentacle DV	84,90 DM	Rüsselsheim DV	64,90 DM
Der Planer DV	79,90 DM	Sam & Max DV	84,90 DM
Die Siedler * DV	79,90 DM	Sim City 2000 DV	84,90 DM
Elite 2 DV	64,90 DM	Simon the sorcerer DV	84,90 DM
F-14 Fleet Defender DH	89,90 DM	Software Manager DV	79,90 DM
Formula One Grand Prix DH	89,90 DM	Superfrog * DH	49,90 DM
Flugsimulator 5.0 DV	129,90 DM	SNN-21 Seawolf EV	79,90 DM
Gabriel Knight DV	64,90 DM	Subwar 2050 DV	89,90 DM
Hand of fate DV	69,90 DM	Syndicate Data Disk DV	39,90 DM
Hanse - Die Expedition DV	44,90 DM	System shock * DV	84,90 DM
Hattrick! * DV	79,90 DM	Tie Fighter * EV	84,90 DM
Indy Car Racing DV	79,90 DM	Theme Park * DV	84,90 DM
Lands of Lore DV	56,90 DM	UFO DV	89,90 DM
Leisure Suit Larry 6 DV	64,90 DM	Ultima 8 DV	84,90 DM
Links Pro 386 DH	89,90 DM	Ultima 8 SAP DV	39,90 DM
Links 386 Course Disk je	44,90 DM	Victory at Sea * EV	79,90 DM
Mad News * DV	79,90 DM	Wings of Glory * DV	89,90 DM
Master of Orion DH	89,90 DM	X-Wing DH	84,90 DM
Mephisto Genius DV	109,90 DM	X-Wing Upgrade Kit DV	44,90 DM
Mortal Kombat DH	49,90 DM	B-Wing DV	39,90 DM
NHL Hockey DH	79,90 DM	Zeppelin DV	79,90 DM
Outpost * DV	79,90 DM	1942 - Pacific Air War DH	89,90 DM

Hardware & Multimedia / Soundkarten

Panasonic CD562B	419,00 DM	SB16 Basic DH	229,00 DM
SBS 300 Yamaha Lautsp.	239,00 DM	Gravis Ultrasound	349,00 DM
SB Pro Basic	169,00 DM	SB AWE 32	649,00 DM

High End Joysticks

Gravis Analog Pro	79,90 DM	Thrustm.FCS Mark 1B	179,00 DM
Gravis Gamepad	39,90 DM	Thrustm.WCS Mark II	279,00 DM
CH Flightstick	89,90 DM	Thrustm.Rudder Ctrl	279,00 DM

Es gelten unsere ABG. Versand erfolgt per Post. Bei Vorkasse zzgl. DM 8,- (Eurocheck oder Überweisung auf das Konto bei der Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000). Bei Nachnahme zzgl. DM 3,- + Zahlscheingebühr. Porto & Verpackung DM 9,- , ab DM 180,- Lieferwert Porto & Verp. frei. Bei Annahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30,- fällig. Viele weitere Titel ab Lager lieferbar. Ladenpreise weichen ab. Bei Lieferung ins Ausland erfragen Sie bitte telefonisch die Gebühren. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis - und Produktänderungen vorbehalten.

PC Games Disc & Mag

PLAYERS GUIDE

HELP

DIE COMPUTEC POWERTIPS 7/94

Incredible Toons
Teil 2, Seite 97-98

Mortal Kombat
Seite 99-102

Battle Isle 2
Seite 103-113

Dragonsphere
Seite 114-123

TFX Seite 124-125

Indy Car Seite 126-127

Die Tips & Tricks finden Sie aus technischen Gründen ab Seite 59.

CODES

Seite 128

Alien Breed
Another World
Flashback
Frontier
Inca
Kyrianda II - The Hand of Fate
Legend
Rebel Assault
Robocod
Seventh Guest
Space Hulk
Star Trek: 25th Anniversary
Street Fighter II
Termainator 2029
Ultima Underworld
Underworld
Underworld II
X-Wing

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine AMIGA Magazin-Tips bestellen:
__St. HELP-Sammelordner „PC Games“ je 10,- DM ____

Gesamt DM ____
zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM6,-/Ausland DM13,-) DM ____

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ____
❒ bar (Geld liegt bei)
❒ per V-Scheck
❒ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name.....

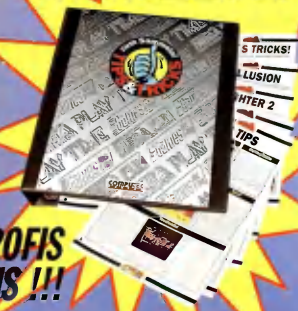
Straße.....

PLZ Wohnort.....

Datum/Unterschrift.....

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus dem PC GAMES
- für die wichtigsten 320 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!

SCRIPT

Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift:
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

LÖSUNG

Hallo Rainer,
Wir lesen die PC Games schon seit Ausgabe 1/93 und sie hat sich stark verändert (zum Guten natürlich). Vorher haben wir noch nie einen Leserbrief geschrieben. Demnach ist dies Machwerk unser erstes und wahrscheinlich auch letztes. Aber nun zum Thema! Wir finden es -ZENSIERT- (ja, ja wir hätten auch zu RTL gehen können), daß wenn wir uns ein oder zwei neue Spiele kaufen (der Satzbau hat etwas gelitten), in der nächsten oder übernächsten Ausgabe schon die Komplettlösung abgedruckt ist. Könnte die Redaktion die Lösungen nicht vier oder fünf Monate zurückhalten? Es ist nämlich -ZENSIERT-, daß man 80-120 DM ausgibt und dann nach ein oder zwei Wochen die Komplettlösung serviert bekommt. Hat man sie nämlich erst einmal in der Hand, wird man sie auch benutzen! Wir würden uns sehr freuen, wenn Du diesen Brief abdruckst.

Mit freundlichem Gruß:
Die M & Ms aus M.

Leider hat der Satzbau an manchen Stellen nicht nur gelitten - er ist auch geglitten - und zwar deutlich ins Fäkale. Muß das denn sein? Die deutsche Sprache hat doch wahrlich genug Benennungen, um auf derartige verzichten zu können. Ich hoffe, diese Randbemerkung ist mir gestattet. Hier glüht das Telefonkabel unserer Hotline, weil die Leser die Lösungen zu den Spielen immer schneller haben wollen - bringen wir einmal eine Lösung zu spät, dröhnt das Protestgeschrei unserer Kunden in unseren Ohren. Und nun kommen die zwei Ms und wollen die Lösungen erst nach ein paar Monaten. Mit etwas Mühe kann ich zwar Euren Standpunkt verstehen, aber wir können es uns eigentlich nicht erlauben, diesbezügliche Informationen zurückzuhalten (unsere Mitbewerber würden sich diebisch freuen). Leider zwingen uns die Umstände dazu, von Euch etwas Selbstbeherrschung zu erwarten, was die Betrachtung einer Lösung und den Gebrauch bestimmter Wörter betrifft.

BERLINER SZENE

Sehr geehrte
Damen und Herren,
In einer Ihrer letzten Ausgaben berichteten Sie über das neue „Virtuality Café" in Berlin. Leider erwähnte Ihr Redakteur Wilfried Lindo nur, daß es sich in der Nähe des Kurfürstendamms befindet. Da ich in den nächsten Wochen nach Berlin fahre, möchte ich Sie bitten, die Adresse noch bekanntzugeben.

Mit freundlichen Grüßen:
Andreas Blättner

*Da in letzter Zeit erstaunlich viele Leser danach fragten, hier also die komplette Adresse des „**Virtuality Café**".*
Lewishamstraße 1
10629 Berlin
Telefon: 030 - 3275143

GIFT UND GALLE

Hi,
Eure Zeitschrift ist die beste, bla bla bla. Aber nun zu den Gründen, warum ich mir die Mühe mache, Euch zu schreiben.
1. Wie kommen diese (Nein! In diesem Ton wird bei uns nicht über andere hergezogen. Anm. von R.R.) dazu, über Doom herzuziehen? Ich rege mich auch nicht über totlangweilige Rollenspiele auf und beschwere mich über zu wenig Leichen pro MB. Mal abgesehen davon, daß Doom das Beste ist, was es an 3D-Grafik gibt, ist es auch noch ein spannendes und fesselndes Spiel. Auch gerade wegen der „Mordorgien" an Außerirdischen. Ich kenne sehr viele, denen das Spiel aus den selben Gründen so gut gefällt wie mir. Die Mutterschöhnchen, die nach Doom nicht schlafen können, sollen es eben nicht spielen!
2. Wie ich schon sagte, Ihr seid toll. Die Redakteure, die diese Zeitschrift machen, verstehen ihr Handwerk. Aber da sind auch ein paar milchgesichtige (Nein! Nicht in diesem Slang. Anm. von R.R.) wie (Da es hier in Beleidigungen ausartet, habe ich es vorgezogen, auch noch die Namen wegzulassen. Interessiert eh keinen. Anm. von R.R.). Ich glaube nicht, daß es nur an der Erfahrung liegt, daß die Neuen so schlecht sind. Habt Ihr keine besseren finden können? Wenn nicht, stelle ich mich gerne zur Verfügung (dann schreibe ich natürlich in einem sehr viel rücksichtsvolleren Stil, so wie Du Rainer).
Wenn Ihr diesen Brief nicht vollständig abdruckt, kaufe

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeinung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen wir auch jeden Monat unter allen Einsendern drei Programme, deren Titel zu diesem Zeitpunkt allerdings noch nicht feststehen.

Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe (7/94) mit Schulnoten:

1. Titelgestaltung: ____
2. Heftlayout: ____
3. Textqualität: ____
4. Themenangabe: ____

Coupon auf eine Postkarte kleben oder einfach mit in den Leserbrief stecken.

ich nie wieder eine PC Games. Ich tu das wirklich!

Mit freundlichen Grüßen:
Wladimir

1. Zu Deinen Argumenten über Doom möchte ich mich lieber der Meinung enthalten, da sie mir doch etwas unreif erscheinen. Zudem scheint immer mehr die Unsitte der deftigen Äußerung um sich zu greifen. Muß das denn wirklich sein?
2. Die von Dir angegeiferten Redakteure erfreuen sich unserer vollen Zustimmung. Auf eine Mitarbeit von Dir würden wir allerdings nicht so gerne zurückgreifen. Beleidigungen sind kein Mittel, um einen Brief interessanter zu machen. Mit einem „rücksichtsvolleren Stil" ist es auch nicht getan. Deine Rechtschreibfehler (12) habe ich ebenso verbessert, wie ich die schlimmsten Entgleisungen Deiner Grammatik (8) zu verhindern versuchte. Ehe Du über andere lästerst, solltest Du Dir erst einmal ansehen, was Du selber produzierst. Natürlich habe ich Deinen Brief kräftig gekürzt!

DOOM

Sehr geehrte
Damen und Herren,

Die Antwort auf einen Leserbrief, der die gute Bewertung des Spiels „Doom" kritisiert, hat mich ziemlich überrascht und erstaunt. So beginnt der Beantworter des Leserbriefes damit, es sei müßig, „über guten bzw. schlechten Geschmack zu streiten". Grundsätzlich geht es überhaupt nicht darum, über Geschmack zu diskutieren. Der ist eine persönliche Sache, wenngleich auch Geschmack von der Umgebung des Einzelnen beeinflußt, nein, erst geformt wird. Und zu dieser Umgebung gehören maßgeblich schriftliche Publikationen. Und „guten bzw. schlechten Geschmack" gibt es nicht; es kommt auf die Maßstäbe an, die man in dieser Umgebung setzt.

„Die Bedenken, den Inhalt des Spieles betreffend, haben wir ebenfalls geäußert". Wie nett. Aber denken Sie bitte mal nach: Eine Filmkritik, die zwar den Film selbst zerreißt, aber mehrseitig ist und mit einem Interview aufwartet, kann ebenso viele Menschen ins Kino locken wie ein gleich langer, lobender Beitrag. Es kommt mitunter nicht so sehr auf den Inhalt selbst an als vielmehr auf seine Aufmachung und die Länge. Zahlreiche Fotos lassen natürlich den Test in den Hintergrund treten. Dasselbe gilt für die Spielekritik. Und hat man es schon geschafft, die bloße Aufmerksamkeit des Lesers zu wecken, stellt sich die Begeisterung für das Übermittelte schnell ein.

„Ob nun ein Leser das Spiel erwerben möchte, liegt bei ihm. Den moralischen Zeigefinger drohend zu schwenken, ist für uns ungleich schwerer als für Sie." Mit dieser Aussage, die nur so von Verantwortungslosigkeit Ihrerseits zeugt, ziehen Sie sich geschickt aus der Affäre. Da der Mensch immer von seiner Umgebung beeinflußt handelt und auf die Meinung der Redaktion der jeweiligen Fachzeitschrift - so er sie denn kauft und ihr damit auch ein bestimmtes Vertrauen entgegenbringt - Wert legt, bevor er sich ein Spiel oder auch ein Anwendungsprogramm kauft, kann eine kurze, abwertende Notiz das Todesurteil für ein Programm sein, wie auch eine ausschweifende und evtl. noch gut wertende Kritik dem Produkt einen Platz im Denken des künftigen Kunden einzuräumen vermag. Dazu sind zu viele nicht einmal in der Lage, Meinung und Fakt zu differenzieren, setzen sie also einfach gleich. Nebenbei gibt die PC Games Punkte für den Spielspaß. Spaß aber ist eine emotionale Sache und hat nichts mit Fakten zu tun. Diese Tatsache kann ich leider nicht mit Ihrem Einwand, das Spiel setze technisch neue Maßstäbe, wenn man die „Frage des guten Geschmacks außer acht lasse", in Einklang bringen. Werten Sie die Spiele nun nach ihrem Unterhaltungswert oder der technischen Umsetzung? Sie widersprechen sich in Ihrer Argumentation leider selbst.
Ich halte von Doom genauso wenig wie von Spielen, die „Kampfhandlungen per Flugzeug" zum Thema haben. Es ist beruhigend, daß Sie überhaupt das Problem erkannt haben. Bei Doom werden Lebewesen direkt getötet, bei der zweiten Kategorie nur Maschinen. Um sich zu vergegenwärtigen, daß sich in den Flugzeugen Menschen befinden, gehört bereits eine kritische Auseinandersetzung mit dem Thema dazu. Die aber wird durch den bestechenden Unterhaltungswert verdrängt. Um einem Lebewesen entgegenzutreten und es umzubringen, es vielleicht sogar blutend zu Boden sinken zu sehen, erfordert - hoffentlich - die Überschreitung einer gewissen Hemmschwelle. Daß Sie also feststellen, daß eine „Trennlinie zu ziehen" nicht einfach ist, klingt gut. Ihre Schlußfolgerung zeugt von oberflächlichem Denken. Da sei es nicht Ihre Aufgabe vorzudenken, was der Leser von einem Spiel zu halten hat. Aber allein aus der Wortwahl spricht die Begeisterung oder die Abneigung des Verfassers. Und da dieser Artikel meist die einzige Informationsquelle zu einem Produkt darstellt, übernimmt er - neben den Fakten - auch unterschwellig die Meinung des Verfassers. Es geht auch um keine „Leichen pro MB", wie Sie so ironisch andeuteten, sondern um die Rechtfertigung der Leichen im Rahmen des Spiels. Und wenn diese zum Selbstzweck werden, zum alleinigen Unterhaltungswert, sagt das eine Menge aus.
„Also halten wir uns an den Gesetzgeber, der uns sagt, worüber wir berichten dürfen und worüber nicht." Hier kann ich nur verbittert feststellen, daß es wohl sehr verbreitet ist, so lange die Freiheiten zu nutzen, bis Vati auf das Vergehen aufmerksam wird und dem ungezogenen Kind auf die Finger haut. Immerhin legitimieren Sie sich und Ihre Berichterstattung damit. Und die persönliche Assoziation, die bei dem Begriff vom „freien Land" unbemerkt mitschwingt, soll wohl sämtliche kritischen Fragen des Lesers in Wohlgefallen auflösen.
Wenn Sie wirklich die Meinung vertreten, die Sie in Ihrer Antwort kundtun, sind Sie nicht für Ihren Job geeignet. Sie benutzen ein Medium, mit dem Sie Meinungen bilden und nicht zuletzt auch Menschen manipulieren können, erkennen das aber nicht bzw. wollen es nicht zugeben. Worauf das hinausläuft, hat das Dritte Reich eindrucksvoll bewiesen. Wenn das auch nicht so offensichtlich ist: Manipulation von Meinung ist überall dort, wo mit Informationen gehandelt wird - und deswegen sollte sich gerade der Redakteur seiner Verantwortung bewußt sein.

Mit freundlichen Grüßen:
K. Lücke

Wir bewerten den (natürlich subjektiven) Spaß, den ein Spiel bringt, ebenso wie die technische Umsetzung. Auch wenn Sie es nicht einsehen werden, sind wir dennoch der Auffassung, daß unsere Leser zwischen der Meinung eines Redakteurs und den Fakten unterscheiden können. Wenn wir schon beim „Unterscheiden" sind: Ich denke, daß wohl nahezu alle unserer Leser zwischen realem Geschehen und Ereignissen auf dem Bildschirm unterscheiden können. Ich kann mir nicht vorstellen, daß einer der vielen, welche begeistert Doom spielen, im richtigen Leben Unstimmigkeiten mit der Waffe in der Hand löst. Das Dritte Reich (Sie haben damit angefangen) hat doch eigentlich bewiesen, daß eine einseitige Information einer Manipulation gleichzusetzen ist. Heute kann man sich aus einer Unzahl von verschiedenen Quellen informieren. Werfen Sie diesbezüglich bitte nicht alles in einen Topf. Ohne Ihnen zu

nahe treten zu wollen, vermute ich dennoch, daß Sie dieser Angelegenheit mehr Bedeutung zumessen, als sie verdient. An dieser Stelle würde ich gerne Prof. Dr. Jürgen Fritz von der Fachhochschule in Köln zitieren, der uns bereitwillig Rede und Antwort stand.

„In Leserbriefen, in der Berichterstattung der Tagespresse, in Rundfunk und Fernsehen wird immer wieder eine Besorgnis erwähnt, die sich Erwachsene gegenüber Computerspielen gebildet haben. Meist wird sie so platt geäußert wie: Bildschirmspiele machen aggressiv und fördern die Gewaltbereitschaft. Der Vorteil dieser Aussage ist ihre Einfachheit und offensichtliche Plausibilität. Ohne Gewalt geht es in kaum einem Computerspiel ab. Schaut man sich die verschiedenen Forschungsergebnisse etwas genauer an, steigt die Skepsis gegen vorschnelle Annahmen dieser Art.

1. Zunächst besteht keine Einigkeit darüber, welche Bildschirmspiele man überhaupt als „aggressiv" bezeichnen soll. Sind „Weltraumgefechte" aggressiv? Oder fängt es erst an, wenn menschenähnliche Wesen aufeinander losgehen? Sind Spiele mit offener Gewalt bedenklicher oder eher solche, bei denen die Gewalt mittelbar wirkt? Eine Diskussion, was Gewalt und Aggression in Computerspielen sein kann und welche Formen und Inhalte akzeptabel sind, führt am Wesen des Computerspiels vorbei. Wesentlich ist, daß der Spieler etwas tun muß, um sein „Bleibrecht" im Spiel zu behaupten. Dies kann man am besten mit „sich durchsetzen" bezeichnen. Offensichtlich ist der Aspekt der „Durchsetzung" bestimmend für die Bildschirmspiele. Vom Geschmack des Spielers (und des zuschauenden Beurteilers) hängt es letztlich ab, ob die im Spiel gewählte Form der „Durchsetzung" Zustimmung findet oder auf Ablehnung stößt. Auch die Suche nach „aggressiven Wirkungen" der Bildschirmspiele ist bislang wenig erfolgreich verlaufen. Aufgrund der vorliegenden Forschungsergebnisse ist es keinesfalls sicher, ob Bildschirmspiele überhaupt Aggressionen erzeugen und verstärken oder ob diese Spiele von stärker aggressiv orientierten Spielern bevorzugt werden. Beachtenswert ist ferner, daß manche traditionellen Spiele (z.B. Dart, Fußball) weitaus mehr Aggressionen hervorrufen als Bildschirmspiele. Je mehr man sich mit diesen Forschungen befaßt, um so deutlicher wird, daß die Frage nach der aggressiven Wirkung eine „Scheinfrage" ist, die ablenken soll von dem, was in unserer westlichen Industriegesellschaft Aggressionen hervorruft: Wohnungsmangel, Arbeitslosigkeit, Konkurrenzdruck - und damit ein wachsender Kontrollverlust insbesondere bei Jugendlichen und jungen Erwachsenen. Schaut man sich dann noch an, was unsere ins Gigantische gewachsene „mediale Umwelt" an Themen und Handlungsmustern bereithält, dann haben die Bildschirmspiele weniger die Funktion eines Verursachermediums: Die Bildschirmspiele vermitteln zwischen unserer Umwelt und der Innenwelt des Spielers mit seinen Bedürfnissen, Wünschen, Hoffnungen und Antrieben. Die Spieler finden sich in den „aggressiven Spielen" wieder, weil sie genau dies in ihrer Umwelt erleben und weil die Umwelt von ihnen fordert, was die Spiele in bunten Bildern und in immer wieder anderen Thematiken als Spielziel festgelegt haben: Sich in der Welt durchsetzen, erfolgreich sein, Kontrolle ausüben, alles im Griff zu haben."

Ich würde mich freuen, wenn Sie darüber nachdenken. Für eine weitergehende Diskussion stehe ich Ihnen auch weiterhin gerne zur Verfügung.

* MICRO MAGIC *
Heiße Spiele - Starke Preise
** TEL.: 02371 - 36330 **
Mo. - Do.: 10 - 18.30 Uhr Fr.: 10 - 16.00 Uhr

Archon Ultra * 78,00 DM

SSN - 21 Seawolf * 79,00 DM

HAMMERPREISE ???

Cannon Fodder * 60,00 DM
Zeppelin 77,00 DM

78.-

Die Siedler* 78.-

HAMMERPREISE !!!!!

CD - ROM

Versandkosten : 8,00 DM. Ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 8,00 DM Zahlkartengebühr oder Vorkasse.
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten.
Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten.
* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. MICRO MAGIC
Starenweg 2 - 59638 Iserlohn Tel. 02371 / 36330 Fax. 02371 / 34503

NACHSCHLAG

Hallo Rainer!
Der erste Grund für mich, diesen Brief an Dich zu schreiben, ist ein Leserbrief aus der PC Games 6/94. Ja richtig, es geht um den „König der Raubkopierer". Ich möchte nun ja nicht wieder mit dem alten Thema Raubkopien kommen, aber so sehr wie über diesen Brief habe ich mich bisher noch über keinen aufgeregt. Dieser Mensch hat offensichtlich das dringende Bedürfnis, allen zu beweisen, daß er der größte Raubkopierer aller Zeiten ist. Du hast wahrscheinlich recht mit Deiner Vermutung, daß dieser Mensch nur keine Originale kauft, weil er es uncool findet. Ist es vielleicht cooler, sich Programme auf illegale Weise zu beschaffen? Nein. Ich finde es einfach nur dumm. Ich freue mich für diesen Typen, daß er so eine gute Ausrüstung hat, aber ich denke, es hätten sich auch sinnvollere Arten der Anwendung finden lassen. Nun zum zweiten Grund meines Schreibens. Er betrifft ebenfalls einen Artikel aus obengenannter Ausgabe. Dieser Willy ist wohl (das ist zumindest meine Meinung) das moralisch Letzte, von den ich je gehört habe. Wie kommt er nur auf die völlig hirnrissige Idee, Euch zu bitten, seine Freunde für ihn anzuzeigen? Der Grund, daß er die „Freundschaft nicht aufs Spiel setzten möchte" klingt für mich wenig plausibel. Wie kann er es auch nur wagen, sich einen Freund zu nennen? Ich weiß nicht, ob ich mir an Deiner Stelle nicht die Mühe gemacht hätte, seinen Freunden (die Adressen hat Willy ja freundlicherweise angegeben) von seinen „finsteren" Plänen zu schreiben. Du wirst sagen, daß einen so etwas ja nichts angeht, aber es ist einfach feige, hinterhältig und, wie Du ja schon geschrieben hast, charakterlos. Ich kann Willy jedenfalls versichern, daß ich Leute wie ihn abgrundtief verachte. Wenn man eben keine Freunde mag, die Raubkopien machen, muß man sich eben neue Freunde suchen. Außerdem kann er mir nicht erzählen, daß er noch nie eine Kopie auf der Platte hatte. Für heute ist es aber wirklich genug, und ich wäre Euch dankbar, wenn Ihr diesen Brief abdrucken würdet.

Euer treuer Abonnent:
Bernd

Ich bin mir sicher, daß unser „Copy-King" nicht aus Geldmangel kopiert, sondern aus einer merkwürdig verdrehten Geltungssucht heraus. Hier wäre die Meinung eines Psychoklempners wirklich sehr aufschlußreich. Die Grundbegriffe der freien Marktwirtschaft hat er jedenfalls nur ansatzweise verstanden. Aber eigentlich gehen mir derartige Zeitgenossen links am Ärmel vorbei. Mich auch noch darüber aufzuregen - dazu sind mir meine Nerven nun wirklich zu schade. Leider klappte es bei der Charakteramöbe Willy nicht so ganz. Hier begann selbst ich, sonst eigentlich ein eher ruhiger Typ (wer lacht da?), etwas zu jähen und zu zornen. Ich kann mir auch nicht vorstellen, daß ein moralisches Erdferkel wie Willy Freunde hat. Er wird wohl „Bekannte" gemeint haben - wobei ihm der Unterschied im Nebel der Unkenntnis verloren geht. Allerdings muß ich schon zugeben, daß es mich tierisch gereizt hat, Willys vollständige Adresse (stand unter dem Wisch!) mit abzudrucken. Nur mit Mühe, guten Worten und einigen Drohungen konnte mich Thomas davon abhalten.

SUCHT

Hallo Rainer!
Neulich konnte ich in der PC Games die Anfrage eines Lesers lesen (ja, das hätte ich eleganter ausdrücken können), ob Computerspiele süchtig machen können. Du hast versprochen, Dir fachkundigen Rat einzuholen. Machst Du leere Versprechungen? Was ist daraus geworden? Es würde sicher nicht nur mich interessieren.
Abgesehen davon, könnt Ihr ruhig weitermachen wie bisher.

Viele Grüße:
Volker Deckert

Ich habe mich kundig gemacht, und kann nun dazu Prof. Dr. Jürgen Fritz, von der Fachhochschule in Köln zitieren, der mir sehr bereitwillig Rede - und auch Antwort stand.

„Es scheint nach einigen Untersuchungsberichten tatsächlich eine prozentual geringe Gruppe von Häufigspielern zu geben, die zwölf und mehr Stunden pro Woche spielen, sich selbst als „süchtig" bezeichnen und die unruhig werden, wenn sie nicht mindestens jeden zweiten Tag spielen können. Ganz abgesehen davon, daß diese Gruppe der „Vielspieler" noch nicht genauer in Blick genommen wurde und daß man nicht weiß, welcher Prozentsatz von Kindern und Jugendlichen davon überhaupt betroffen ist, gibt es gewichtige Argumente, die gegen die Annahme einer Suchtwirkung von Bildschirmspielen sprechen.
A) Das Interesse für Computerspiele ist nach unseren bisherigen Untersuchungen bei Kindern und Jugendlichen zeitlich begrenzt. Nach einiger Zeit erlahmt der Reiz dieser Spiele, sei es, daß die Zeit dafür fehlt, sei es, daß andere Dinge in der Umwelt wichtiger geworden sind als das Spielen am Computer: sportliche Interessen, Freunde, berufliches Engagement, veränderte Freizeitbedürfnisse.
B) Im Gegensatz zu anderen Suchtformen (stoffgebundenen und nicht stoffgebundenen Süchten) führt das intensive Spielen am Computer weder ins „soziale Abseits noch zu erheblichen Gesundheitsschädigungen, wie z.B. beim Konsum illegaler Drogen. Im intensiven Bildschirmspiel bestätigen Jugendliche und junge Erwachsene vielmehr die Gesundheits- und Arbeitsnormen unserer Gesellschaft: immer fit und erfolgreich zu sein. Ihr intensives Spiel am Bildschirm findet seine Entsprechung nicht im ausgeflippten „Junkie", sondern im beruflich erfolgreichen „Workoholiker".
C) Wesentlich für alle Suchtformen ist der Kontrollverlust, also die Unfähigkeit, Kontrolle über sich, seine Wünsche und sein Handeln auszuüben. Im Grunde geben sich die Süchtigen auf: sie geben ihren Wunsch auf, die Kontrolle über sich und ihr Leben zu haben. Erleiden auch Bildschirmspieler einen solchen Kontrollverlust? Bei jedem Computerspiel geht es darum, Kontrolle zu erlangen und Kontrolle auszuüben. Gelingt es dem Spieler nicht, verliert er ein Bildschirmleben. Computerspiele haben als unabdingbare Voraussetzung, sich selbst kontrollieren zu können: die Motorik der Aufmerksamkeit, das Denken, die Gefühle. Nur wenn der Spieler sich in fast schon totaler Weise unter Kontrolle hat, kann er sich im Spiel behaupten.
Eigentlich eine paradoxe Situation! Das intensive Spielen, das von außen als „Kontrollverlust" wahrgenommen wird, ist ein Spiel gerade um die Ausübung von Kontrolle. Aus diesem Grunde wird es verständlich, daß Vielspieler nicht Vielspieler bleiben, sondern das „Gelernte" auf interessantere „Spiele" in Beruf und Freizeit zu übertragen versuchen: z.B. durch Einflußnahme auf ihren beruflichen Werdegang."

Ich denke nicht, daß diesen Ausführungen noch etwas hinzuzufügen ist.

Inserentenverzeichnis 7/94

Bomico 148
Bischoff & Partner 55
Call & Play 13
Commodore 109
Computec Verlag .. 121, 125, ... 127, 133
CPS Heidack 91
Dataflash 15
Dreßler 139
Dynamic Soft 29
EHBA-Soft 31
Empire 2, 3
Game Play 139
Gravis 37
Groß 43
Happysoft 99
Intersoft 141
IPV 131
Software 2000 39
Joysoft 11
Linel 115
Literarturversand Schulz 47
Logitec 27
Mad Data 113
Media Point 17
MicroProse 23
Micro Magic 53
Mirox 21
Mystic Games 21
NEO 33
Novatek 107
Orchid 147
Okay Soft 119
Pfister 45
Quicksoft 57
Software Corner 49
Softwarevertrieb Füllbeck .. 55
Topshare 31
Top News 117
Traumwelt 43
T.S. Datensysteme 139
Versand 99 9
Westermann 117

Bischoff & Partner

Tel.: 03 35/36 92 10 • Fax 03 35/36 92 90

BTX: BISCHOFF#

Fürstenwalder Straße 46 • 15234 Frankfurt /Oder

		PC	Amiga
Alone in the Dark 2	DV	85 DM	
Anstoss	DV	67 DM	67 DM
Battle Isle 2	DV	80 DM	Vorb.
Beneath a Steel Sky	DV	69 DM	63 DM
Burning Steel 2	DV	* 86 DM	
Burning Steel 2	EV	67 DM	
Cannon Fodder	DA	* 65 DM	55 DM
Das schwarze Auge 2	DV	* 80 DM	
Der Clou	DV	* 79 DM	67 DM
Die Siedler	DV	* 80 DM	80 DM
Doom	EV	66 DM	
F-14 Fleet Defender	DA	92 DM	
Flugsimulator 5.0	DV	129 DM	
Hanse - Die Expedition	DV	* 43 DM	* 43 DM
Kings Quest 6	DV	80 DM	
Kyrandia 2	DV	75 DM	
Lothar Matthäus	DA	64 DM	60 DM
Outpost	DV	* 80 DM	
Pacific Strike	DA	85 DM	
Privateer + SAP	**DA**	**97 DM**	
Rally	EV	66 DM	
Reunion	DV	75 DM	Vorb.
Sam & Max	DV	86 DM	
Sim City 2000	DV	85 DM	
SSN-21 Seawolf	DV	* 81 DM	
Syndicate	DA	79 DM	61 DM
Syndicate Data Disk	DV	39 DM	
Ultima 8 (Pagan)	DV	86 DM	

Hardware auf Anfrage zum Tagespreis!

CD-ROM		PC
Anstoss	DV	* 87 DM
Battle Isle 2	DV	86 DM
Beneath a Steel Sky	DV	* 104 DM
Comanche	DV	91 DM
Goblins 3	DV	97 DM
Kings Quest 6	DA	86 DM
Kyrandia 2	DV	107 DM
Lands of Lore	DV	81 DM
Maniac Mansion 2 (D.o.T.)	DV	91 DM
Outpost	DV	* 89 DM
Rebel Assault	DV	89 DM
Reunion	DV	75 DM
Ultima 8 (Pagan)	DV	115 DM
Wolfpack	DV	68 DM

Lieferung: Nachnahme 8,50 DM + NN; Vorkasse 7,50 (nur Euroscheck);
Frei Haus 5,00 DM (nur Raum Franfurt /Oder)
Preisänderungen vorbehalten – Preisliste kostenlos – Kein Ladenverkauf

Maxi Soft zum mini Preis
Softwareversand Andreas Füllbeck

(0212) 33 18 32 Fax (0212) 331832 Mo - Sa 8 - 19 Uhr

Festplatte Conner 420 MB AT-Bus 699,00 DM

Mitsumi FX 001D double Speed incl. Contr. 399,00 DM

IBM Amiga		
1942*		a.A.
Alone in the Dark II	**DA**	**83,95 ----**
Aces of the Deep*	DV	83,95 ----
Aces over Pacific	DA	65,95 ----
Aufschwung Ost	DV	65,95 65,95
Anstoß	DV	65,95 65,95
Ambermoon	DV	82,99 77,95
Beneath a Steel Sky	DV	74,95 65,95
Bazoka Joe*	DV	83,95 ----
Battle Isle II	**DV**	**77,95 77,95**
Burning Steel II	DV	77,95 ----
Burntime	DV	77,95 65,95
Cannon Fodder	DA	64,95 ----
Christoph Kolumbus	DV	77,95 74,95
Comanche Miss.Dis II	DV	54,95 ----
Cyber Race	DV	77,95 ----
Das schwarze Auge 2	DV	77,95 ----
Der Schatz im Silbersee	DV	77,95 77,95
Damonsgate	DA	59,95 ----
Die Siedler II	**DV**	**77,95 77,95**
Der Patrizier	DV	77,95 65,95
Der Planer	DV	77,95 ----
Der Planer Extra	DV	49,95 ----
Der Clou	DV	77,95 65,95
Delta V*		a.A. ----
Empires Deluxe	DV	77,95 ----
Elisabeth *	DV	a.A. ----
Eys of the Beholder III	DV	77,95 ----
Elite II The Frontier	DV	65,95 54,95
Fantasy Empires	EA	65,95 ----
F 14 Fleet Defender	DV	89,95 ----

IBM Amiga		
Genesia	DA	62,95 ----
Hand of Fate Kyran.2	DV	72,95 ----
Hanse - Die Expedition	DV	59,95 ----
Harpoon 2	EV	77,95 ----
Hattrick	DV	77,95 65,95
Incridible Toons	DV	72,95 ----
Lands of Lore	DV	59,95 ----
Larry VI	DV	77,95 ----
Links Fantasy Course	EV	42,95 ----
Lothar Matthäus	DA	65,95 59,95
Lost in Time	DV	78,95 ----
Lollypop	DA	73,95 59,95
Mad News	DV	77,95 65,95
Maniac Mansion II	DV	82,95 ----
Magic of Endoria		a.A. ----
Mortal Combat	DA	59,95 54,95
NHL Hockey	DA	77,95 ----
Nomad	DA	59,95 ----
Pacific Strike	**DA**	**83,95 ----**
Pacific Strike Speech Pa.	DA	39,95 ----
Police Quest 4 - Open Se	EV	65,95 ----
Prince of Persia 2	DA	65,95 ----
Pinball Fantasies	DA	59,95 59,95
Pizza Connection	DV	83,95 77,95
Privateer	DA	83,95 ----
Privateer Misson	DA	41,95 ----
Quest for Glory 4	EV	65,95 ----
Rally	EV	63,95 ----
Ravenloft	EV	77,95 ----
Return to Zork	DA	77,95 ----
Ringworld	EV	65,95 ----
Rise of the Robots*		a.A. ----

IBM Amiga		
Sam & Max	DV	79,95 ----
Simon the Sorcerer	DV	80,95 65,95
Sim Farm	DV	77,95 ----
Sim City 2000	DV	83,95 ----
Spelunx	EV	69,95 ----
SSN-21 Seawolf*	DA	77,95 ----
Stone Keep*		a.A. ----
Software Manager	DV	83,95 ----
Star Treck II	DV	83,95 ----
Stone Keep*		a.A. ----
Stronghold	DV	77,95 ----
Subwar 2050	DA	83,95 ----
Stariord	DA	83,95 ----
Syndicate	DV	77,95 59,95
Syndicate Data Disk	DV	39,95 ----
Terminator Rampage	DV	77,95 ----
T.F.X.	DA	83,95 ----
Theme Park	DV	??? ???
The Lost Vikings	DV	77,95 65,95
The Dig *		a.A. ----
Tie Fighter	**EV**	**83,95 ----**
Tornado	DA	77,95 65,95
Turrican 2 A=Turrican 3	DA	65,95 49,95
UFO	DV	89,95 ----
Ultima VIII Pagan	DV	83,95 ----
Ultima VIII Pagan Speech P	DV	39,95 ----
Winter Olympics	DA	65,95 ----
X-Wing	DA	83,95 ----
X-Wing Upgrade Kit	DV	54,95 ----
X-Wing Mission 2 (B Wing)	DV	41,95 ----
XMas Lemmings	DA	37,95 37,95
Zeppelin	DV	77,95 65,95

CD - ROM		
Alone in the Dark	DV	89,95
Anstoss	DV	83,95
Battle Isle 2	DV	83,95
Beneath Steel Sky	**DV**	**104,95**
Hand of Fate * Kyrandia II	DV	???
Comanche + Misson 1 und 2	DV	89,95
Day of Tentacle	DV	89,95
Der Clou	DV	77,95
Der Patrizier	DV	83,95
Gabriel Knight	DV	77,95
Inca II	DV	109,95
Indiana Jones 4 & 1000 Sharew.	DV	65,95
Iron Helix	DV	77,95
Jurassic Park	DV	65,95
Mega Race	EV	89,95
Lands of Lore	DV	83,95
Microcosm	DA	109,95
Return to Zork	DA	83,95
Rebbel Assault	**DV**	**89,95**
Sherlock Holmes - The Lost Files	DV	89,95
Strike Commander + Misson	DA	83,95
Stronghold	DV	77,95
Tornado + Mis. Dessert Storm	DA	89,95
Turrican 2	DA	59,95
Ultima 8 Pagan	DV	114,95
Zeppelin	DV	83,95

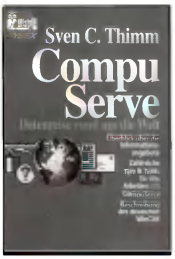
Hardware	
Motherbord PCI 486DX2 66 Mhz 256 KB, 2 FDD 2HD,2S,1P, IDE, SCSI DX4&Pentium redy	1599,-
Wave Blaster	469,-
Soundblaster 16 deluxe	299,-
Mitsumi CD-ROM Kit	249,-

Versandkosten: 8,- DM + Nachnahmegebühren - Ausland nur gegen Vorkasse + 20,- DM - Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten - Spiele mit einem * gekz. waren vor Druckbeginn noch nicht Lieferb. Fordern Sie unsere Preisliste an.

Versand: Limminghofenstr. 18 - 42699 Solingen

Der Blitzversand

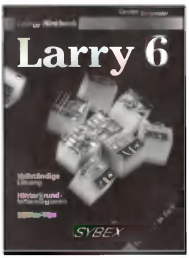
Vorbestellung Möglich !



CompuServe

Sven Thimm beschreibt in dem übersichtlichen Taschenbuch hauptsächlich die Windows-Oberfläche WinCIM, die weitläufigen Strukturen des CompuServe-Netzes bleiben dagegen weitgehend unbeachtet. Das Buch wendet sich daher vor allem an Anwender, die sich nicht mit FIFO-UARTs oder AT-Kommandos befassen müssen. Die Programmoberfläche sowie die wichtigsten Nachrichten- und Downloadbereiche werden ausführlich beschrieben, und auch die Gebührenberechnung wird erläutert. Das Buch ist in einem lockeren, auch für absolute Anfänger verständlichen Stil geschrieben, durch zahlreiche Abbildungen und Beispiele verliert man nie den Überblick. Für Einsteiger also wirklich empfehlenswert! Der einzige Schwachpunkt des Buches ist das fehlende Inhaltsverzeichnis, das offensichtlich einem Fehler in der Binderei zum Opfer fiel.

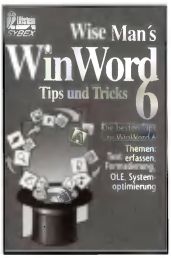
Harald Wagner ■



Larry 6

Die Colour Hintbook-Reihe wird diesen Monat wieder um zwei weitere Exemplare aufgestockt. Zum einen hält Spieleguru Carsten Borgmeier für Sierras neuestes Larry Laffer-Abenteuer eine Komplettlösung bereit. Treue Leser der PC Games hatten die Antwort auf all ihre Fragen diesbezüglich zwar schon seit Ausgabe 2/94 vorliegen, das Larry 6 Buch ist aber natürlich viel ausführlicher und vor allem bunter. Neben der Schritt für Schritt-Spiellösung gibt es auch noch eine Troubleshooting-Section. Hier kann man sich Kurz-Tips zu „unlösbaren" Situationen holen, ohne dabei gleich die ganze Lösung der Szene zu erfahren. Abgerundet wird das Büchlein mit einigen Hintergrundinformationen über Larry-Macher Al Lowe sowie mit einem kurzen Abriß der Storyinhalte der letzten fünf, Verzeihung vier Larry-Adventures.

Thomas Brenner ■



WinWord 6: Tips und Tricks

Das eng bedruckte Buch enthält Tips und Tricks zu fast jedem erdenklichen Thema, als Anleitung ist das Buch jedoch nicht zu gebrauchen. Liest man das Buch vollständig durch, findet man in der Tat zahlreiche wertvolle Tips. Das Lesen wird allerdings durch die vielen unterschiedlichen Schriftarten, Balken und Icons unnötig erschwert. Auch das nicht sehr umfangreiche Stichwortverzeichnis hilft nicht weiter, da der Leser natürlich nicht wissen kann, welche ihm bis dato unbekannten Tricks er nun eigentlich sucht. Auch mit der Qualität der durchnumerierten Tips ist es nicht immer weit her: „Tip 1 - Bitte geben Sie hier einen erklärenden Text für den Trick oder Tip ein" oder „Tip 207 - Mit dem Befehl GeheZu kann man sich ... im Text bewegen". Umwerfend, nicht ? Der Weisheit letzter Schluß ist das also bestimmt nicht.

Harald Wagner ■

Indiana Jones 4

Der zweite Vertreter aus der Colour Hintbook-Reihe beschäftigt sich mit dem Adventure-Klassiker Indiana Jones 4. Obwohl die Veröffentlichung dieses Spiels schon über zwei Jahre zurückliegt und für Indy 4 bereits mehrere Hintbooks in den Regalen der Buchhandlungen verstauben, hat es trotzdem einen Platz in der Colour-Reihe verdient. Denn erstens möchten wir die gebotenen Screenshots doch in Farbe sehen, oder? Und zweitens ist dieses Büchlein ein Quentchen ausführlicher als alle seine Vorgänger. Selbstverständlich werden die drei Lösungswege komplett beschrieben. Außerdem bekommen Sie eine kurze Charakteristik aller im Spiel auftretenden Personen. Für die armen, die immer noch an Indy 4 verzweifeln, bietet sich hiermit eine günstige und komfortable Methode, um diesem Adventure erfolgreich die Stirn bieten zu können.

Thomas Brenner ■

Sven C. Thimm
CompuServe
Sybex
300 Seiten
DM 16,90
ISBN 3-548-41013-5

Borgmeier, Carsten
Larry 6
Sybex
96 Seiten
DM 14,80
ISBN 3-8155-6014-4

Michael Altenhövel, Raymond Wiseman
WinWord 6: Tips und Tricks
Sybex
250 Seiten
DM 16,90
ISBN 3-548-41014-6

Borgmeier, Carsten
Indiana Jones 4
Sybex
128 Seiten
DM 14,80
ISBN 3-8155-6015-2

Das Privateer Piloten-Handbuch

Dieses Handbuch ist eines der wenigen, die wirklich alle relevanten Bereiche das Spiels abdecken. Die notwendige Rechnerhardware wird ebenso beschrieben wie die einzelnen Planeten und die Missionstypen. Auch die Grundlagen des Raumflugs und Kampftaktiken werden einleuchtend und verständlich beschrieben. Ein Anhang beschäftigt sich mit den handlungstreibenden Missionen und sollte nur von Spielern gelesen werden, die Privateer im Schnelldurchlauf spielen möchten. Jede der 200 Seiten ist mehrfarbig bedruckt, was aber der Lesbarkeit nicht wesentlich schadet. Schwerer wiegt da schon das viel zu kurze Inhaltsverzeichnis und das fehlende Stichwortverzeichnis. Ansonsten ist das Pilotenhandbuch durchweg empfehlenswert für Spieler, die sich in den unendlichen Weiten des Alls etwas verloren fühlen.

Harald Wagner ■

Faszination Multimedia

Wenn derzeit ein Thema die Gemüter aller Computerbesitzer erhitzt, so ist es Multimedia. Doch was steckt eigentlich wirklich hinter diesem neuen Modewort? Nun, wie der Ausdruck Multi-media schon beschreibt, handelt es sich hierbei um die Verknüpfung verschiedenster Medien auf dem PC. Dabei setzt sich die multimediale Welt hauptsächlich aus Bild, Ton, Video, Text und Animation zusammen. Der Autor beschreibt in seinem Buch die Grundlagen und zeigt sowohl Möglichkeiten als auch Grenzen der momentanen Technik auf. Die zwei beiliegenden Disketten enthalten noch nützliche Programme, wie einen Windows-CD-Player, verschiedene TT-Schriften, Wav- und MIDI-Dateien und außerdem das Morphing-Programm RMorph.

Thomas Brenner ■

Christian Schmidt, Peter Schmitz
Das Privateer Pilotenhandbuch
Data Becker
200 Seiten
DM 29,80
ISBN 3-8158-1087-6

Rouge, Daniel
Faszination Multimedia
Sybex
316 Seiten
DM 39,80
ISBN 3-8155-7084-0

Quicksoft

ALLES 34%IG, ODER WAS...

Anstoß	DV	Simulation	65,97
Carriers at War II	EV	Simulation	79,17
Dark Sun	DV	Rollenspiel	65,97
Elder Scrolls: Arena	DV	Rollenspiel	65,97
Empire Deluxe	DV	Strategie	79,17
Flugsimulator 5.0	DV	Simulation	131,97
Hand of Fade (Leg. of Kyrandia II)	DV	Adventure	79,17
Indy Car Racing	DV	Simulation	79,17
Kolumbus	DV	Simulation	79,17
Pinball Fantasies	MA	Simulation	59,37
Police Quest IV	DV	Adventure	79,17
Reunion	DV	Simulation	85,77
Sam and Max	DV	Adventure	85,77
Sim City 2000	DV	Simulation	65,97
Skat '92	DV	Strategie	65,67
Software Manager	DV	Simulation	65,97
Starlord	DV	Strategie	92,37
Subwar 2050	DV	Simulation	92,37
T.F.X	DA	Simulation	85,77
Ufo-Enemy unknown	DA	Simulation	92,37
Unnec. Roughness	DA	Simulation	65,97

...NE, NE, NUR DIE PREISE...

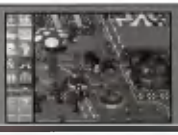
Battle Isle II	DV	Strategie	79,17
Comanche + DD1u. 2	DV	Simulation	92,37
Der Rasenmäherm	EV	Adventure	85,77
Empire Deluxe	DV	Strategie	79,17
Journey Project	DV	Adventure	79,17
Lands of Lore	DV	Adventure	79,17
Maniac Mansion II (Day of the Tentacle)	DV	Adventure	92,37
Mega Race	DA	Simulation	72,57
Microcosm	DA	Simulation	85,77
Myst	DA	Adventure	118,77
Rebel Assault	DV	Simulation	79,17
Strike Commander	DA	Simulation	85,77
T.F.X.	DV	Simulation	92,37
The 7th Guest	DA	Adventure	85,77
The Horde	EV	Action	92,37
Who shot Jonny R.	EV	Action	98,97
Winter Supersports	MA	Sportsimulat.	52,77

...DER SERVICE STIMMT!

DV= deutse Version; DA= deutsche Anleitung, EV= englische Version
Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr, Preisänderungen vorbehalten.
Lieferung per Postnachname: zzgl. 12,- DM Versandkosten.
Vorauskasse (Scheck, Bankeinzug): 9,- DM Versandkosten.
Versandkostenfrei ab 250,- DM

Quicksoft GmbH
Am Rappenschneller 16
78183 Hüfingen
0771/ 64440
Fax: 64449

1.



Themepark

Sie finden es zwar nett, Dörfer zu Metropolen auszubauen, möchten aber ein wenig mehr Abwechslung? Bei Bullfrogs (Syndicate!) Themepark müssen Sie einen Vergnügungspark aufbauen (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung: Neu

2.

Baseball

Amerikanische Sportarten bekommen auch in Deutschland immer mehr Aufwind. Neben Basketball und American Football können Sie jetzt auch Baseball an Ihrem PC zocken (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung: Neu

3.

Tubular Worlds

Ihnen hat die Coverdisk gut gefallen, doch Sie möchten die Demo in ihrer ganzen Pracht und mit vollständigem Intro genießen? Dann ist diese Demo genau das richtige für Sie (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung: 80%

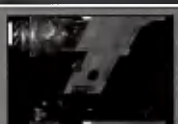
4.

Ufo

Als perfekte Mischung aus zahlreichen Genres erreichte MicroProses UFO eine erstaunlich hohe Wertung. Zum Überraschungserfolg des Jahres gibt es jetzt die spielbare Demoversion (1 HD-Diskette)!

Unsere Wertung: 85%

5.



Tubular Worlds Demo

Sie haben die PC Kombi mit der Spiele- und Anwendersammlung gekauft, möchten aber auf Tubular Worlds nicht verzichten? Dann können Sie die Coverdisk dieser Ausgabe nachbestellen (1 DD-Diskette).

Unsere Wertung: 80%

Hotline

für Bestellungen und Reklamationen

Telefon: 09 11/ 35 53 53

PC Games

Demoservice

Absender:

Name, Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Je 3,5" HD-Diskette DM 4,-; besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

1. ❒ **Themepark (DM 4.-)**
2. ❒ **Baseball (DM 4.-)**
3. ❒ **Tubular Worlds (DM 4.-)**
4. ❒ **UFO (DM 4.-)**
5. ❒ **Tubular Worlds Demo (DM 2,50)**

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Zahlungsweise:

❒ Bankeinzug
Rechnung buchen Sie bitte von meinen Konto ab
Konto: _____
BLZ: _____
Bank: _____

❒ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
❒ Scheck, Bargeld liegt bei

Datum Rechtsverb. Unterschrift

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH
PC-Demo/Sharewareservice
Kobergerstraße 41
90408 Nürnberg

Achtung: Für **Bestellungen aus Österreich** gilt die nachfolgende Adresse.
CS-Softwareversand / Oberlaaer Str. 16 / 1100 Wien / Tel.: 0222/8378954

KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) • NLEITUNGEN (je 25,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. 1 Wee	L -	
688 Attack Submarine	A	
7th Guest	P -	
Abenteuer Pisces	P -	
Adventure of Link	P -	
Alone in the Dark	P -	
Alternate Reality - City	P -	
Alternate Reality - Dung	L -	
Amazon-Geschichte of Eden	P -	
Bad Blood	P A	
Bärenzwinger of Powermonger	P A	
Bane of the Cosmic Forge	P, P/A	
Bard's Tale 1	P -	
Bard's Tale 2	P -	
Bard's Tale 3	P/A	
Battlehawks 1942	A	
Battletech	A	
Betrayal at Krondor	L -	
Black Crypt	P -	
Bloodwych	P -	
Bubble Ghost	P -	
Buck Rogers	P/A	
Caldron	L/P -	
Cartier Command	P -	
Chronicles of Kryan	P -	
Chron Strikes Back	P/A	
Chrono Quest 1	P -	
Chrono Quest 2	P -	
Codename Iceman	L/P/A	
Colonel's Bequest	P -	
Companions of Xanth	P -	
Conquest of Camelot	P/A	
Conquests of the Longbow	P -	
Crusaders of dark Savant	P -	
Curse of Enchantia	L/P -	
Curse of the Azure Bonds	P -	
Dagger of Amon Ra	P -	
Dark Heart	P -	
Dark Sun - Shattered Lands	**L/P -**	
Day of the Viper	L/P -	
Death Knights of Kryn	P/A	
Deathbringer	P/A	
Deja Vu	L -	
Deja Vu 2	L -	
Demon's Winter	L - A	
Drachen von Laas	L -	
Dracula Unleashed	L -	
Dragon Wars	P/A	
Dragon's Breath	L -	
Dragons Lair	L - A	
Drakkhen	L -	
Dungeon Master	P/A	
Eco Quest	P -	
Eco Quest 2 - Lost Secret	P -	
Elfe (nur Amiga/ST)	P -	
Elvira 1 (nicht C 64)	L/P -	
Elvira 2	L/P -	
Emperor of the Mines	L -	
Epic the Unesby	L/P -	
Eternam	P -	
Eye of the Beholder 1	P/A	
Eye of the Beholder 2	P -	
Eye of the Beholder 3	L/P -	
Fairy Tale Adventure	L/P -	
Fascination	L - A	
Feral Heritage	L -	
Fate of Fantasy Legend	P/A	
Fish	L -	
Flashback	**L/P -**	
Fokes Attack an Earth	L/P -	
Freddy Pharkas	P -	
Future Wars	P -	
Gabriel Knight	**(L/P) -**	
Gateways 1 Eamon	P/A	
Gateways to the Sky Fratri	P/A	
Gateways 2	L -	
Legend of Kyrandia 2	P -	
Gold Rush	P/A	
Guild of Thieves	P -	
Heart of China	P/A	
Heimdall	P -	
Hellowoon	L -	
Hero's Quest	P/A	
Hitchhiker	L -	
Holiday Maker	L -	
Hook	P -	
Hoyle	P -	
Indy 2 Winetistic	L -	
Indiana Jones 3	P/A	
Indiana Jones 4	P -	
Inherit	A	
Inherit the Earth	L/P -	
Inherit the Desster	A	
Kathedrale De	L/P -	
KGB	L -	
King Arthur	L -	
King's Quest 3	P -	
King's Quest 5	P -	
King's Quest 6	P -	
King's Quest 4	P/A	
King's Quest 5	P/A	
King's Quest 6	P -	
Knights of Legend	P -	
Kult	L/P -	
Leisure Suit Larry 1	P -	
Leisure Suit Larry 2	P -	
Leisure Suit Larry 3	P -	
Leisure Suit Larry 5	P -	
Les Manley-Lost in L A	L/P -	
Lord of the Rings	L -	
Lost Files of Sherlock Holmes	L -	
Lost in Time Teil 1 und 2	L/P -	
Lure of the Temptress	L/P -	
Manhunter - New York	L - A	
Manhunter - San Francisco	P/A	
Maniac Mansion	P -	
Martian Memorandum	L -	
Mega Lo Mania	P -	
Might & Magic 1	A	
Might & Magic 2	A	
Might & Magic 3	A	
Might & Magic 4	A	
Might & Magic 5	P -	
Miracle Warriors	P -	
Monkey Island 1	P -	
Monkey Island 2	P -	
Nevy Seal	P -	
Neuromancer	P -	
New Zealand Story	P -	
Ooze	L/P -	
Pinzer Strike	A	
Pipe Mania	L -	
Personal Nightmare	L/P -	
Prophesie 3	A	
Phantasy Star 1	P -	
Phantasy Star 2	P -	
Pirates	A	
Police Quest	A	
Police Quest 2	P/A	
Police Quest 3	P -	
Pool of Radiance	P/A	
Pool of Radiance Adv. Heroes	A	
Pool of Darkness	P/A	
Populous	A	
Porn of Cell	P -	
Prince of Persia	P -	
Prince of Persia 2	**L/P -**	
Prophet Genesis	P -	
Prophecy of the Shiesta	P -	
Quest for Glory 2	P/A	
Quest for Glory 3	P -	
Quest for Glory 4	**(L/P) -**	
Questron 2	A	
Railroad Tycoon	A	
Red Baron	A	
Red Lightning	A	
Red Storm Rising	A	
Return of the Phantom	P -	
Return to Zork	P -	
Rex Nebular	P -	
Ringworld	P -	
Rise of the Dragon	P -	
Risco	L/P -	
Sam & Max - Hit the Road	L/P -	
Savage Empire The	L -	
Scharz on Silberne Sar	L/P -	
Schwarze Auge des	L -	
Sentinel World - Floting	A	
Sentinel Worlds	A	
Sex Vixens from Space	L -	
Shadow Caster	L/P -	
Shadow Sorcerer	L/P -	
Shadow of the Beast	L/P -	
Shadow of the Comet	L/P -	
Shadowgate	L/P -	
Shogun	A	
Sim City Graphics	P -	
Space Ace	L -	
Space Quest 1	P/A	
Space Quest 2	P/A	
Space Quest 3	P/A	
Space Quest 4	P/A	
Spellcasting 101	L -	
Spellcasting 201 - Spring Break	L -	
Spirit of Adventure	L/P -	
Stein der Loewen	L -	
Star Flight	A	
Star Flight 2	A	
Star Trek - 25th Anniv.	L/P -	
Star Trek 2 - Judgement Rites	**L - -**	
Storm Across Europe	P -	
Sword of Aragon	L/P -	
Terrawold	L -	
Tetris	L - A	
Ultima 2	A	
Ultima 3	A	
Ultima 4	P -	
Ultima 5	P/A	
Ultima 6 Curse Of Strick	P/A	
Ultima 7 Serpent Isle	**L/P -**	
Ultima Underworld 1	L/P -	
Ultima Underworld 2	P -	
Universal	A	
Veil Of Darkness	P -	
Vroon	P/A	
Wasteland	P/A	
Willy Beamish	P -	
Wing Commander + Secr. Miss	A	
Winter	P -	
Witchhaven	P -	
Wk Mc Kracken	P/A	
Zak	L -	
Zork I & Beyond - Infocom Trilogie	P -	
Zusammen 15 DM + Porto und Verpackung		

VORSCHAU

Sie fehlenden Titel erscheinen in Kürze. Die Erscheinungstermine entnehmen Sie bitte der Zeitschrift!

0594 Beneath a steel sky	P -
0594 Iron assault	P -
0594 police quest 4	P -
0594 rosenkohl	P -
0594 rebel assault	P -
0594 Ultima 8	P -

IM HERBST GEHT ES LOS - DANN HABEN AUCH SIE SICHER IHR CPS-SOFTWARE-DEPOT GANZ IN DER NÄHE!

ULTIMA 8 - PAGAN PC 3,5" dV ..... 99.95 PC CD-ROM dV 134.95

BATTLE ISLE 2 PC 3,5" dV ..... 89.95 PC CD-ROM dV 99.95

LEGEND OF KYRANDIA 2 PC 3,5" dV 89.95

die volkstümlichen Hitparade

	IBM-PC
4. U.F.O. ENEMY UNKNOWN dA	109.95
5. ARISTOX	84.95
6. ALONE IN THE DARK 2 dV	99.95
7. SAM & MAX - HIT THE ROAD dV	99.95
8. F 14 FLEET-DEFENDER dA	109.95
9. LOTHAR MATTHÄUS dA	84.95
10. POLICE QUEST 4 dV	84.95

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Natürlich kostenlos und unverbindlich.

Oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

CPS Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT | **ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!**

ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen

IBM-PC 3.5 ZOLL

0594 bothe dA	64.95
0594 Deathlock dA	94.95
0594 true force dV	94.95
0594 carriers at war 2 dS	94.95
0594 darkmere dA	94.95
0594 Rygnars S dissolution dS	69.95
0594 Rygnars S maleshen dS	69.95
0594 harpoon 2 dS	94.95
0594 nomad dA	94.95
0594 gazillo strike dA	79.95
0594 gazillo strike-speech ag dS	49.95
0594 pizza connection dA	89.95
0594 wasteheim dV	74.95
0594 schwarze sage 2-diskette dS	94.95
0594 tie fighter US	99.95
0594 wa re back dA	94.95

IBM-PC CD-ROM

0594 bothe dA	94.95
0594 nomad US	79.95
0594 sam & max dV	109.95
0594 spacship warlock dA	99.95
0594 turrican 2 US	79.95

Die Bestellzeiten ab 01.07.94

mo. - fr. 9⁰⁰ - 17⁰⁰

außerhalb dieser Zeiten hält unser Anrufbeantworter sein Ohr für Sie auf.

SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

IBM-PC 3.5 ZOLL

division real simulator US	19.95
prozite 1 US	9.95
prozite 2 US	9.95
strategic bonanza US	9.95
boxy gammon US	19.95
basket master US	19.95
black jack US	9.95
colossus bridge 4 US	29.95
fantasy pack US	9.95
kindom dA	19.95
kriss in the kremlin US	29.95
living tissues US	29.95
mario and rim "budget" US	34.95
master trainer US	19.95
micro adventures US	9.95
poker US	9.95
pro tennis simulator dA	34.95
quadralien US	9.95
serve and volley US	29.95
space battles US	9.95
space games US	9.95
sports spectacular dA	9.95
strategy games US	9.95
ship poker 2 US	29.95
triple action 1 US	24.95
triple action 2 US	34.95
triple action 4 US	39.95

SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!

ZUB. & SOUND

ZUBEHÖR ALLG.

chan replay modul pc dA	149.95
joystick	Repr 59.95
diskettenbox 3,5	14.95
diskettenbox 5,25	14.95
joystick flightstick pro dT	109.95
joystick gravis analog pro dA	89.95
joystick gravis schwarz US	94.95
joystick gravis mpadgamepad US	34.95
joystick mk vi/ vii/ viii 2dA	24.95
joystick speed roller tv/20x dA	19.95
joystick thrustmaster ws	79.95
joystick thrustmaster wcs	99.95
thrustmaster rudder pedals	89.95
joystick navig. kapitän 1422? dA	39.95
maus track basic dA	59.95
maus mausposten ss 712 dA	44.95

SOUNDKARTEN

soundk. game wave 32 dA	359.95
soundk. sound wave 32 dA	629.95
soundk. roland rap-10/ rpi05	1499.95
soundk. roland sc/ bundle dA	699.95
soundblaster 16 asp boem	359.95
soundblaster 16 basic dA	299.95
soundblaster 16 multi vit dA	499.95
soundblaster 2.0 de luxe ed. dT	149.95
soundblaster pro deluxe ed. dT	239.95
wave blaster karte US	469.95

CD-ROM GERÄTE

cd 16 edutainment pack US	1449.95
cd 16 performance pack US	699.95
cd 16 premium pack US	1199.95
cd 16 soundblaster discovery US	799.95
creative philips 205	359.95
creative insam + controller dT	424.95

AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS

In den rechten 4 Spalten sind alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

IBM-PC 3.5 ZOLL

alles over europe dT	42.95
alone dV	84.95
aufschwung ost dT	84.95
bundy wing mission 2 dT	49.95
betreibt steel sky dA	94.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	39.95
burning steel dV	84.95
burning steel dots - spielhilfe dT	44.95
civilization dV	89.95
comanche mission disk 1 dA	44.95
der planet dV	84.95
der schatz im silbersee dV	89.95
deutsch boot - update 1422? dA	39.95
flugsimulator 5 dV	129.95
gebrüder knight dV	84.95
gazillions 2 dV	84.95
gazillions 3 dV	84.95
indiana jones 3 dV - sega dV	89.95
indiana jones 4 dV	89.95
indy car racing dA	89.95
kings quest 6 dV	99.95
kings quest 6 dV	99.95
kolumbus dV	84.95
lands of lore dV	89.95
leisure suit larry 6 dV	84.95
links 386 karr bonfi dA	84.95
lost files sherlock holmes dT	84.95
magic of endoria dV	84.95
ultima 7 - serpentisle dA	89.95
ultima 7 die schwarze pforte dV	109.95
ultima underworld 2 dA	89.95
winter olympics 94 dA	79.95
wing dA	94.95
wing upgrade kit dA	69.95
zeppelin dV	84.95

IBM-PC CD-ROM

7th guest - the vide dA	84.95
alone & yalu in the dark dA	94.95
battle isle 2 dV	99.95
blackout dT	79.95
commando pc cd for former dA	74.95
comanche cd dA	89.95
der raumschiff enterprise dV	94.95
elfe - datenflaschenbergung dT	84.95
geheimnis of the deep dA	89.95
hagens i ller dT	104.95
gregorgmpfree dA	99.95
lethe 2 dV	84.95
empire deluxe dA	84.95
lands of lore - the throne of dA	99.95
link chgrade/ single, 2 cds dT	69.95
link games fun box & windwhirl dT	89.95
gazillions 2 dV	109.95
gabriel 7 dV	104.95
prämenmeyer dV	84.95
rainbird & 2000 req games dT	79.95
rätz tai sai vol. 1 dA	69.95
rätz tai sai vol. 2 dA	69.95
runners 1 & 2 dA	84.95
sega 2 dV	79.95
simcity classic 4 + 1990 scenarios	89.95
simcity enhancement cd dA	74.95
simcity dV	79.95
star-trekv dV	94.95
stunnerymen project dV	94.95
syndicate dA	84.95
t.f.x. dV	89.95
terminator rampage dV	84.95
u.f.o.enemy unknown dA	109.95
ultima 7 - serpentisle dA	89.95
ultima 7 die schwarze pforte dV	109.95
ultima underworld 2 dA	89.95
winter olympics 94 dA	79.95
wing dA	94.95
wing upgrade kit dA	69.95
zeppelin dV	84.95

FRANCHISEPARTNER GESUCHT!

Ihre Branchenkenntnisse mit aktivem Unternehmens - Einsatzwunsch zweckmäßig Schriftl. Bewerbung mit Lebenslaufangaben an nebenst. Adresse

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5.-
bei Versand per Nachnahme 12.-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ..... netto 12.-
bei Versand per Nachnahme ..... netto 25.-

Als Kunden innerhalb der EG belieferm wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

□ o.L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
□ o.L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub

Computertyp ..... □ **Kundenmagazin (kostenlos)**

AUFTRAGGEBER PG 0794

Name .....

Straße .....

PLZ Ort .....

Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....

Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

Bitte ankreuzen

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alle Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit

Tubular Worlds und Empire Soccer

Spielehits im Doppelpack

Diese Coverdisk bietet für jeden etwas. Ein Fußballspiel für diejenigen, die bereits sehnsüchtig auf die Weltmeisterschaft warten, ein Arcade-Action-Game für alle Spielhallenzocker, einen Trainer zu Ultima VIII für die riesige Rollenspielgemeinde und einen Trainer zu UFO, um die Fans von Strategiespielen nicht zu vernachlässigen.

In diesem Menü können Sie den Schwierigkeitsgrad einstellen, zwischen drei Eingabegeräten wählen und den Sound einschalten.

Im Hauptmenü können Sie die umfangreichen Optionen anwählen und das Spiel (1- oder 2-Spieler-Modus) starten.

Tubular Worlds

Beginnen wir mit Tubular Worlds. Die Installation geht sehr einfach vonstatten: wechseln Sie auf Ihr 3,5"-Laufwerk und rufen Sie das File Install auf. Sie werden nun nach dem Verzeichnis gefragt, in das dieses Actionspiel kopiert werden soll. Nach der Installation starten Sie das Spiel mit TUBWORLD. Das Spiel ist bereits auf einem 286er lauffähig, doch kann es durchaus passieren, daß das eine oder andere Modell schlappmacht. Unterstützt werden sowohl Maus als auch Joystick und natürlich eine SoundBlaster-kompatible Soundkarte. Wenn Sie mit der Tastatur spielen, so können Sie mit den Cursortasten steuern und mit Alt schießen.

Empire Soccer

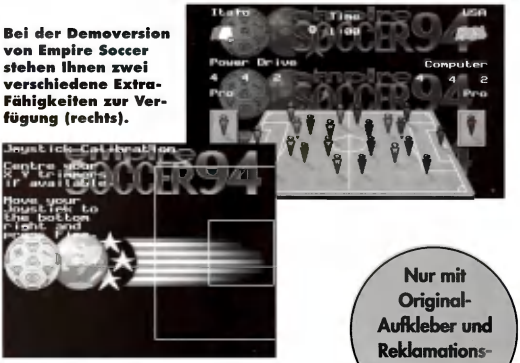
Das zweite Spiel befaßt sich mit dem brandheißen Thema Fußball. Pünktlich zur WM soll Empire Soccer auf den Markt, die Demoversion können Sie allerdings jetzt schon einmal unter die Lupe nehmen. Um Empire Soccer zu installieren, wechseln Sie zunächst auf Ihre Festplatte, indem Sie C:\ eingeben. Danach legen Sie mit MD SOCCER ein Directory an und kopieren mit COPY A:\SOCCER.EXE C:\SOCCER das gepackte File in das soeben erstellte Unterverzeichnis. Sie entpacken es dann schließlich mit der Eingabe SOCCER. Anschließend können Sie Empire Soccer mit FOOTY starten. Lauffähig ist Empire Soccer ab einem 386er, es kann über Tastatur (Cursortasten und Enter) und Joystick gespielt werden. Wenn Sie Empire Soccer mit einem Joystick spielen möchten, so sollten Sie diesen im entsprechenden Menü auch vorher kalibrieren. Soundkarten werden leider nicht unterstützt.

In dieser Demoversion können Sie nur Exhibition wählen.

In der Vollversion können Sie auch zu zweit gegeneinander antreten. Die Demoversion beinhaltet nur den 1-Spieler-Modus.

Bei der Mannschaftsauswahl können Sie sich für Deutschland oder Italien entscheiden.

Bei der Demoversion von Empire Soccer stehen Ihnen zwei verschiedene Extra-Fähigkeiten zur Verfügung (rechts).



Möchten Sie Empire Soccer mit dem Joystick spielen, so müssen Sie diesen vorher kalibrieren.

Nur mit Original-Aufkleber und Reklamationsgrund.

Ultima VIII

Sie wollten bei Ultima VIII - Pagan schon immer einmal einen Ghoul mit einem Schlag in die ewigen Jagdgründe schicken? Mit diesem Trainer ist das kein Problem, denn mit seiner Hilfe können Sie Stärke, Intelligenz und Geschicklichkeit in astronomische Höhen modifizieren. Kopieren Sie das File U8EDIT.EXE in das Spielstandverzeichnis mit:

COPY A:\U8EDIT.EXE C:\ULTIMA8\SAVEGAME

Es empfiehlt sich, den Spielstand zuerst in ein anderes Verzeichnis zu kopieren, um mögliche Fehler wieder rückgängig machen zu können. Außerdem empfiehlt es sich nicht, die Werte über 99 hinaus zu steigern. Für auftretende Fehler übernehmen wir natürlich keine Haftung.

UFO

Mit diesem Trainer können Sie Ihre Finanzen aufbessern, bereits völlig zerstörte Basen wiederherstellen und alle 95 Items modifizieren. Dazu müssen Sie einfach die Datei UFOEDIT.EXE in das Spielstandverzeichnis kopieren.

COPY A:\UFOEDIT C:\UFO\GAME_X

Dabei steht GAME_X für einen beliebigen Spielstand. Möchten Sie zum Beispiel das Spiel im achten Slot editieren, so lautet es GAME_8. Auch hier übernehmen wir für Fehler, die im Zusammenhang mit dem Trainer entstehen, keine Haftung.

Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 7/94

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Bitte ausreichend frankieren

ASTAT MEDIA GmbH
– Reklamationen Computec Verlag –
Postfach 120166
90108 Nürnberg

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen): PC Games Coverdisk 7/94

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

DIE AKTUELLEN VERKAUFSCHARTS

ermittelt von media control

1 (1) **SimCity 2000**
Maxis/4. Monat

2 (3) **TFX**
Ocean/6. Monat

3 (4) **Sam & Max**
LucasArts/4. Monat

4 (2) **Anstoß**
Ascon/5. Monat

5 (Neu) **Ultima VIII**
Origin/1. Monat

6 (Neu) **Battle Isle 2**
Blue Byte/1. Monat

7 (5) **Aufschwung Ost**
Sunflower/5. Monat

8 (6) **Flight Simulator 5.0**
Microsoft/8. Monat

9 (11) **Day of the Tentacle**
LucasArts/9. Monat

10 (14) **Indy Car Racing**
Virgin/5. Monat

11 (8) **Pinball Fantasies**
21st Century/3. Monat

12 (9) **Privateer**
Origin/8. Monat

13 (7) **Christoph Kolumbus**
Software 2000/3. Monat

14 (10) **X-Wing**
LucasArts/15. Monat

15 (18) **Hand of Fate**
Westwood/2. Monat

16 (19) **Jurassic Park**
Ocean/6. Monat

17 (15) **Mortal Kombat**
Virgin/3. Monat

18 (16) **Syndicate**
Electronic Arts/11. Monat

19 (13) **Elite 2 - Frontier**
Gametek/7. Monat

20 (17) **Pirates! Gold**
MicroProse/7. Monat

CD-ROM

1 (1)	**Rebel Assault** LucasArts 6. Monat		6 (6)	**Comanche** NovaLogic 4. Monat	
2 (2)	**Battle Isle 2** Blue Byte 2. Monat		7 (5)	**Lawnmower Man** Sales Curve 3. Monat	
3 (NEU)	**Ultima VIII** Origin 1. Monat		8 (4)	**Strike Comander** Origin 5. Monat	
4 (10)	**TFX** Ocean 2. Monat		9 (7)	**Iron Helix** Spectrum Holobyte 4. Monat	
5 (3)	**Day of the Tentacle** LucasArts 10. Monat		10 (9)	**The 7th Guest** Virgin 10. Monat	

Die PC Games Mailbox

Eine Mailbox ist nur dann eine gute Mailbox, wenn sie vor Anrufen fast heißläuft. Die PC Games bietet Spielern, die mit einem Modem ausgerüstet sind, jetzt die Möglichkeit, per DFÜ:

- Online-Hilfe durch unseren Sysop zu bekommen,
- in der Tips & Tricks-Datenbank zu stöbern,
- Hard- und Software zu bestellen
- und neueste PD & Shareware „down" zu „loaden" (Yeah!).

PC Games-Abonnenten können noch mehr:

- Ziehen Sie sich die neuesten Coverdisks
- und testen Sie brandaktuelle Demos zu den Spieletests aus der PC Games.

Heute noch anrufen!

Damit können Sie sofort loslegen und sich bei uns einloggen!

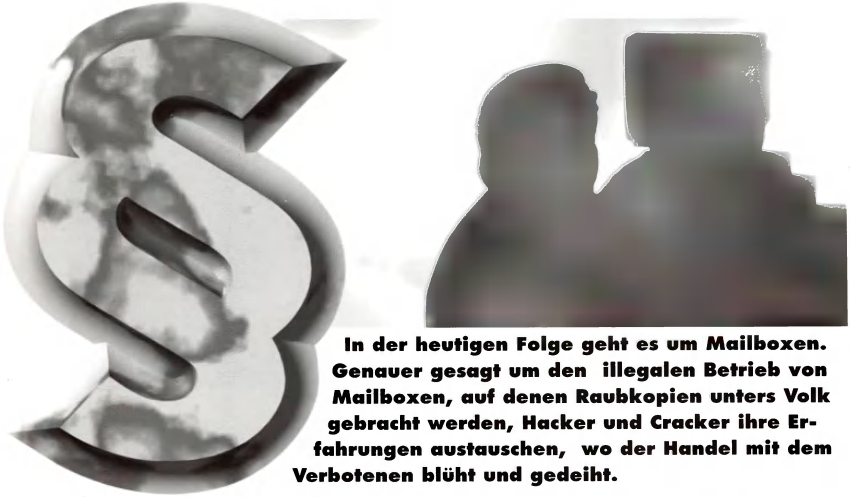
In Ihrem DFÜ-Programm (Terminate, Telemate oder ähnliches; siehe auch PD & Shareware-Teil in der letzten Ausgabe) nehmen Sie bitte die folgenden Einstellungen vor:

Baud-Rate: ab 9.600 aufwärts
DataBits: 8
Parity: None
StopBits: 1
Übertragungsprotokoll: ZModem

Tel.: 09 81-97 09 00

The Cracker´s Sunset

Digitale Desperados



In der heutigen Folge geht es um Mailboxen. Genauer gesagt um den illegalen Betrieb von Mailboxen, auf denen Raubkopien unters Volk gebracht werden, Hacker und Cracker ihre Erfahrungen austauschen, wo der Handel mit dem Verbotenen blüht und gedeiht.

Teil 2

Die Wurzeln dieses Bereichs der Szene liegen, wie könnte es auch anders sein, in Amerika. Dort entstanden in den frühen achtziger Jahren die ersten hobbymäßig betriebenen illegalen Mailboxen, auf denen man die damals sehr spärlich vorhandene Software für seinen Rechner zum Nulltarif bekommen konnte. Zu der damaligen Zeit besaßen Rechner wie der PC noch nicht die Verbreitung und Masse an Software wie in der heutigen Zeit. Die bevorzugten Maschinen der Freaks waren Computer wie der legendäre Commodore C 64 und, speziell in den Staaten, auch noch verstärkt der Apple II. Auf diesen Rechnern lief dann natürlich auch die jeweilige Mailbox-Software. Highspeed-Modems waren damals natürlich auch noch kein Thema, ab 300 BPS war man dabei. Kurze Zeit später erschienen dann die ersten 1200-2400 Baud-Modems auf dem Markt und waren dann lange Zeit das Beste, was man sich als Reisender in Sachen Datenfernübertragung zu leisten hatte. Einen besonderen Faktor in der Verbreitung der Mailboxen und Modems im amerikanischen Raum stellte die Marktpolitik der US-Telefongesellschaften dar, die es dem Anwender ermöglichte, seinem Hobby fast zum Nulltarif nachzugehen, da in den USA ein Ortsgespräch kostenlos ist und eine Verbindung quer durch den Kontinent nur unwesentlich teurer ist als hierzulande ein Gespräch im Nahbereich.

Der Trugschluß von der schnellen Mark

Der natürliche Fortschritt machte auch vor der Mailbox-Szene nicht halt, und als so um das Jahr 1986 herum die ersten Amigas auf den Markt kamen und der PC so richtig zu boomen begann, bildete sich auch auf diesen Rechnern eine neue Generation von Mailboxen. Mittlerweile waren die Möglichkeiten der raschen Datenübertragung per Modem ebenfalls nicht stehengeblieben und Geschwindigkeiten von 9600 bis 14400 Baud waren der aktuelle Standard, der sich dann bis zur heutigen Zeit weitgehendst auf diesem Niveau gehalten hat. Schließlich galt es nun nicht mehr, die ziemlich geringen Datenmengen eines Programms für den C 64 oder Apple durch die Leitung zu jagen, mittlerweile wuchs die Größe der zu übertragenden Dateien rasch auf einige Megabytes an, die zeit- und kostensparend transferiert werden wollten. Auch in Deutschland und dem Rest von Europa bildeten sich ab ca. 1988 die ersten illegalen Mailboxsysteme im großen Stil. Durch die an verschiedene Scene-Insider durchgesickerten Tricks einiger Amerikaner, die Möglichkeiten herausgefunden hatten, um kostenlos in alle Welt zu telefonieren, war es nur eine Sache von wenigen Jahren, bis sich ein weltumspannendes Netz von Pirate-Boxen rund um den Erdball gebildet

hatte. So war es nun nur noch eine Sache von wenigen Stunden, bis sich die neueste Software von ihrem Ausgangspunkt in einer beliebigen Mailbox lawinenartig auf alle anderen Mailboxen verteilt hatte. Schnell witterten einige findige Sysops auch hier das Geschäft mit der schnellen Mark. Sie verkauften sogenannte „disabled ratios" (das sind Zugangsberechtigungen zur Mailbox, die es dem User ermöglichen, Software in beliebiger Zahl und Menge von der BBS über sein Modem herunterzuladen, ohne selbst etwas draufladen zu müssen) an ihre Anrufer, so daß auch die Leute, die nicht zu den wenigen Privilegierten gehörten, die die Möglichkeit des kostenlosen Telefonierens besaßen, immer ohne eigene Mühe an die aktuellsten Programme für ihren Computer gelangen konnten.

Blue Boxing in der BRD

Andere User machten es sich zur Aufgabe, wie wild umherzutelefonieren und die brandheiße Software von einem Board auf das nächste zu traden. Das Standard-Ratio für den normalen User in einer BBS betrug meistens 3:1, was bedeutet, er mußte ein Programm auf die Festplatte der Mailbox draufladen und durfte sich im Gegenzug wieder drei andere herunterladen. Der große Durchbruch für die Scene war dann Anfang 1990, als die ehemals geheimen und streng gehüteten Geheimnisse des (illegalen) kostenlosen Telefonierens einer breiteren Masse zugänglich gemacht wurden. Das Geschäft mit den sogenannten „Blue Boxes" florierte, und jeder Trader, der etwas auf sich hielt, war bestrebt, immer mit den aktuellen Blue Box-Frequenzen versorgt zu sein. Für die deutschen Modem-Freaks gab es nun keinerlei Grenzen mehr. Die Mailboxen im amerikanischen Raum wurden geradezu überschwemmt mit einer Welle von europäischen Anrufern. Anfangs bekam sogar jeder neue User aus Germany auf den US-Boards ein disabled ratio, weil sich die Sysops derselbigen natürlich sehr über die unverhoffte Flut an Software und Anrufern freuten. Alsbald fanden denn auch findige Köpfchen ein paar neue Tricks, um nicht nur nach USA, sondern auch über verschiedene Umwege wieder zurück nach Deutschland umsonst ihre Modem-Transaktionen zu führen. Der Handel mit Raubsoft und Blue Box-Frequenzen erreichte somit einen ungeahnten Höhepunkt, der lange Zeit vor den Behörden und Telefongesellschaften verborgen blieb. Die Scene war anfangs auch sehr lax bis gar nicht abgesichert. In fast jedem File, das herumging, konnte man die Telefonnummer einer Raubsoft-BBS finden, die dadurch neue User zum Anruf locken wollte. Jeder, der ein wenig Grundwissen und ein Modem besaß, hatte nun die Möglichkeit, ohne große Probleme den Zugang zur Scene zu finden und sich als Trader oder Sysop zu verdingen.

Handlanger Softwareindustrie?

Die BBSs schossen überall wie Pilze aus dem Boden, und Leute, die in früheren Zeiten niemals in der Scene-Hierarchie nach oben gelangt wären, konnten sich nun alleine durch ausdauerndes Herumtelefonieren in aller Welt und dem Verteilen von Software auf den Pirate-Boards einen Namen machen. Auch wenn es viele Leute gerne bestreiten, die illegalen Mailboxen hatten für die diversen Softwarefirmen, deren Produkte dort natürlich in großem Rahmen rechtswidrig verteilt wurden, nicht nur Nachteile! Ganz im Gegenteil: viele Softwarefirmen erkannten schon frühzeitig die Vorteile, die das weltumspannende Netz der Pirate-Boxen zu bieten hatte. Sie ließen von einigen ihrer Mitarbeiter, die zum Teil selbst aus der Scene stammten, Vorabversionen ihrer Programme über die Boards in Umlauf bringen, um so ohne großen Kostenaufwand in kürzester Zeit einen unglaublich großen Personenkreis in aller Welt auf ihre Produkte aufmerksam zu machen. Dadurch wollte man dann erreichen, daß es sich doch noch der eine oder andere böse Bube überlegt und nach Begutachtung der Preview den Kauf des Originals in Erwägung zieht, anstelle zur Raubkopie zu greifen. Andererseits paßte es vielen Firmen aber auch nicht in den Kram, daß sich durch die meistens lange vor dem eigentlichen Verkaufsdatum auf den Boards erhältlichen Raubkopien viele User schon einen eigenen Eindruck der demnächst erscheinenden Produkte machen konnten. So wurden natürlich etliche Programme, die sich normalerweise an Unwissende gut hätten verkaufen lassen, von den BBS-Usern schon lange vor Erscheinen auf Herz und Nieren getestet, und falls dieser Test dann nicht positiv für das jeweilige Programm ausfiel, wurde dieses dann natürlich auch nicht von den Leuten gekauft.

Betatester Softwarepirat?

Schlechte und minderwertige Software hatte so also schon einmal von Anfang an keine Chance, besonders gute Verkaufszahlen zu erzielen, da sich die Freaks ja immer ihre Erfahrungen und Meinungen zur aktuellen Software untereinander austauschten und auch ihren Freunden gezielt vom Kauf bestimmter Produkte abrieten. Es wird immer wieder den Mailboxen und der Scene zugeschrieben, daß sie den Verkauf und damit die Gewinnspanne der Softwarefirmen erheblich mindern würden, was aber bei einigem Nachdenken alles andere als plausibel klingt! Schließlich verkaufen sich qualitativ hochwertige Produkte meistens auch entsprechend gut, nur begehen viele den Fehler zu denken, daß sich jeder, der eine Raubkopie besitzt, auch wirklich das Original kaufen würde, wenn er die Möglichkeit des illegalen Erwerbs einer Kopie nicht hätte. Was selbstverständlich in den meisten Fällen NICHT so ist. Viele sammeln die Crackversionen einfach nur aus einer Art Geltungstrieb oder einfach aus Langeweile. Schlechte Software allerdings wird in der Regel aber auch nicht gesammelt, und in Ermangelung einer Raubkopie mit ziemlicher Sicherheit erst recht nicht gekauft. Es gibt aber auch schwarze Schafe unter den Softwareproduzenten, die sich die Verbreitungsschwelle der Mailboxen auf recht dubiose Art und Weise zunutze machen. So ist zum Beispiel der Fall eines Herstellers eines populären Kopierprogramms bekannt, der gezielt über die Boards eine virusinfizierte Version seines Programms in Umlauf gebracht hatte, weil er sich dadurch eine Steigerung seines Umsatzes erhoffte. Er baute darauf, daß sich jemand, der von der Virus-Version des Programmes die Festplatte formatiert bekommen hatte, anstelle von weiteren Raubkopien nun lieber ein Original des Kopierprogramms zulegen würde, was zu einem großen Teil dann kurze Zeit später auch zutraf. Andere Firmen machten sich die BBS-Scene zunutze, um neue begabte Programmierer zu finden und anzuheuern. So manches Programm, das weltweit großen Erfolg verbuchen konnte, stammt aus der Feder eines ehemaligen Scene-Insiders!

Der Gesetzeshüter wacht auf: Die ersten großen "Busts"

Nun währt aber keine Sache ewig, und ein solch gigantischer Apparat wie die Mailbox-Szene konnte auf lange Sicht nicht ewig vor den strengen Augen des Gesetzes verborgen bleiben. Teilweise auf den Leichtsinn von Leuten zurückzuführen, die sich die unnütze Mühe machten, ellenlange BBS-Listen mit Nummern von Raub-Boxen aus aller Welt zusammenzustellen, teilweise auch durch Indiskretion aus den eigenen Reihen, wurde bald die Polizei auf die rührigen Aktivitäten im Modembereich aufmerksam. Zuerst fanden sich die Beamten lange Zeit nicht mit der für sie völlig fremden Welt zurecht, aber nach ein paar erfolgreichen Hausdurchsuchungen verschiedener Mailboxbetreiber wurde man immer wieder fündig und ergatterte di-

verse BBS-Listen und Adressenverzeichnisse von Scene-Insidern. Nach ein paar relativ geringfügigen Busts 1992 und im Frühjahr 1993 gelang nun im März 1994 der erste große Schlag gegen die ziemlich in Sicherheit gewogene Szene. Die Aktion war von der Polizei und der Staatsanwaltschaft lange Zeit gründlich vorbereitet und koordiniert worden. Es begann kurze Zeit nach der im letzten Beitrag erwähnten Festnahme des Münchner Hackers Kimble und seiner Komplizen. Am selben Tag wurden einige bekanntere Mailboxsysteme und deren Sysops von der Staatsanwaltschaft unter die Lupe genommen und 60 Wohnungen durchsucht. Nach dieser Aktion fühlten sich viele Sysops nun erst einmal wieder relativ sicher, da sich in den vergangenen Jahren das Ganze immer wieder recht schnell beruhigt hatte, nachdem einige BBSs hopps gingen. Diesmal aber war es anders. Die Polizei beließ es nicht bei diesem einen Angriff auf die Bastionen der Raubkopierer, sie gingen weiter in die Offensive und wiederholten ihre Erfolge drei Wochen später in weiteren Bereichen Deutschlands!

Sysops vor dem Kadi

Auf einen Schlag wurde Board um Board gebustet, innerhalb weniger Wochen hatten die Beamten des LKA bei mehr als 500 Sysops Hausdurchsuchungen durchgeführt, Städte wie Berlin, Bonn und weitere Ballungszentren wurden innerhalb eines Tages von Raubsoft-Boxen geradezu entseucht! Dies war ein schwerer Schock für die gesamte Szene, der noch immer seine Wellen nach sich zieht. Viele der bisher noch nicht erwischten Sysops machten nun ihr Board erst einmal aus Sicherheitsgründen offline und sind untergetaucht. Der noch größere Teil der gebusteten BBS-Betreiber hat sich demnächst vor Gericht für die bei der Hausdurchsuchung sichergestellte Masse an Pirate-Software zu verantworten, die in vielen Einzelfällen die Menge von mehreren Gigabytes erreichte! Ist dies nun das lange ersehnte, endgültige Ende der illegalen Mailboxen und des organisierten Raubkopiererunwesens großen Stils? Mit Sicherheit nicht! Es wird nun eine Zeitlang ziemlich ruhig in der Szene zugehen, viele werden eine Weile offline bleiben, bis sich das Ganze etwas beruhigt hat, und ein paar werden gewiß auch ihren Abschied von der Szene nehmen. Aber wie sich schon jetzt in den ersten Ansätzen erkennen läßt, werden für jedes gebustete Board zwei neue aus dem Boden sprießen, teilweise von Neulingen geführt, teilweise unter der Aufsicht von alten Hasen unter einer neuen Nummer und an einem anderen Ort. Bestes Beispiel: Vor einigen Tagen ging ein Textfile durch die Mailboxen, in dem ein bislang noch Unbekannter bekanntgab, daß er die User-Daten von Kimbles ehemaliger BBS „House of Coolness" übernommen hat und selbige nun unter einer neuen Nummer in einer anderen Stadt wieder mit 20 Nodes neu aufgemacht hat. Die nahe Zukunft wird es zeigen, was diese Aktion der Behörden nun letztendlich für die Softwareindustrie und die Scene gebracht hat. Fest steht lediglich, daß ein Ende der Scene durch solche massiven Einsätze allein auf keinen Fall erreicht werden kann.

Mr. Stone ■

In der nächsten Folge berichtet Mr. Stone über das Blueboxing und den Mißbrauch von Kreditkarten.

Achtung: Alle in diesem Artikel vorgebrachten Äußerungen und Statements stammen von einem anonymen Scene-Insider und geben nicht die Meinung der Redaktion wieder. Obwohl wir die illegalen Machenschaften innerhalb der Hacker- und Raubkopiererszene verurteilen, haben wir davon abgesehen, im obigen Text redaktionelle Kürzungen oder Änderungen vorzunehmen, da die Cracker´s Sunset-Serie neben Daten und Fakten auch die Beweggründe der beteiligten Personen aufzeigen soll. Wir danken "Mr. Stone" für seinen Mut, hier an die Öffentlichkeit zu treten.

Cracker-Glossar

Hier werden nun die wichtigsten Szene-Fachausdrücke für Nicht-Insider verständlich erklärt.

Scene:
Damit ist im Prinzip alles gemeint, was sich heutzutage mit dem Vertrieb, Erstellen und Verbreiten von Raubkopien, dem Hacken, Benutzen und Verkaufen von Kreditkarten und allem anderen beschäftigt.

BBS:
Abkürzung für Bulletin Board System (auch Mailbox genannt). Auf einer (illegalen!) BBS kann sich der Benutzer mittels eines an seinen Computer angeschlossenen Modems und einem Telefon die aktuellste Raubsoft runterladen und auch neue gecrackte Software in Umlauf bringen. Auch zum Kauf und Verkauf von gestohlenen oder gehackten Kreditkarten werden diese Systeme, die sich auf der gesamten Welt verbreiten, gerne und oft mißbraucht.

Calling Card:
Eine Calling Card ist eine meist 14-stellige Zahl, mittels der sich viele Trader für sie kostenlose Telefonverbindungen zur Mailbox ihrer Wahl herstellen. Die für die Verbindung entstehenden Gebühren werden dann dem Inhaber der Kredit-/Telefonkarte, von der die Zahl stammt, in Rechnung gestellt.

Trader:
Jemand, der gecrackte Software auf den Mailboxen per Modem weltweit verteilt.

Phreak:
Bezeichnung für Telefonpiraten, die sich mittels Calling Cards oder Blueboxen kostenlose Telefonverbindungen verschaffen. Auch Hacker werden mitunter so bezeichnet.

Lamer:
Abfällige Bezeichnung für jemanden, der sich in der Scene noch keinen Namen gemacht hat, oder dessen Kenntnisse sich auf das Benutzen von Calling Cards und dem Download von Raubsoft beschränken. Auch Loser oder Wanna-Be (Möchtegern) genannt.

Blue Box:
Gerät oder Programm, welches durch das Senden bestimmter Frequenzen den Telefoncomputer täuscht und kostenloses Telefonieren ermöglicht.

Mail-Trader:
Vorgänger des Modem-Traders. Mittlerweile fast ausgestorbenes Scene-Fossil aus einer Zeit, als die neuesten Raubkopien noch per Post verteilt wurden.

Bust:
Bezeichnung für eine gegen die Scene gerichtete Polizeiaktion mit damit verbundenen Enthüllungen oder Verhaftungen.

HAPPY SOFT

Bestellannahme:
34246 Vellmar • Postfach
Telefon: 0561/576318
Fax : 0561/577445

Geschäftszeiten:
Mo-Fr 10.00-18.30 Uhr
Sa 10.00-16.00 Uhr

Ladenlokal:
34246 Vellmar • Sporhrstr. 9
Tel.: 0561-824014
Ladenpreise weichen von den Versandkosten ab!

	PC	AMIGA		PC	AMIGA		PC	AMIGA		PC	AMIGA
1869		66.- DV	Dynarsch	66.- DM	54.- DV	Jimmy White Sneak.	69.- DM		On The Road	90.- DV	68.- DV	Space Quest 4	54.- DV
1990 Klar Edmon		36.- DV	Eishockey Manager	78.- DM	72.- DV	ohne Barnes Soccer		35.- DM	Outpost	79.- DV		Space Quest 5	66.- DV
3D Construct. 2.0	57.- DV	57.- DV	Elden Scroll Arena	69.- TV		Jimmy Whites Snooker	34.- DM		Overdrive	57.- DM	39.- DM	Special Forces	39.- DV 39.- EV
40 Sports Driving	29.- DV		Eliminator		* 49.- DM	Jonathan	79.- DV	79.- DV	Overland	63.- DM		Speedball 2	35.- EV
A-Train	90.- DV	72.- DV	Elite 2	66.- DM	54.- DM	Jordan in Flight	79.- EV		Oxyd Magnum	68.- DV		SWIV 3D Spanisch	* 79.- DM
Aerobatic Sim Set	42.- DV	42.- DV	Elysium	66.- DM	54.- DV	Jurassic Park	66.- DM	54.- DV	Pacific Strike	84.- DM		Star Trek	* 79.- DV
Aero at It Pacific	66.- DM		Emerald Mine		35.- DM	Kingmaker	66.- DV	66.- DV	Speech pack	39.- DM		Star Trek 2	79.- DM
Mission Disk	19.- EV		Emerald Mine 2		66.- DM	Kings Quest 6	77.- DV	* 66.- DV	Penthouse Hot Numb	36.- DV	36.- DV	Starlight W.I Coll.	66.- DM
Aces of the Deep	84.- DV		Emerald Mine 3 Pro		35.- DM	Knights Fox Hidde	54.- DV	49.- DM	Penthouse Deluxe	66.- DM	54.- DV	Starlord	36.- DM
Aces over Europe D	74.- DV		Empire Deluxe	69.- DM		Lands Sword of Dev	59.- DV		Penthouse Deluxe	78.- DV	72.- DV	Starlord	69.- DM
Addams Family		29.- DM	Epic Pinball	75.- DM		Laura Bow 2	66.- DV		Pinball Dreams	42.- DM	42.- DM	Steel Empire	59.- DM 59.- EM
Air Combat Class	78.- EV		Ernen der Tevens	72.- DM	66.- DV	Pinball			Pinball Dreams	59.- DM	48.- DM	Stegerling Hunter	48.- DV
Arhen A 320	66.- DV	66.- DV	Espana 92	77.- DM					Pinball Fantasies	66.- DM	54.- DM	Street Fighter 2	59.- DM
Arhen A 320 Amer.	84.- DV	84.- DM	Excellent Games	66.- DM	60.- DM				Pinball Fantasies	66.- DM	54.- DM	Strike Commander	84.- DM
Alien 3		48.- DM	Eye of Beholder I	39.- DV	34.- DV				Pinball Wizard		21.- DM	Speedcar	42.- DM
Alien Breed 2		48.- DM	Eye of Beholder 2	78.- DV	54.- DV				Pirates Gold	89.- DV		Tact.Operations!	39.- DV
Alien Breed	54.- DM		Eye of Beh 3 Ottob	78.- DV	54.- DV				Pirates!	32.- DM	32.- DM	Strike	84.- DV
Alien Breed SE 92		25.- EV	F-117A Nighthawk	90.- DM	66.- DM				Pizza Connection	84.- DV	74.- DV	Strip Poker 2	39.- DM
Alone in The Dark	84.- DV		F 14 Feuerkämpfer	91.- DM					Police Quest 3	66.- DV		Stronghold	66.- EV
Alone in Dark 2	84.- DV		F 15 Str. Eagle 3	91.- DM					Police Quest 4		69.- DV	Stronghold DV	79.- DV
Amoonwood		78.- DM	F 117 Challenge		78.- DM				Popeye	39.- DM	39.- DM	Super Aidand	89.- DV
Ancony	66.- DV	66.- DV	F1	69.- DM					Powermonger	66.- DM		SUB	* 69.- DV * 57.- DV
Apocalypse		49.- DM	Fairy Tales	29.- DM					Premier Manager	25.- DM	25.- DM	Subwar 2050	66.- DV
A.Pelicans Pool II	60.- DM	48.- DM	Falcon 3.0	92.- DM					Premier Manager 2	66.- EV	48.- EV	Superfrog	57.- DV 48.- DM
Archon Ultra DV	78.- DV		Man.Disk 2 MEGTX	54.- DM					Prehi Power			Syndicate	78.- EV 59.- EV
Assasin		42.- DV	Fallen Empire	84.- DV	78.- DV				Prince of Persia 1	32.- DM	32.- DM	Syndicate	78.- EV 59.- EV
Assasin Sp.Edit.		29.- DV	Fantasy Empires	69.- TV					Prince of Persia 2	63.- DV		Sierra Desk 1	69.- DM
Autschweig Ost	66.- DV	66.- DV	Fields of Glory	90.- DM					Print Shop Deluxe	108.- EV		System Shock	* 84.- DV
Battle Cmnd 2		39.- DM	Fire And Ice	66.- DM	48.- DM				Privateer	84.- DM	84.- DM	Take a Break Pink	66.- DV
Battle Chess 4000	66.- DM		First Samurai	27.- DM	34.- DM				Privateer Speech	39.- DM		Task Force	90.- DM
Battle Isle 2	78.- DV	78.- DV	Flashback	66.- DM	66.- DV				Special Opar. !	39.- DM		Terminal D. Backdoor	49.- DV
Battle Train	72.- DM	66.- DM	Flight Sim Toolkit	99.- DM					Project X		22.- DM	Poker Dream Girls	69.- DV
Battlehaw Bata 2	48.- DM	48.- DM	Flugsimulator 5.0	126.- DV					Puggsy		62.- DM	Poker Tropical 4	49.- DV
Benedikt 3 Sterbliny	69.- DV	63.- TV	Sa San Francisco	69.- DM		Leg of Kyrandia 2	72.- EV		Putty		39.- DM	Pro.Digital Games	69.- DV
Betrayal at Kondor	75.- DV		Scen TOP 1 Mitte	69.- DV		Legacy of Kainor	79.- DV	79.- DV	Quarterback	* 67.- DV	* 61.- DV	Electro Dream	69.- EV
Big Sea	66.- DV	66.- DM	Football Manager 2	69.- DM		Lenz Liarry 6 DV	76.- DM		Quest for Glory 3	66.- DV		Pac.Lany Bora	69.- DV
Blister	48.- DM	48.- DM	Formula One GP	90.- DM		Lemmings	78.- DV	54.- DV	Quest for Glory 4	69.- DV		Terminator 2	29.- DV 29.- DM
Bloodnet	87.- DV		Freddy Pharkas IT	63.- DV		Lethal Weapon Last CA	39.- DM		Rail Road		27.- DM	Terminator.2/Proj	69.- DV 69.- DM
Bloodzone	66.- DV		Front F.Sfeats 93	66.- EV		Lhx Attack Chopper	39.- DM		Railroad Deluxe	79.- DV		Tennis	39.- DM
Body Blows	54.- DM	48.- DM	Furry o.the Furries	60.- DM	54.- DM	Links 386 Pro	89.- DM		Railroad Tycoon	39.- EV		Test Drive	66.- DV
Body Blows Galact.		48.- DM	Gabriel Knights	75.- DV		Bayby Wrias (386)	43.- DM		Railway Challenge	66.- DV		Tie Fighter	* 84.- EV
Brian the Lion		48.- DM	Gateway 2	66.- EV		Castle Pres (386)	43.- DV		Rails	67.- EV		Tornado	66.- DM
Buboubon	32.- DM	32.- DM	Genesia	54.- EV		Fireszone 2 (386)	45.- DM		Reach Ickines	35.- DM	35.- DM	Desert Storm	43.- DM
Bivi Mat Pool 2.0	66.- DV	66.- DV	Globdash	66.- DM		Fun Schools (386)	42.- EV		Red Baron	66.- DV		Transactrica	54.- DV
Burning Steel	78.- DV		Go Simulator		79.- DM	Pebble Beach(386)	43.- DM		Mission Disk !	19.- EV		Tops + treasures	66.- DV
Data 3 Supervisk	36.- DM		Goal !	59.- DM	55.- DM	Pinocchio (386)	43.- DM		Return Medusa Gold	* 79.- DV	* 62.- DV	In Fusion deluxe	
Carmaine Sandie	66.- DV		Goblins	66.- DV	60.- DV	Lost Vikings		54.- DM	Rick Dangerous	39.- DM		Twisp Persian	32.- DM
Burning Steel 2	79.- DV		Goblins 2	84.- DV	66.- DV	Lord of The Rings	66.- DV		Ruby Words	59.- DM	49.- DM	Turrican 3	48.- DM
Burning	78.- DV	66.- DV	Goblins 3	78.- DV	66.- DV	Lord of The Ring 2	96.- DV		Rules of Engagement	29.- DM		UFO Enemy unknown	* 93.- DV * 69.- DV
Carmen Fodder	69.- DM	54.- DV	Gunship 2000	90.- DM	66.- DM	Lords of Power	78.- DV	72.- DV	Mountain (Beneath)	69.- DV		Ultima 7	78.- DV
Carriers at War 2	82.- EV		Gunship 2000 Data	54.- DM		Lost Vikings	78.- DV	54.- DV	Run + Play DV	84.- DV		Ultima 7.2 Serpis	78.- DM
Chaos Engine		54.- DM	Hannibal	78.- DV	66.- DV	Lucky Luke	66.- DV	54.- DV	Schatz i.Silbersee	84.- DV	* 78.- DV	Ultima Underworld	84.- DM
Charterhouse	79.- DV	69.- DV	Horror - Zombiemon	45.- DV	* 45.- DV	Lure of Temptress	66.- DM		Second Samurai		48.- DV	Ultima 8	79.- DV
Christoph Kolumbus	78.- DV	72.- DV	Hurdlball 3	66.- EV		Lotus Esprit Turbo		54.- DM	Secret Monkey Isld	39.- DV	39.- DV	Spanisch Ass.Pack	79.- DV
Chuck Yeks Combat	66.- DV											Ultima Trilogy 2	69.- DM
Civilization	90.- DM	75.- DV										Ultima Underworld	72.- DV
Comanche		84.- DV										Ultima Undorw 2	72.- DM
Mission Disk 1	54.- DM											Unlimited Adventu.	60.- EV
Mission Disk 2	54.- DV											Unlimited 2	48.- DM
Conflict Air Patrol		59.- DM										V for Victory 4	69.- EV
Cool Spot	* 57.- DV	54.- DM										Victory at Sea	78.- EV
Covert Action	39.- DM											Viking Fields	79.- DM
Crash Dummies		49.- DM										Walker	60.- DM
Crazy Cars 3	39.- DM	39.- DM										Wall Str Manager	60.- DV
Create La Corpse	59.- DV	39.- EV										Whales Voyage	79.- DV
Curse of Enderzz	60.- DM	60.- DM										Wheels	78.- EV
Cyber Race	79.- DV		Hastrobr	78.- DV	66.- DV	Mad News	79.- DV	66.- DV	Semi-Soccer 92/93	54.- DV	48.- DM	Wiem	84.- DV 66.- DV
Daemongate	66.- DV		Heart of China		39.- DM	Magic Pockets	59.- DV	59.- DV	Shadowcaster	78.- DM		Werewolf GA 58	* 69.- DM
DSA	78.- DV	72.- DV	Heimdall	34.- DV	66.- DV	Magic of Endiria	78.- DV	66.- DV	Sherlock Holmes	84.- DV		Whales Voyage	72.- DV 66.- DV
DSA 2 Sternenschw	78.- DV		History Line 14-18	66.- DV	66.- DV	Manchester United	27.- DM	27.- DM	Shuttle	39.- DM	39.- DM	Wing Comm Edision	84.- DM
Das Staudengras	66.- DV		Hook		60.- EV	Master of Magic	84.- DV		Sierra Soccer		* 49.- DV	WC 2 + Speech	66.- DV
Der Clou	79.- DV	63.- DV	Human Race Islands	49.- DM	49.- DV	Master of Orion	89.- DM		Silentsoft	54.- DM		WC 2 Sp.Op. + 3 Jae	49.- DM
Der Patrizier	84.- DV	66.- DV	Humans	66.- DV	48.- DM	Mega Lo Mania	29.- DM		Sim Ant	39.- DV	39.- DV	Wing Commander	84.- DV
Der Planet	78.- DV		Ices	89.- DV		Might and Magic 4	78.- DV		Sim City 2000 DV	84.- DV		Wiz n Liz	60.- DM
Desert Strike		48.- DM	Indi 3 Jo	84.- DV		Might and Magic 5	84.- DV		Sim City Deluxe	78.- DV	78.- DM	WWF Wrestling	29.- DM
Die Siedler	* 78.- DV	78.- DV	Incredible Deluxe	72.- DV		Monkey Island 2	78.- DV	78.- DV	Sim Earth	36.- DM	39.- DM	WWF Wrestling 2	39.- DM
Dogfight	90.- DV	69.- DV	Incredible Tools	72.- DV		Monopoly	59.- DV	49.- DM	Sim Farm	78.- DV		X-Wing	84.- DV
Dracula		49.- DM	Indiana Jones 3	39.- DM	39.- DM	Mortal Kombat	66.- DV	54.- DM	Simon the Sorcerer	84.- DV	68.- DV	Mission D-Wing	42.- DV
Dracula	78.- DM		Indiana Jones 4	84.- DV	78.- DV	Mr. Nutz	79.- DV	49.- DM	Skat 92	60.- DV		X-Wing Upgrade Kit	51.- DV
Dreamlands	54.- DM	54.- DM	Indy Car Racing	78.- DV		MTL Coach CLPacks	79.- DM		Soccer Kid	59.- DM		Sensible Soccer	36.- DM 36.- DM
Dune 2	66.- DV	54.- DV	Interstate 76	84.- DV	* 66.- DM	Multi Player Pack	69.- DM		Soccer Manager	79.- DV	62.- DV	Zeppelin	66.- DV 66.- DM
Dungeon Hack	66.- EV		Ishar	66.- DM	66.- DM	Nics Fiedo Golf	84.- DV	78.- DV	Space 1889	39.- DM	39.- DM	Zool	42.- DV
Dungeon Master	59.- DV		Ishar 2	69.- DV	54.- DV	No Second Prize		57.- DM	Space Hulk	84.- DM	66.- DM	Zool 2	49.- DM
Dyna Blaster	66.- DV	66.- DV	Jack Nicklaus Golf		32.- DV	Nimbud	56.- DM		Space Quest I+II Comp	69.- DM			

Sommer Aktion vom 1.6. bis 31.8.94

Bei Bestellung von mindestens 2 Spielen erhalten Sie 10,- DM Rabatt !

PC	AMIGA	
Die Siedler	*** 78,- DV**	**78,- DV**
Pacifik Strike	**84,- DH**	
Der Clou	*** 79,- DV**	**67,- DV**

Tip des Monats

PC	AMIGA	
Sim City 2000 DV	**84,- DV**	
Mad News	*** 79,- DV**	*** 66,- DV**

Amiga 1200 + 4000

Alien Breed 2	51.- DV	Der Clou	69.- DV	Jurassic Park	61.- DV	Second Samurai	63.- DV	SUB	* 59.- DV
Assasin	69.- DV	Dynarsch	51.- DV	Kings Quest 6	63.- DV	Simon the Sorcerer	82.- DV	TFX	69.- DV
Burrrnsmc	69.- DV	Elimanna	* 51.- DV	Morph	63.- DV				66.- DV
Chaos Engine	51.- DV	Elite 2	* 69.- DV	Penthouse Deluxe	63.- DV	Soccer Kid	63.- DV	Whales Voyage	
Christoph Kolumbus	* 75.- DV	Hanne - Expedition	* 49.- DV	Pinball Fantasies	57.- DV	Star Trek	75.- DM	Zool 2	51.- DV
Combazzon	69.- DV	Ishar	63.- DV	Schatz i.Silbersee	82.- DV				

Amiga CD 32

Alien Br.SE + Qwak	35.- DV	Der Clou	69.- DV	Jonas Trolley	54.- DM	Project X + ! !!	54.- DM	TFX	69.- DM
Castles Fodder	59.- DV	Dooh	59.- DM	Microcosm	99.- DM	Sensible Soccer	54.- DV	Ultimate Body Blow	* 52.- DV
Chaos Engine	51.- DV	Elite 2 Frontier	69.- DV	Pinball Fantasies	63.- DM				
Deep Core	51.- DV	Jurassic Park	* 63.- DM	Pirates Gold	63.- DM	Soccer Kid	* 63.- DM	Whales Voyage	57.- DM

CD - ROM

Tob Quest	91.- DV	Dracula unleashed	89.- DM	Kings Quest 6	84.- DM	Night+Magic 3.5	85.- DV	Teresa Art of Eden	69.- DV
Alone in the Dark	89.- DV	Dragonsphere	84.- DM	Lands of Lore	92.- DV	Pacific Strike	114.- DM	Teresa no Pyradise	69.- DM
Ancient Cup Edit.	* 104.- DV	DSA	68.- DV	Larry 5 + Collect.	* 89.- DV	Police Quest 4	* 79.- DV	TFX	94.- DM
Battle Isle 2	85.- DM	Elvis 2	69.- DV	Larry 6	* 89.- DV	Rappenkämpfer Pferd	84.- DM	Tie Fighter	* 84.- EV
Benedikt 3 Sterbliny	104.- DV	Eye o.Beholder 1-3	84.- DV	Legend of Kyrandia	78.- DV	Rebel Assault DM	84.- DM	Tornado + Mission	94.- DM
Bloodnet	83.- DM	Fairy Tips	69.- DV	Lemmings 3	63.- DM	Rebel Assault DM	91.- DM	Utima 7 Complete	93.- DM
Burning Steel	84.- DV	Games Compendium	39.- DM	Lord of the Rings	90.- DV	Return to Zorc	89.- DM	Ultima 8	114.- DV
Burrnsime	79.- DM	Gateway 2	69.- DV	Lure of Temp	94.- DM	Sea Weapon of LW	69.- TV	Ult.Underworld 1 +2	84.- DM
Caribbean Deadstar	83.- DV	Goblins 3	94.- DV	Lycos Adventure	94.- DM	Shadowcaster	69.- DV	Who is Johnny Rock	91.- EV
Carmaine Compil	89.- DM	Goblins 3 Comp	94.- DV	Lycos Simulation	79.- DV	Sherlock Holmes	93.- DV	Wicter Olympics	73.- DM
Co.Cnt Snapdragon	66.- DV	Heimen Line	60.- DV	Mad Dog McCree	79.- EV	Space Hulk	* 93.- DV	Winter Super Sport	36.- DM
Criminal Path	99.- EV	HOA 3	108.- DV	Mad News	* 89.- DV	Star Trek	* 94.- DM	Wizardry 6+7	87.- DV
Der Clou	79.- DV	Indiana J 4 + PO-Sp	94.- DV	Man enough	79.- EV	Super Strike Comm	84.- DM	Wizardry 6+7	87.- DV
Der Patrizier	84.- DV	Interplay Anthol	93.- DV	Marius Marsoon 2.0	89.- DV	Syndicate Plus	* 93.- DV	Wolfpack	49.- DV
Der Planet	87.- DV	Iron Helix	79.- DM	Microcosm	105.- DM				

Superpreise Händleranfragen erwünscht **Superpreise**

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM • Lieferung per Nachnahme + 4,- DM • Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse
Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB • * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

Samson kennen wir als den gemütlichen Zottelbär aus der Sesamstraße und als tragische Gestalt aus dem Alten Testament. Damit sich das gleichnamige Maskottchen eines Tabakwarenherstellers genauso gut in unser Gedächtnis einprägt, kommt man jetzt schon für schlappe 25,- DM in den Genuß eines brandneuen Adventures.

Die goldene Mähne des Samson

Gut gebrüllt, Löwe!

Wird diese Tonfigur in eine Wandvertiefung eingesetzt, öffnet sich eine Geheimtür.

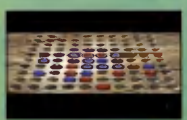
Weil der Gesetzgeber die Werbemöglichkeiten der Glimmstengel-Fabrikanten immer weiter einschränkt, suchen deren Marketing-Strategen nach Alternativen, um ihre Produkte an den Mann bzw. die Frau zu bringen. Ein Mitbewerber hat dies schon vor einigen Jahren mit dem kostenlosen Werbespiel Blue Code praktiziert und einen Megahit gelandet; damals mußten sogar noch Disketten nachproduziert werden, um der Nachfrage Herr zu werden. Für das vorliegende Programm, das übrigens von der Düsseldorfer Firma ad games produziert wurde, hat man sich die besten Elemente aus den beliebtesten Genres zusammengepickt und in eine spannende Handlung integriert. In drei Abschnitten müssen Hinweise und Gegenstände gesammelt werden, um das gutbehütete Geheim-

Spiele-Sammlung

Sechs verschiedene Bonus-Games werden Ihnen im Verlauf des Adventures begegnen. Falls Sie schon vorher in den Genuß dieser netten Zugaben kommen möchten, lassen sich im Hauptmenü alle Spiele auch direkt anwählen.

Flipper
Zwar reichen Kugelverhalten und Extras bei weitem nicht an Pinball Dreams und Konsorten heran, aber selbst hier erwarten Sie Extra-Bälle, Boni und Rampen.

Schach-Altar
Das berühmte Dame-Problem findet sich auch in Samson wieder: Wie lassen sich acht Figuren auf dem Brett plazieren, ohne daß sie sich gegenseitig schlagen können?



Gobang
Bei dieser Abwandlung von „Vier gewinnt" müssen Sie fünf Edelsteine in eine horizontale, vertikale oder diagonale Reihe bringen. Der Computer ist Ihr starker Gegner.

Jump & Run
Der Name verspricht mehr als das Spiel zu halten vermag. Ein kleiner Indianer hüpft von Fels zu Fels und muß sich außerdem vor einem wildgewordenen Cowboy in acht nehmen. Die langweilige Hopserei nervt schon nach wenigen Sekunden.

Mahjongg
Statt der üblichen 144 Spielsteine erwartet Sie hier eine Würfel-Pyramide, die sich in alle Richtungen drehen läßt. Klickt man zwei Würfel mit dem gleichen Symbol an, verschwinden diese und geben den Blick auf die nächste Ebene frei. Auf diese Weise muß der Turm komplett abgebaut werden, ohne daß noch einzelne Teile übrigbleiben.

In einem Gewirr aus Mauern und Wasserröhren muß eine funktionierende Verbindung zwischen Quelle und Brunnen hergestellt werden.

nis der „Goldenen Mähne von Samson" zu lösen.

Die Wüste lebt!

Die Story beginnt mit einer Notlandung in der Wüste Jordaniens, nachdem der Pilot des Flugzeugs etwas zu tief ins Glas geschaut hat. Nach der etwas unsanften Ankunft verschlägt es Sie und Ihre Begleitung in einen Tempel, in dem Sie riesige Labyrinthe mit unzähligen Geheimgängen erwarten. Auf den Korridoren wurden freundlicherweise Nahrungsmittel für hungrige Abenteurer bereitgelegt, die die verlorene Energie wieder auffrischen. Wer nicht aufpaßt, macht mit Skorpionen, Kugelfallen und giftigen Spinnen Bekanntschaft, die sich in diesem unterirdischen System tummeln. Wie bei einem Rollenspiel können Sie sich mit hilfsbereiten Bewohnern unterhalten, wertvolle Schätze anhäufen oder sich auf der Karte eine Übersicht der bereits erforschten Gegenden zeigen lassen.

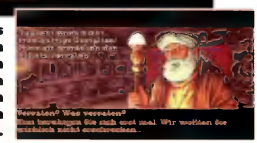
Abgekupfert

Wer sich Samson zulegt, bekommt einen Streifzug durch bekannte Computerspiele der letzten fünf Jahre geboten. Dialoge werden per Multiple-Choice abgewickelt, die Grafikansicht ähnelt der von Eye of the Beholder oder Ultima Underworld und die knifflingen Puzzles könnten aus Inca 2 stammen. Man kann sogar wie bei Doom durch Fenster in andere Räume blicken. Von der Aufmachung her fühlt man sich unweigerlich an Indiana Jones-Adventures erinnert.
Bei den technischen Aspekten von Samson sind vor allem die hübschen VGA-Bilder und das flotte Scrolling zu nennen, aber leider auch die nicht besonders originelle Hintergrundmusik und die wenigen digitalisierten Effekte. Die Maussteuerung wurde hingegen vorbildlich gelöst: Mit der rechten Maustaste wählen Sie Funktionen wie Schauen, Nehmen oder Reden an, während in einem Optionsmenü Spielstände geladen oder Grafikdetails eingestellt werden können.

Petra Maueröder ■

Verblüffend schnelle 3D-Grafik und detailreiche Wandverzierungen - Samson erreicht fast Doom-Qualitäten.

Die Bewohner des Dungeons haben immer einen flotten Spruch auf den Lippen und verraten Ihnen oft einen heißen Tip.



Statement

Zigarette sich, wer kann! Wie die Kaninchen aus dem Zylinder werden immer atemberaubendere Werbespiele hervorgezaubert. Doch im Grunde wird uns PC-Spielern stets das gleiche Karnickel präsentiert - allzuoft handelt es sich um dröge Schmalspur-Adventures ohne Tiefgang. Umso dankbarer muß man deshalb für Spiele à la Samson sein, die den Vergleich mit 120,- DM-Software nicht zu scheuen brauchen. Allerdings wurden von den Vorbildern einige Untugenden übernommen, die den äußerst positiven Gesamteindruck etwas schmälern. Die nicht enden wollenden Dialoge sind zwar recht witzig, aber es ist völlig egal, welche der Antworten bzw. Fragen man anklickt. So sitzt man teilweise mehrere Minuten vor dem Monitor und klickt sich gelangweilt durch die Textwüsten. Auch das etwas verwirrende Automapping konnte nicht überzeugen. Nichtsdestotrotz ist das Samson-Spiel eines der schönsten Werbeprogramme überhaupt und sein Geld auf jeden Fall wert.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 17 MB	Roland
MEMS>40 KB	General Midi

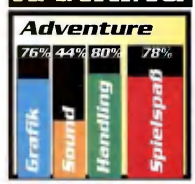
BESONDERHEITEN
zur Installation 25 MB HD-Speicher benötigt

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 25,-

HERSTELLER
ad games

RANKING

Adventure



Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Kopierschutz	keiner

Megamotion

Schauorchester Ungelenk

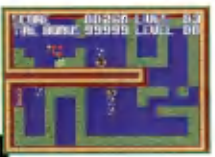
Das fast schon totgeglaubte Genre Denkspiel zuckt ein letztes Mal auf: Ein Amiga-Spiel namens Megamotion wurde - warum auch immer - für PCs umgesetzt.

Die Spielidee kann sich sehen lassen, die Umsetzung leider weniger.

Loopz, Ishido, Chip´s Challenge oder Logical - welcher erfahrene Spieler erinnert sich nicht gerne an die langen Nächte, in denen Level um Level dieser neckischen Denkspiele geknackt wurde. Nur mit viel Glück findet man solche Klassiker noch in Compilations oder bei gutsortierten Softwarehändlern. Doch die glorreichen Zeiten dieser Spiele sind vorbei. Trotzdem versuchen noch einige Hersteller, etwas Saft aus der völlig ausgemergelten Zitrone herauszupressen: Mit Grafiken auf EGA-Niveau, einer mittelprächtigen Spielidee und nicht vorhandenem Sound geht der Hersteller Virtual Visions auf Käuferfang.

Mit der Maus kontrollieren Sie ein Gebilde aus Kugeln und Stangen, das um ein von Ihnen festgelegtes Zentrum rotiert. Klicken Sie eine Kugel an, wird diese automatisch zum neuen Mittelpunkt des Gelenks. Auf diese Weise können Sie die Figur in jede beliebige Richtung manövrieren und damit wie mit einem Vorschlaghammer Hindernisse zerstören. Jeder Level enthält andere Elemente, die zum Teil recht überraschende Ereignisse auslösen. Von Ihrer Ausgangsposition müssen Sie schnellstmöglich zu einem gekennzeichneten Ziel gelangen, ohne bestimmte Mauern oder Felder zu berühren.

In vier verschiedenen Schwierigkeitsstufen können Sie Ihre Geschicklichkeit ausgiebig testen. Nach jedem absolvierten Level verrät Ihnen das Programm ein Paßwort, mit dem Sie auch nach längerer Abstinenz an der zuletzt gespielten Position fortfahren können. Die sehr exakte Maussteuerung versetzt einen in die Lage, selbst komplizierte Sackgassen oder schier ausweglose Situationen mit einiger Übung zu bewältigen. Je schneller Sie einen Abschnitt lösen, desto mehr Punkte bekommen Sie gutgeschrieben; besonders erfolgreiche Spieler werden zudem in einer Highscore-Liste verewigt. Soweit zu den fragwürdigen Pluspunkten von Megamotion.



Wie bereits angedeutet, müssen sich unerschrockene Käufer auf einiges gefaßt machen. Nostalgische Gefühle kommen auf, wenn die aus heutiger Sicht völlig veraltete VGA-Grafik zum Vorschein kommt. Trotz aller Bemühungen gelang es im Test nicht, der Soundkarte auch nur den leisesten Ton zu entlocken.

Zu schlechter Letzt noch ein Hinweis an alle, die sich unbedingt dieses Spiel zulegen wollen: Wer im Eifer des Gefechts versehentlich mit der Tastatur kollidiert, kehrt ohne Vorwarnung zum Betriebssystem zurück. Erfahrungsgemäß tritt dieser Fall genau dann ein, wenn man nur noch zwei Klicks von der Lösung eines verzwickten Levels entfernt ist. Da kommt Freude auf!

Petra Maueröder ■

Zu Beginn macht es wirklich Spaß, den rotierenden Kugeln bei der Arbeit zuzusehen.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HDD,5 MB	Roland
MEM500 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- Amiga-Umsetzung

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 70,-

HERSTELLER
Virtual Visions

RANKING

Denkspiel

30%	- %	55%	30%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Carriers at War II

Schiffe versenken

Nachdem wir Ihnen in der letzten Ausgabe bereits den zweiten Aufguß von Burning Steel vorstellen konnten, folgt nun der Nachfolger zu Carriers at War.

Der Spieler kann gleichzeitig alliierte und japanische Streitkräfte steuern.

Als Carriers at War vor über einem Jahr erschien, konnte es trotz seiner hohen Komplexität und peniblen Details nur wenig überzeugen. Die komplizierte Steuerung machte jeden einzelnen Spielzug zu einem zeitraubenden Unterfangen. Auch das nachgeschobene Construction Kit machte Carriers at War nicht attraktiver, da das Kit nach vielen undokumentierten Parametern fragte, die sich zudem auf das Spiel kaum ausgewirkt haben.

Die Zeit für ein Update war also überreif. Die Strategic Studies Group gestaltete die Oberfläche neu, löschte einige sinnlose Menüpunkte und erhöhte geringfügig die Spielgeschwindigkeit. Das Hauptmanko aber blieb unangetastet: die unübersichtliche Spielerführung wurde fast unverändert übernommen. Immer noch ist es eine Tortur, einen Spielzug völlig manuell zu gestalten. Wenigstens läßt sich zu Beginn eines Spiels schon festlegen, welche der eigenen oder sogar auch feindlichen Flotten man unter seine Regie stellen möchte. Die anderen Verbände werden vom Computer gesteuert, der sich dabei völlig neutral verhält.

Wer vom ersten auf den zweiten Teil aufsteigt, erhält für sein Geld neue Schiffs- und Flugzeugtypen, neue Missionen und ein sehr ordentliches und umfangreiches Handbuch. Wie gehabt, ist die Handlung des Spiels am Ende des Zweiten Weltkriegs angesiedelt, das Thema sind die Seeschlachten zwischen den Alliierten und Japan. Der Spieler hat Kontrolle über alle erdenklichen Schiffstypen, U-Boote, Flugzeuge und Marine-Basen. Soweit gewünscht, lassen sich alle Handlungen vom Dirigieren einer ganzen Flotte bis hin zur Kursänderung eines einzelnen Flugzeugs in die eigene Hand nehmen. Außer viel Geduld und Liebe für das Genre sollte der Spieler aber auch gute Englisch- und Handbuchkenntnisse mitbringen, da sich das unübersichtliche Spiel für ein Install-and-Play keineswegs eignet.

Die passablen Grafiken können leider nur für kurze Zeit über die Mängel des Spiels hinwegtäuschen.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 6 MB	Roland
MEM560 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- Kompat. zum alten Constuction Kit

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Strategic Studies Group

RANKING

Simulation

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
50%	60%	55%	47%

Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Das Schwarze Auge 2 - Sternenschweif

Im Sog des Kometen

Die Konkurrenz für DSA2 ist groß. Mit dem achten Teil der Ultima-Saga und Ravenloft stehen zwei potentielle Rollenspielhits bereits in den Regalen.

Der berechnete Computerkampf spart Zeit (oben); man kann aber auch wieder strategisch zu Werke gehen (links).

Der zweite Teil wurde mit rasend schnellem 3D-Smooth-Scrolling ausgestattet. Ein German Underworld?

Anscheinend will Attic ein wahres Epos über das Fantasyland Aventurien komponieren, denn das Drehbuch zum dritten Teil steht bereits fest und wir werden in einer der nächsten Ausgaben darüber berichten können. Doch jetzt zum zweiten Teil: nachdem die tapferen Recken vor nur wenigen Monden ganz Nordaventurien vor einer düsteren Zukunft in Orkhänden durch die Schicksalsklinge bewahrten, braut sich bereits neuer Ärger zusammen. Mit den Schwarzpelzen verhält es sich eben wie mit der Hydra: man schlägt einen Kopf ab, woraufhin sich einem bereits zwei weitere dreckige Orkhälse entgegenstrecken. Doch eine Handvoll Helden kann sich natürlich nicht mit den riesigen Heerscharen der raubenden Orks messen. In besseren Zeiten waren es die Elfen und Zwerge, die sich gemeinsam gegen die heranstürmende Flut stellten. Die uralte Antipathie zwischen diesen beiden ungleichen Rassen beginnt nun aber zu eskalieren. Sie sind nicht mehr bereit, Seite an Seite zu kämpfen. Nur ein längst verschwundenes Artefakt, das sowohl sture Zwerge als auch unbeschwert lebende Elfen als Freundschafts- und Friedenssymbol untereinander akzeptieren, könnte die Völker noch rechtzeitig vereinen. Viele Mythen und Legenden ranken sich um diesen Gegenstand, und so obliegt es den Helden, den wahren Kern dieser Geschichten zu enthüllen. Ein Schicksalsschlag kommt selten allein. Die für ihre Schlagkraft bekannte Streitaxt „Sternenschweif" wurde aus dem Tempel unbemerkt entwendet. Auch diese mächtige Waffe müssen die Helden wieder beschaffen, um die Bedrohung durch die hinterhältigen Orks erneut erfolgreich abzuwenden.

German Underworld?

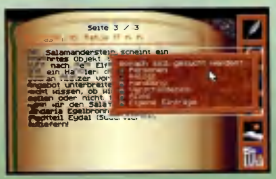
Die auffälligste Neuerung sind sicherlich die nun möglichen 360°-Drehungen. Allerdings sind sämtliche Grundrisse rechteckig geblieben, der einzige wirkliche Vorteil liegt also in der diagonalen Fortbewegung. Selbstverständlich unterstützt die Betrachtung aus allen Winkeln das räumliche Vorstellungsvermögen ungemein und ist eine wahre Augenfreude, selbst wenn es sich nur um Schachbrettkarten handelt. Butterweiches Scrolling macht jede Stadtwanderung zum Hochgenuß. Darüber hinaus ergibt sich ein interessanter Effekt, wenn man mit Höchstgeschwindigkeit um eine Ecke biegt. Um den Radialkräften standzuhalten, legt sich die Abenteurergruppe nämlich gehörig in die Kurve, womit die Illusion nahezu perfekt wäre; hoffentlich wird niemand seekrank.

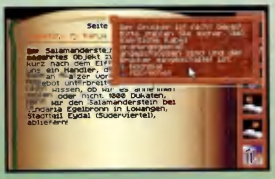
Im Punkt Charaktergenerierung hat sich wenig geändert. Sie funktioniert natürlich nach den Regeln des Vorbilds (wie übrigens auch der Kampf), dem DSA-Brettrollenspiel. Neue Helden lassen sich jeweils in den Tempeln erschaffen und der Gruppe nach Wahl zufügen. Für alle, die einen schnellen Start bevorzugen, steht natürlich schon eine ausgewogene Crew bereit. Eine beson-

Das Automapping

Nie wieder ein Rollenspiel ohne Automapping! Wer ist schon bereit, stupide vom Bildschirm abzumalen. Die neue Spielhilfe von Attic vereint jedoch mehrere bereits bekannte und sehr nützliche Eigenschaften. Über die wohldosierte Einfärbung wurde ein neuer Maßstab im Punkt Übersichtlichkeit erreicht. Darüber hinaus setzt sich die Karte von den rein zweckbestimmten Grau in Grau-Schmierereien anderer Rollenspiele ab. Absolut genial: die Zoomfunktion. Außerdem kann jedes einzelne Feld dieses immer noch rechtwinklig aufgebauten Geländes mit einer mehrzeiligen Beschreibung versehen werden, so daß selbst in größeren Städten kaum die Orientierung verlorengeht. Das Beste besteht jedoch in der Möglichkeit, bereits besuchte Punkte wieder anzuspringen. Ein simpler Mausklick genügt und die gewählte Gruppe marschiert zur gewünschten Lokalität.

Liebes Tagebuch...





Tagebücher erfreuen sich großer Beliebtheit bei den streßgeplagten Spielern. Schließlich möchte man seine Zeit nicht mit dem Niederschreiben von Notizen vergeuden, zumal Dialogtexte und ähnlich wichtige Informationen auch nicht ewig am Bildschirm erscheinen. Das Tagebuch von DSA2 kann jedoch vieles mehr, als nur ausgewählte Texte zu speichern. Der Spieler selbst darf eigene Eintragungen tätigen, um zum Beispiel einige Anmerkungen an das blödsinnige Gebrabbel eines exzentrischen Geschichtenerzählers zu setzen. Das wäre alles keine sonderlich große Hilfe, da der Umfang des Tagebuchs rasant (wen wundert's, bei diesem Spielumfang?) anwächst. In diesem Fall aktiviert man einfach die Stichwortsuche und es bleibt einem wieder viel Zeit erspart. Ein wahres Muß für den reinen Rollenspiel-Genuß.

ders bemerkenswerte Veränderung des Nachfolgers liegt in der Kampfsequenz. Kenner der Schicksalsklinge wissen, daß die Prügelorgien selbst bei automatischer Steuerung alles andere als zügig vorübergingen. Neben der bildlich schönen isometrischen Ansicht steht nun auch ein weniger zeitraubender Weg zur Verfügung. Der alternative Kampfmodus zeigt nur die gegnerischen Parteien und die Erfolge ihrer Versuche, sich zu Brei zu schlagen oder in Scheibchen zu hacken. Das Ganze erinnert an Bard´s Tale und Fantasy III, also schlicht, aber genial.

So ziemlich das wichtigste Element eines Rollenspiels ist die Konversation. Solange die Blechdeppen das gesprochene Wort nicht verstehen, wird dies wohl oder übel das Manko aller Computerrollenspiele bleiben. Trotzdem ist man mit dem üblichen Stichwortsystem gut bedient. Die Unterhaltungspartner sind nach wie vor nicht gewillt, sich Löcher in den Bauch fragen zu lassen, denn sobald es ihnen zu viel wird, brechen sie das peinliche Verhör ab; in dieser Beziehung sind Rollenspieler eben zu penetrant.

Der große Umfang von rund 25MB verheißt schon keinen schnellen Lösungsweg. Bevor man in den Genuß der Endsequenz kommt, wollen drei Hauptaufträge und zahlreiche Nebenabenteuer ausgeführt und bestanden sein. Dazu gehören riesige Dungeons, Reisen durch die unzivilisierte Wildnis und hinterhältige Begegnungen mit kriminellen Elementen der Städte. So nach und nach lassen sich die nötigen Informationen zusammentragen, die eine Lösung ermöglichen.

Alexander Geltenpoth ■

Ein altbekanntes Bild im Dungeon. Hier sehen Sie das Titelbild von der Schicksalsklinge.

Statement

Mit Sternenschweif hat Attic nun endlich bewiesen, daß es zu den ganz Großen gehört. Schon allein Grafik und Animation verleihen ihm das Prädikat wertvoll. Die Oberflächenbenutzung ist phantastisch simpel und überaus praktisch, doch diese ganzen Vorzüge verblassen angesichts des Sounds. Da wären natürlich die üblichen Musikstücke im Hintergrund und die lebensnahen FX, alles in hervorragender Qualität. Noch eine Stufe darüber ist jedoch die digitalisierte Sprachausgabe anzusetzen; bei der CD-ROM-Version sollen sämtliche Dialoge gesprochen sein! Wer noch kein CD-ROM-Laufwerk besitzt, kommt aber mit dem ebenfalls erhältlichen Speech-Pack in ähnliche Genüsse. Für ungetrübten Wohlklang sorgt jedoch nur eine technisch dem neuesten Stand entsprechende Soundkarte: der beste General-Midi-Sound, den ich je gehört habe!

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 25 MB	Roland
MEM590 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- Automapping
- Tagebuchoption
- 360°-Drehungen

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Attic

RANKING

Rollenspiel

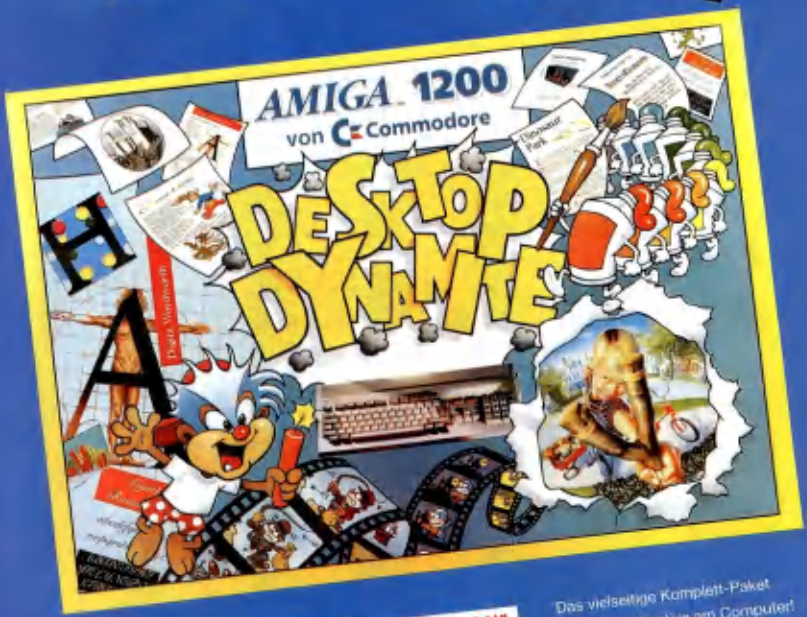
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
80%	92%	88%	86%

Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Kopierschutz	Handbuch

Geballte Ladung zum Einsteigen

AMIGA™ 1200

DESKTOP DYNAMITE



- farbenprächtig • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"
- textsicher • rechnerschnell "Digita Wordsworth"
- umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket für pfiffige Kreative am Computer! Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit, Animation und Unterhaltung. Starke Spiele für Training, Tempo und Talent! Einfach reinschauen und loslegen! Jetzt im Handel.

Commodore

Wieder einmal wühlte ich tief in den Niederungen der Softwarebranche, um unsere Leser vor den schlimmsten Auswüchsen zu warnen. Wieder einmal wurde mein Magen einer harten Belastungsprobe unterzogen. Wieder einmal wurde mein natürliches Schlafbedürfnis schier übermächtig. Wieder einmal werden die hier vorgestellten Spiele an Leser verlost, die mir ihre Meinung zu dieser Rubrik kundtun. Wieder einmal will diese Games kein Schw... Entschuldigung... Mensch haben. Nicht daß ich dafür kein Verständnis aufbringen könnte, aber irgendwie müssen wir das Zeug ja loswerden.

Rainer Rosshirt

Wild West

Angeblich ist nicht nur LucasArts in der Lage, gute deutschsprachige Adventures herzustellen - nein, laut eigenem Pressetext kann das auch die Firma Proline Software. Und zum Beweis werfen sie auch gleich Wild West auf den unschuldigen Markt. Das ausgezeichnet gemachte Handbüchlein führt uns auch flugs in die Grundbegriffe von MS-DOS und der Handlung ein, wobei ersteres spannender und zweiteres auch recht schnell erzählt ist. Es würde sich hierbei um ein interaktives (ich hasse den inflationären Gebrauch dieses Wortes) Grafikabenteuer handeln, in welchem der geneigte Kunde (so es solche geben sollte) die Rolle des Ronald Reddish übernimmt. Bei seiner Wanderung durch den Wilden Westen landet er in Laredo. Die Stadt wird von dem gar furchterbar bösen Leslie Marbosh beherrscht. Donald beschließt, dem Treiben des Banditen ein Ende zu bereiten und bewirbt sich als Sheriff. Aber da sich nicht jeder so nennen darf, muß er sich erst einer Sheriff-Eignungsprüfung unterziehen. Wer dabei nicht einschläft, kann den Kampf mit Leslie Marbosh aufnehmen. Die Musik dudelt auch recht stimmungsvoll aus den Lautsprechern, leider kann die Grafik da aber nicht mithalten. Lustlos schickt man seinen Hauptdarsteller an lieblos gezeichnete Orte, die krampfhaft versuchen, witzig zu wirken. Dasselbe kann man übrigens auch von den Dialogen sagen. Die (zugegeben gute) Steuerung kennen wir ja schon von LucasArts, aber nicht so platte Witzchen. Wer witzige Grafikadventures mag, sollte sich lieber einen Oldie von LucasArts zulegen - der ist besser und noch dazu billiger.

Corridor 7

Corridor 7 hat einen Vorteil: es kostet DM50,-

Wir schreiben das Jahr 2012. Ein Team von US-Wissenschaftlern kehrt vom Mars zurück, mit einem großen metallischen Objekt, welches sich leider als Tor herausstellt, das unsere Welt mit einer anderen verbindet. Eine riesige Armee von Außerirdischen hat nun nichts besseres zu tun, als unsere gute alte Erde zu erobern. Natürlich bleibt es an Ihnen hängen, den Eindringlingen zu zeigen, wie nach Doom hier mit Aliens umgesprungen wird.

Die grandiose 3D-Engine, die vor 500 Jahren für Wolfenstein 3D entwickelt wurde, kam auch hier zum Einsatz. 30 Stockwerke, jede Menge Aliens und ein schnelles Scrolling versprechen Action satt, ein gelungener Soundtrack erfreut das Ohr. Zwar sind die Rätsel nicht besonders schwer, die Aliens erschrecken heute kein Kleinkind mehr, die Grafiken könnten etwas besser sein und die Action raubte mir auch nicht gerade den Atem. Dennoch ist es eigentlich schade, daß dieses Spiel in Down the Drain landen mußte. Noch vor zwei Jahren wäre es ein echter Knüller geworden! Aber um heute in den Jagdgebieten von Doom zu wildern, genügt es eben nicht mehr, mit einem alten Vorderlader anzutreten.

32 heb' ab!

Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele.** Spaß und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher **für alle CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, **4-Kanal-Stereosound, CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und **16,8 Mio. Farben.**

Jetzt abheben und beim Handel checken!

AMIGA CD32

Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

von Commodore

3 Point Basketball

Just Do It!

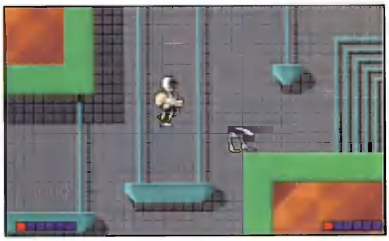
Wer sich mit den Cracks der Basketballszene im Körbewerfen messen will, muß deswegen nicht gleich die sündhaft teuren Sporttreter der Nobelfirmen kaufen, um gerüstet zu sein. Völlig ausreichend dazu ist ein einfacher PC, ein Sharewareprogramm und eine spezialbeschichtete, rutschfeste, wurfsichere, andruckverstellbare, handdynamische MAUS (ab DM 19,95 bei jedem EDV-Händler zu erhalten). Nun mal angenommen, man entscheidet sich für diese sportliche Betätigung, so beginnt der qualvolle Weg des Sports. Übung macht den Meister, und so gilt es primär, das Treffen des Korbes von allen möglichen Seiten zu trainieren. Fühlt man sich ausreichend fit, kann man alleine oder mit bis zu vier menschlichen Mitstreitern an der World Championship teilnehmen. Dort trifft man auf die absolute Elite.
Jeder Korb zählt. Je Qualifikationsrunde gilt es, bis zu 30 Körbe zu plazieren, und ab der zweiten Runde sollte man nie mehr als zwei Würfe danebensetzen. Läßt man sich beim Zielen zu lange Zeit oder kommt man verfrüht aus der Puste, werden alle nicht ausgeführten Würfe nach zwei Minuten als Fehlversuch eingetragen. Durch die animierende Aufmachung und die angenehme 3D-Grafik handelt es sich um ein gelungenes Spiel. Viele Zwischensequenzen, angefangen vom Training bis zur Bombenstimmung im Stadion und den laufenden Kommentaren der Reporter, lockern das Spielgeschehen auf. Ein ideales Beispiel dafür, daß auch ganz einfache Spiele, bei denen es nur auf getimtes Drücken der Maus ankommt, faszinieren können. Bei uns entscheidet seit diesem Spiel nicht mehr das Los, wer die nächste Pizza zahlt!

Um den Korb zu treffen, muß man viel Fingerspitzengefühl und schnelle Reaktionen beweisen.

Electro Man Deluxe

Epic legt auf!

In der Ausgabe 6/93 der PC Games stellten wir ein Spiel namens Electro Body vor und kommentierten: „ein Programm, das Produkten von Apogee durchaus das Wasser reichen kann" - und das dachte sich wohl auch Epic Megagames und bringt nun unter leicht geändertem Namen und aufgepeppter Grafik die Deluxe-Version von Electro Man. Art und Design des Programmes sind unverändert übernommen, und auch die Story blieb gleich. Nochmal für diejenigen, die erst vor kurzem zu dem Leserkreis gestoßen sind:
Jack wird nach einem gnadenlosen Gemetzel an seiner Familie und Freunden als einziger Überlebender geborgen und schwört Rache. Aufgrund seiner schweren Verletzungen werden mechanische Teile implantiert und Jack wird zum kampfwütigen Cyborg. Auch in dieser Version ist das Spiel eine Herausforderung. Digitalisierter Sound und verbesserte 256 Farb-VGA-Grafikroutinen schreien geradezu nach einem Probelauf. Für den, der dieses Programm noch gar nicht kennt, ein unbedingtes Muß!

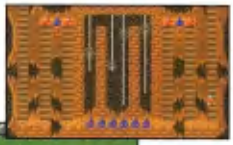


Gods of Thunder

If I had a Hammer

Wer kommt schon auf die verrückte Idee, nur mit einem Hammer bewaffnet Schlangen, Gnomen, Zauberern und Spinnen zu trotzen? Aber genau das ist die Aufgabe des kleinen Helden, der sich durch ein Wirrwarr von verschachtelten Levels durchkämpfen muß. Warum das Ganze? Im Jahre 927 vor Christus, als Odin, der nordische Obergott, sein Mittagsschläfchen hielt, hat einer seiner Söhne ein Land namens Midgard besetzt und sich zum Herrscher erklärt. Als loyaler Sohn Thor (daher der Hammer) gilt es nun, alles daranzusetzen, Odins Willen auch denjenigen zu verdeutlichen, denen es am nötigen Respekt mangelt. Doch sieh an, diese Feiglinge stellen sich nicht sofort zum Kampf, sondern verkriechen sich hinter einem langen Weg, gespickt mit Gefahren. Diese gilt es zu meistern, dabei neue Lebenskraft zu erhalten und magische Kenntnisse zu erwerben.

Der Rundenaufbau ist übersichtlich, wenn auch nicht immer gerade einfach zu lösen. Die Gegner und Objekte sind als Sprites dargestellt. Was trotz nettem Spielgedanken etwas zu kurz kommt, ist die Umsetzung. So erscheinen alle bereits vernichteten Gegner bei erneutem Eintritt in einen Level wieder. Die Steuerung ist sehr gewöhnungsbedürftig und Grafik sowie Sound sind sehr mager gehalten. Also eher etwas für jüngere Einsteiger, die Daddys PC auch mal für, ihrer Meinung nach, ernsthaftere Dinge als Textverarbeitung einsetzen wollen. Der Ressourcenbedarf erlaubt den Einsatz eines 286er, allerdings mit VGA-Karte!



Odins Sohn Thor ist der Hauptdarsteller in diesem spannenden Abenteuer.

PC-HIGHLIGHTS
7/94
Alle 66 Shareware auf virengeprüften
V-S
Zoll
HD
Disketten.

Sharewarespiele

146	3 Point Basketball
147	Electro Man (Deluxe)
148	Gods of Thunder
149	Buik - Golf Wersespiel
150	Bars
151	Puzzle

Utilities

9002	F-Prot V2.12 / Scan 2.00
904	Game Wizard 2.3
5002	Digiterm (Win)

Vollversionen

Raptor	79.-	Duke Nukem II	79.-
Xargon Epic	69.-	Halloween H.	59.-
Break In	20.-	Epic Pinball	79.-
Space Bats	39.-	Doom V1.2	79.-
R.U.L.E.	39.-	Bio Menace	59.-
VGA-Copy 6.0	50.-	Crazy Crack	49.-
Tubular Worlds (Coverdisk 07/94 !!)			99.-

Shareware auf CD

Raptor (Shareware) + 50 Sharewarespiele	14,95.-
Doom (Shareware) + aktuelle Spieletitel	14,95.-
Top 1000 - aktuelle Sharewareprodukte	29,95.-
Action Pur - Spiel & Anwendungen vom Feinsten	19,95.-
Grafik Pur - Die besten Shareware - Zeichentitel	19,95.-

Bestelltelefon

0911 - 35 53 53

Fax an : 0911 - 35 53 57

ODER

Coupon an: ASTAT Media GmbH
PC-Sharegames
Kobergerstrasse 41
90408 Nürnberg

☐ Alle 6 vorgestellten Sharewaretitel 14.95 DM
☐ Alle 4 vorgestellten Utilities 7.95 DM

☐ Der Hit :
Alle 10 vorgestellten Sharewarespiele & Utility zum lächerlichen Preis von : 19.95 DM

zzgl. 4DM Porto (bzw. 10DM bei Nachnahme) je Sendung (Ausland: BAR + 10DM Porto)

Diskette (einzeln 5.- / Titel) :

Adresse (Kundennummer:

Nachnahme ☐ Bar/Scheck ☐
Bankeinzug ☐ Bank

BLZ

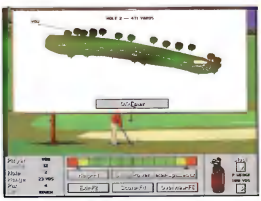
Konto Unterschrift

Bestelltelefon für Österreich: 0222 / 8378954 Oerlaner Str. 16 / 1100 Wien

Buick-Golf

Jetzt Langerts aber!

Kaum beginnt der Sommer an die Tür zu klopfen, schon ziehen wieder merkwürdige Gestalten über gepflegte Anlagen und suchen mit einem kleinen Ball eines der gut versteckten 18 Löcher. Ja - der Insider sagt dazu Golf. Gott sei Dank sind die echten Könner dieses Sports jahreszeitenunabhängig und können mit Hilfe von gespeicherten Golfplätzen jederzeit eine Runde Natur von Zuhause aus genießen. Viele Programme sind diesbezüglich geschrieben worden, doch wie für den Sport selber, mußte auch dafür meist einiges investiert werden. Ganz anders beim Buick-Golf. Hurra, der amerikanische Autohersteller zeigt, was man außer einem Adventure noch so alles als Werbespiel bringen kann. Freuten wir uns anfänglich nur über die Abwechslung an sich, wußten wir schon beim ersten Bildaufbau nicht mehr, wie uns geschieht. Hier wird doch tatsächlich feinste 3D-Grafik geboten. Sofort wurde der Schläger gezückt und der Ball einige hundert Yards nach vorne gedroschen. Nach einigen Rückschlägen und Richtungskorrekturen landet die Kugel endlich im Grün, auf dem man zu guter Letzt die Feinjustierung Ball-zu-Loch aus der Vogelperspektive vornimmt. In der Tabelle trägt man dann stolz die benötigte Schlagzahl ein, stolz jedenfalls bis zu dem Zeitpunkt, an dem man die vorgegebene Standardschlagzahl liest. Aber - so der Vorsatz - beim nächsten Loch wird alles besser.



Dieses Produkt vermittelt neben der getrennt aufrufbaren und nicht unterschwellig beigejubelten Werbebotschaft doch die gehörige Spielfreude, die dazu animieren kann, sich auch über das Produkt an sich Gedanken zu machen (wäre dies nicht gerade eine bei uns sehr sehr spärlich vertretene Marke). Was bleibt, darf als Anregung für Daimler gelten: anstelle Unsummen von Werbegelder in die Fußball WM zu stecken, ein Werbesoccer kreieren zu lassen!

Buick-Golf braucht sich vor kommerziellen Spielen nicht verstecken. Eine reife Leistung!

Bars

Keine Kopie

Ist Puzzle eher etwas für Spieler, die ihre Denksportaufgaben in Ruhe lösen möchten, so kann es bei Bars schon einmal ziemlich hektisch werden. Es müssen verschiedene Steine zusammengefügt werden und schwups - weg sind sie. Bis auf diese Gemeinsamkeit und die Tatsache, daß von Bars, ähnlich wie von Tetris, die Gefahr ausgeht, süchtig zu werden, enden hier auch schon die Gemeinsamkeiten. Zunächst wird man von Dr. Arnold Bathanks, dem Erfinder des Spiels, in einem kleinen zeichentrickähnlichen Vorspann begrüßt. Dann geht es los. Vier Barren, bestehend aus verschiedenen Steinen, wachsen vom Boden des Bildschirms zum oberen Bildschirmrand. Der Spieler muß nun versuchen, drei gleiche Steine übereinander zu stapeln, um das lästige Gestein vom Spielfeld zu bringen. Ist der Spieler nicht schnell genug und erreicht einer der Barren den oberen Bildschirmrand, dann ist das Spiel verloren. Nach jeweils fünf gemeisterten Spielrunden, wird entweder ein Bonusstein oder ein Stein einer anderen Kategorie ergänzt. Die Schnelligkeit des Spieles ist einstellbar. Auch hier findet sich ein etwas wahnwitziger

Spielmodus „crazy", bei dem das Programm willkürlich Barren umstellt, erhöht oder verschwinden läßt. Fazit: Wer mehr als fünf Minuten vor diesem Spiel verbracht hat, wird Schwierigkeiten haben, von Bars loszukommen. Neben guter Grafik und Soundeffekten kann das Spiel vor allem durch viel Spielwitz glänzen. Die einfache, aber geniale Spielidee garantiert, daß man sofort loslegen kann. Vollversion 48.- DM.

Puzzle

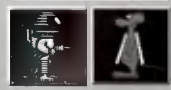
Denksport

Eine noch kleine Softwareschmiede namens TEAM 200 aus Reykjavik ist auf dem besten Weg, sich auf dem Sektor der Shareware-Spiele einen Namen zu machen. Mit ihrem Erstlingswerk Puzzle konnten die drei Autoren vor wenigen Wochen beweisen, daß sie vor allem auf den Gebieten Grafik, Sound und Originalität nicht hinter renommierten Programmierteams zurückstecken müssen. Puzzle ist eine Umsetzung der bekannten Denk- bzw. Geduldspiele, bei denen ein Bild in viele Teile zerlegt und dann wieder zusammengesetzt werden muß. Fünf Gemälde, die im Lieferumfang der Shareware-Version enthalten sind, können in mehreren Schwierigkeitsgraden und Größen zusammengelegt werden. Die Denkerskalaeinstellungen reichen von „leicht" (fast schon lächerlich) über „mittel" bis „schwer" (mit engem Zeitlimit), und als Extra gibt´s noch die Option „niemals". Letzteres kann wörtlich genommen werden, denn das Programm wechselt die Teile automatisch nach einer gewissen Zeit, wobei jedes Teil nur insgesamt zweimal angezeigt wird. Wer diesen Level meistert, darf sich wahrhaft einen Puzzle-Meister nennen. Ferner ist die Größe der Puzzle-Teile einstellbar und reicht von „riesig" (25 Teile) bis „winzig" (156 Teile). Die Registrierung kostet DM 48.- und beinhaltet weitere Screens sowie ein Programm, mit dem eigene Bilder (im PCX-Format) eingebunden werden können. Dieses Programm ist für Kinder uneingeschränkt empfehlenswert.

Super Shareware-Spielepakete

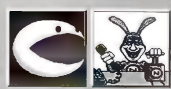
❒ **Hugo-Paket:**
Alle 3 Teile des Shareware Adventure-Klassikers
❒ **Robot-Paket:**
Alle 4 Robot Adventures
❒ **Breakout-Paket:** BipBop Aquanoid, Bananoid
❒ **Lemmings-Demo-Paket:**
Vier (!) Lemmings-Demos
Jedes Paket für nur
DM 5,95

PC-Games Spiele-Paket
Nur solange der Vorrat reicht: Alle Shareware-Spiele dieser PCGames gibt´s bei uns in einem Paket für nur
DM 14,95



❒ **Commander Keen:**
Alle 4 Shareware-Teile des Jump&Run Klassikers
❒ **Action-Paket 1:** Xyphr, Overkill, Starfire, Nightraid
❒ **Action-Paket 2:** Phylox, Galactix, Ninja Rabbits
❒ **Flipper-Paket:** Spider-Pinball, Willi´s Pinball, Epic-Pinball, Moraff´s Pinball
Jedes Paket für nur:
DM 5,95

❒ **Tetris-Paket:** Frac, Columns Super Tetris, Quattis, Nyet II, EGAINT, T3tris und natürlich Tetris
❒ **Windows-Tetris-Paket:** Tetwin, Hex Tetris, Wintet, Tetris for Windows, Klotz und Columns
❒ **Mahjongg-Paket:** Hai-Shang, China, Mahjongg
Jedes Paket für nur
DM 5,95



❒ **Jump&Run-Paket 1:** Bio Menace, Crystal Caves, Secret Agent Man
❒ **Jump&Run-Paket 2:** Gate World, Jetpack, Baron Baldric
❒ **Win Adventure Paket:** The Palace of deceit, Dare to dream
Jedes Paket für nur
DM 5,95

❒ **Karten-Paket:**
Solitaire Suite, PrefClub, Mau Master, PC-Skat, Simple Pleasures
für nur
DM 5,95
❒ **Freeware Paket:**
16 tolle Freeware-Spiele zum abgefahrenen Preis von nur
DM 19,95

Bestellannahme
Telefon: (0211) 3840564
Telefax: (0211) 3840568
J. Henseler
Postfach 102818
40019 Düsseldorf

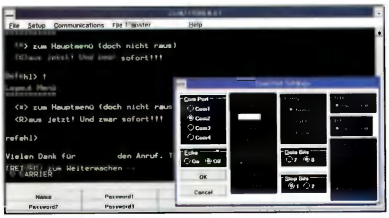
Sämtliche Pakete sind nur auf 3½ "-Disketten erhältlich. Die Versandkosten betragen pro Bestellung:
DM 4,– bei Vorkasse (Scheck oder Bargeld).
DM 10,– bei Nachnahme.
Wer noch mehr wissen will: Unseren Katalog, mit jeder Menge ausführlich beschriebener Shareware-Spiele, gibt´s für DM 5,– (Briefmarken, Scheck, Banknoten, Gold).

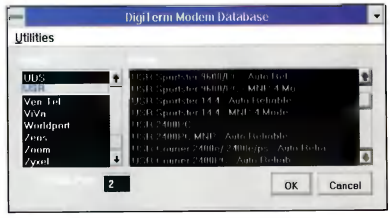
MAD DATA

Get it - Check it - Cheat it!

Digiterm V1.0

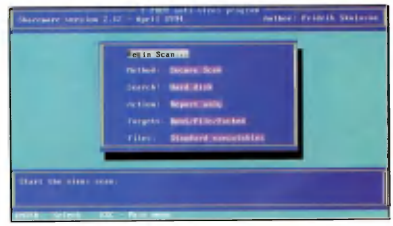
Dieses brandneue Produkt auf dem Sharewaremarkt verspricht, auf was man lange warten mußte - ein simpel zu bedienendes, trotzdem komfortables DFÜ-Programm unter Windows. Bereits beim ersten Starten findet man sich spielend mit den sonst oft so komplizierten Einstellungen zurecht. Für fast alle Modems sind die notwendigen Parameter bereits vorhanden. Kleinigkeiten wie Hintergrundfarbe, Transferprotokolle und Fehlerkorrekturverfahren sind im Mausumdrehen eingestellt (beim Test benötigten wir ca. 20 Sekunden) und man kann der ersten Box zu Leibe rücken. Dem Anfänger sei noch gesagt: bei uns gilt meist noch das Puls-Wahlverfahren, und so muß vor der Anwahlnummer ein „P" stehen. Ein Produkt, das auch für den DFÜ-Neuling absolut geeignet ist. In der registrierten Version soll Digiterm V1.0 DM 99.- kosten.





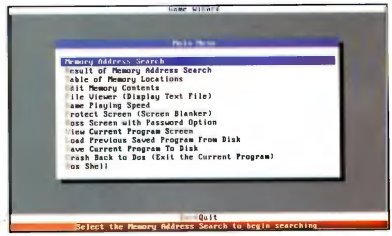
Infektionsblocker

Ist es doch schon über ein halbes Jahr her, daß wir das letzte Mal auf die Virenplage hingewiesen und effektive Gegenmittel angeboten haben. Inzwischen hat sich einiges bösartig mutiert, und flink wurde ein Gegenmittelchen gebraut. Das es notwendig ist, daß man solche Virenkiller ständig griffbereit oder besser sogar auf der Festplatte zu haben, hat die Vergangenheit überdeutlich gezeigt. Man erinnere sich nur an den verheerenden Michelangelo-Virus. Die neuesten Versionen von F-Prot (V2.12) und McAfees Virensanner (V2.00) sind eingetroffen. Sollte Ihr Rechner erst einmal einen Virus zu erkennen geben, ist es meist zu spät und so gilt auch hier der Uraltspruch - Vorbeugen ist besser als entseuchen - vor allem nach einem Boxenstop!



Game Wizard

Das Tool für den professionellen Cheat. Wie oft hat man sich bei Spielen schon über unüberwindbare Stellen oder zu wenig Leben, Geld oder Energie geärgert. Wäre es nicht fantastisch, an jeder Stelle abspeichern zu können, um die Situation so lange zu probieren, bis der Erfolg winkt? Nun - hier ist die Lösung. Game Wizard läuft im Hintergrund mit und stellt ein riesiges Spektrum von Funktionen zum Ändern des Vordergrundprogrammes zur Verfügung. Dabei muß man bei weitem kein Profi sein, um durchzusteigen, denn im mitgelieferten Lernprogramm werden alle Optionen hinreichend erklärt und geübt. Voll zur Geltung kommt dieses Tool jedoch erst in der Vollversion (ca. DM 99.-), in der alle Funktionen freigegeben sind und mit der sich nahezu jedes Programm beeinflussen läßt.



System-Voraussetzungen:
DOS ab Version 3.3
10 MB freier Festplattenspeicher
640 KB Hauptspeicher
MS-kompatible Maus
VGA-Adapter

Regent

Wirtschaftssimulation des mittelalterlichen Deutschland

PC-Deluxe

Neue DOS-Version

- Komplexe wirtschaftliche Zusammenhänge
- Über 30 verschiedene Menüs für Handel, Politik, Kriegswesen, Bergbau etc.
- 1 – 4 Spieler
- 48 verschiedene Handelswaren
- Viele verschiedene Ereignisse
- Soundkartenunterstützung

Multiple Spielsituationen
Realistischer Sound
Programm und Handbuch in deutsch!

Erleben Sie die Welt des Mittelalters und behaupten Sie sich in einer bekannten und doch fremden Welt.

MARTIN Ges.m.b.H. & Co.KG
Computer Simulations

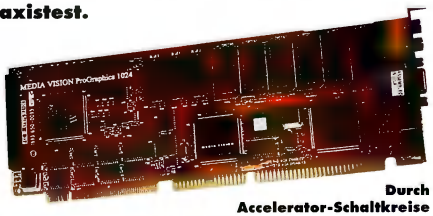
Klostertalerstraße 25, A–6751 Braz, Tel. 05552/8121-0
Fax 05552/812124

Media Vision Pro Graphics 1024

Turbodiesel mit Direkteinspritzung

Der angeblich "fastest Windows accelerator on the Planet" kommt von einem Hersteller, der sich bisher eigentlich nur auf dem Gebiet der Soundkarten einen Namen gemacht hat. Ob die Pro Graphics 1024 von Media Vision tatsächlich das hochgegriffene Versprechen hält, der schnellste Windows-Beschleuniger der Welt zu sein, überprüften wir in der PC Games-Redaktion im Praxistest.

Um Mißverständnissen sofort aus dem Weg zu gehen: Wenn hier von einem Windows-Accelerator bzw. Windows-Beschleuniger die Rede ist, ist damit nichts anderes gemeint als eine VGA-Karte, die wie alle anderen VGA-Boards für jegliche Art von PC-Spielen geeignet ist, aber zusätzlich noch einen speziellen Chip enthält, der den Grafikaufbau der Programmoberfläche Windows erheblich beschleunigt.
Die Auswahl an Windows-Acceleratoren ist inzwischen fast unübersichtlich groß geworden - vielleicht steckt in Ihrem neuen Rechner ja auch einer und Sie wissen gar nichts davon? Im Nachtrag zu unserer Marktübersicht aus Ausgabe 1/94 stellen wir jetzt eine Acceleratorkarte auf den Prüfstand, die von sich behauptet, das Feld aller anderen Windows-Beschleuniger hinter sich zu lassen. Eine andere Frage, die es auch zu klären gilt, ist außerdem, wie sich die hochgezüchtete Grafikkarte unter DOS verhält. Springt vom enormen Geschwindigkeitszuwachs unter Windows denn auch etwas für Spiele ab?



Durch Accelerator-Schaltkreise und 72 Bit-Architektur wird aus einem DOS-Diesel ein rasanter Windows-TDI.

Wie heißt Du, Monitor?

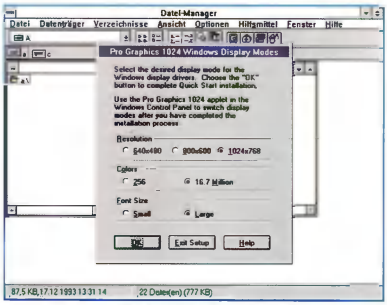
Von Media Visions Soundkarten ist man die kinderleichte Installation ohne jegliche Jumper gewohnt. Bei der Pro Graphics 1024 wird diese lobenswerte Tradition offensichtlich fortgesetzt. Nach dem Einstecken der Karte gilt es lediglich, in Windows zu gehen und das Setup-Programm auf der Treiberdiskette zu starten. Wer das Bedienungshandbuch seines Monitors nach dem Kauf aufbewahrt hat, ist für den nächsten Schritt gut gerüstet: Ansonsten sollte man nämlich einen gebräuchlichen Marken-Monitor besitzen, den das Setup-Programm selbst kennt, oder man muß die Zeilenwiederholfrequenzen seines Monitors per Trial-and-Error eben selbst herausfinden. Die maximale Bildwiederholrate, die bei einer Auflösung von 1024 x 768 Punkten und 256 Farben immerhin noch eingestellt werden kann, kann mit 72 Hz immer noch als sehr ergonomisch bezeichnet werden - natürlich vorausgesetzt, der Monitor macht dabei mit, was bei unseren SuperVGA-Monitoren in der PC Games-Redaktion allerdings nicht immer der Fall war.

Windows Top, DOS Flop

Von der extrem hohen Geschwindigkeit unter Windows (siehe Winmark-Test) profitieren Anwendungsprogramme gleichermaßen wie Videoclips. Ein "FastFilm"-Schaltkreis, der den Ablauf von Videosequenzen beschleunigen soll, wurde zu diesem Zweck speziell auf der Karte integriert. Bei grafisch aufwendigen DOS-Programmen, in erster Linie natürlich Spiele, ist die Leistung der Karte allerdings alles andere als Oberklasse. Eine Video Score von 1713 Punkten, den das Testprogramm PC Bench 8.0 für die Pro Graphics 1024

Technische Daten

Bussystem	Erhältlich als ISA-,VESA- und PCI-Bus-Variante
maximale Grafikauflösung	1024x768 Bildpunkte in 256 Farben (bzw. 16,7 Mio. Farben in der True Color-Version)
Grafikspeicher	2,25 MB VRAM in der True Color-Version, 0,75 MB VRAM in der 256-Farben-Version
Softwareausstattung	Treiber für Windows 3.1, OS/2, Windows NT und diverse CAD-Programme, Kai´s Power Tools für Windows
Preis:	DM 848,- für die True Color-Version



Windows-untypisch: Mit einem Treiber kann man auf mehrere Grafikmodi zugreifen. Man sieht oben, daß die verbreiteten 32.768 und 65.536 Farben-Modi nicht unterstützt werden. Wozu auch? Die Karte ist unter Windows schnell genug für 16,7 Millionen Farben.

ermittelte, liegt am unteren Ende der Wertungsskala. Hier wird das Vorurteil von den DOS-lahmen Windows-Beschleunigern wieder einmal bestätigt.

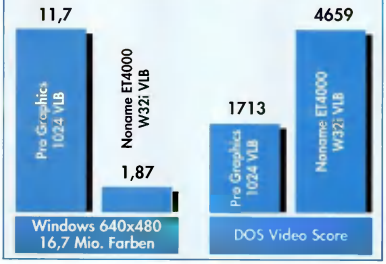
Eher für Profis als für Spieler

Alles in allem ist der typische PC-Spieler mit der Pro Graphics 1024 wohl weniger gut bedient als der Multimedia-Freak, der CAD-Entwickler oder der Seitengestalter. Unter Windows wird die Karte (in der PCI-Bus-Version) geschwindigkeitsmäßig tatsächlich von keiner anderen uns bekannten Karte geschlagen. Wer aber ausschließlich spielen möchte, bekommt beispielsweise mit einer ET4000 VL-Bus-Karte für weniger Geld weitaus bessere Leistung.

Thomas Borovskis ■

Pro Graphics 1024 im Test

Ein altes Vorurteil wird hier aufs neue bestätigt: Wenn eine Karte unter Windows so richtig abgeht, wird sie in DOS-Anwendungen meist zur Schnecke. Wir vergleichen die Benchmarks der Pro Graphics 1024 VLB mit einer preiswerten Noname Windows-Accelerator Card der 300 Mark-Preisklasse. Als Testprogramme wählten wir WinBench 4.0 unter Windows und PC Bench 8.0 unter DOS.



WESTERMANN ELECTRONIC

Telefon: 0 54 41 / 8 18 69
Telefax: 0 54 41 / 29 00
Bahnhofstraße 29
49356 DIEPHOLZ

TOP NEWS VERSAND

Verlangen Sie bitte unsere Gesamtpreisliste für Amiga oder PCs

Postfach 122, CH-9469 Haag, Fax/Telefon-Nr. 081/771.62.63

Integrierte Software für Windows

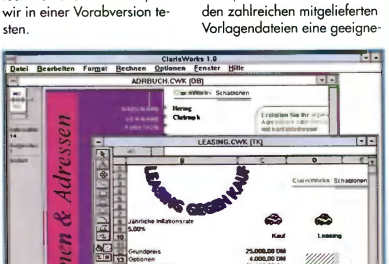
Alles in einem

Wer den PC überwiegend für Games und nur gelegentlich zum Arbeiten nutzt, braucht nicht gleich teure Applikationen wie Word oder Excel anzuschaffen. In vielen Fällen bieten selbst preiswerte integrierte Programme mit Textverarbeitung, Datenbank und Tabellenkalkulation mehr Funktionen, als die meisten Anwender jemals nutzen werden.

Neben dem geringen Preis ist es vor allem die einfache und einheitliche Bedienung, die für integrierte Software spricht. Außerdem geben sich die meisten dieser Alleskönner ausgesprochen genügsam im Umgang mit Plattenplatz: Während eine einzelne Anwendung wie WinWord bei Vollinstallation locker 20 MByte Plattenplatz konsumiert, begnügen sich viele der Integrierten mit weniger als 10 MByte - für alle Module zusammen. Natürlich haben die einzelnen Module der integrierten Pakete ihre Grenzen: Ausgefeilte Funktionen wie das automatische Erstellen eines Stichwort-Verzeichnisses, das Erzeugen einer in beliebigem Winkel drehbaren 3D-Balkengrafik oder das Verknüpfen mehrerer Datenbanken findet man hier nicht.
Bis vor kurzem gab es für Windows gerade mal zwei dieser Universalwerkzeuge, nämlich ClarisWorks und Microsoft Works. Neu hinzugekommen ist jetzt WordPerfect Works für Windows, das wir in einer Vorabversion testen.

MS Works 3.0

Wie viele der neuen Microsoft-Applikationen bietet auch die Version 3.0 von MS Works eine ganze Reihe sinnvoller Hilfsfunktionen, die gerade dem Einsteiger die Benutzung der Software erleichtern sollen. An erster Stelle zu nennen sind die Assistenten, die zum Beispiel beim Gestalten eines Briefpapiers oder beim Aufbau einer Mitgliederdatenbank für einen Verein behilflich sind. Im Multiple-Choice-Verfahren fragt das Programm dabei die wichtigsten Parameter des gewünschten Dokumentes ab und setzt dieses dann zusammen. Wer sich schon ein wenig auskennt, kann stattdessen unter den zahlreichen mitgelieferten Vorlagendateien eine geeignete aussuchen oder einfach mit einem leeren Dokument loslegen. Bei Bedarf stehen dann neben der Online-Hilfe die sogenannten Ratgeber zur Verfügung, die gängige Routine-Aufgaben Schritt für Schritt erklären.

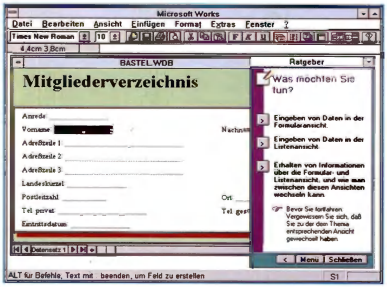


Übersichtliche Grafiken und Tabellen sind mit ClarisWorks überhaupt kein Problem - und das auch noch zu einem günstigen Preis.

Im Bereich der Textverarbeitung bietet MS Works über den normalen Funktionsumfang hinausgehend einen Thesaurus, die Möglichkeit zum Umfließen auch unregelmäßiger Objekte und einen gelungenen Automatismus zum Bedrucken von Etiketten und Briefumschlägen. Auch die in der Version 2.0 noch vermißte automatische Silbentrennung ist jetzt vorhanden. Die integrierte Datenbank verwirrt anfangs etwas durch die fehlende Trennung von Layout- und Bearbeitungsmodus: Sofern nicht über eine spezielle Option das Formular geschützt wurde, lassen sich jederzeit Veränderungen an der Maske vornehmen. Im

Textverarbeitung, Datenbank und Zeichenprogramm. Mit Claris Works haben Sie alles in einem Softwarepaket.

Gegensatz zu ClarisWorks erlaubt Microsoft Works nur das Anlegen einer einzelnen Maske, für die Listendarstellung wird eine der Tabellenkalkulation sehr ähnliche Anzeige verwandt. Einmal definierte Suchabfragen lassen sich zur späteren Benutzung abspeichern, für einfache Anfragen gibt es außerdem eine Funktion zur Volltextsuche, ähnlich der einer Textverarbeitung.
Während ClarisWorks im Bereich der Tabellenkalkulation vor allem durch die große Zahl an Funktionen überzeugen kann, gefallen bei MS Works die guten Detaillösungen, wie zum Beispiel die einfache Summenbildung oder das Einsetzen von Formeln in mehrere



Microsoft Works kann sogar mit einem kleinen Ratgeber aufwarten, der den Anwender nur in sehr seltenen Fällen im Stich läßt.

Zellen. Wesentlich gelungener ist bei MS Works auch das Diagramm-Modul, das in übersichtlicherer Form mehr Möglichkeiten bietet.
Schließlich bietet MS Works als einziges Produkt im Test ein eigenes Terminalprogramm, das über wichtige Funktionen wie eine ZModem-Unterstützung und Skripts zur Automatisierung von Routineaufgaben verfügt. Eine an sich ebenfalls sinnvolle Funktion - das automatische Erkennen des Modemtyps mit anschließender Konfiguratonsmöglichkeit - führte auf einem unserer Testsysteme jedoch zum Absturz. MS Works ist insgesamt nicht nur leistungsfähig, sondern dank vielfältiger Hilfsfunktionen auch leicht zu bedienen. Gerade in Anbetracht des günstigen Preises ist die Version 3.0 von Microsofts integriertem Paket deshalb zur Zeit unser Favorit.

WordPerfect Works

Als englische Beta-Version 2.0 lag uns WordPerfect Works vor, das in einigen Punkten zwar noch unvollständig war, den Funktionsumfang des Endproduktes aber bereits gut erkennen ließ. Ähnlich wie MS Works bietet WordPerfect Works umfangreiche Icon-Leisten, die sich allerdings nicht anpassen lassen. Eine Erklärung der Icons bietet zwar auch WordPerfect, diese wird jedoch in äußerst unästhetischer Art und Weise in die Titelzeile des Fensters eingeblendet. Die Online-Hilfe hingegen - obwohl in der Vorabfassung noch einigermaßen lückenhaft - ist äußerst vielversprechend.
Eine sogenannte QuickTour führt den Einsteiger zudem in die Fähigkeiten von WordPerfect Works ein. Als einziges Produkt im Test nutzt WordPerfect Works darüber hinaus fließig die rechte Maustaste, um dem Anwender das Einstellen diverser Parameter zu ermöglichen.
Ein sehr guten Eindruck macht das Textverarbeitungsmodul, das unter anderem mit definierbaren Druckformaten, asymmetrischen Spalten und dem Umfließen von Objekten in definierbarem Abstand zu überzeugen vermag. Auch Details wie die Möglichkeit zum Einrahmen von Absätzen und die über eine Toolbar aufzurufenden Zeichentools haben uns gefallen. Ungewöhnlich ist schließlich auch die Unterstützung mehrsprachiger Texte, wobei in der getesteten Vorabfassung erwartungsgemäß nur ein englisches Wörterbuch vorhanden war.
In der Tabellenkalkulation fällt insbesondere die Diagrammfunktion auf, die auf Basis von sechs verschiedenen Typen eine Vielzahl von Diagrammen zu erzeugen vermag. Allerdings erweist sich die Software gerade in diesem Punkt selbst auf dem zum Test benutzten

Okay Soft
Ab Grabben 2 · 92557 Wurding
Tel. 09674-1279 Fax 1294
Inh. Herbert Wirner
Spätschicht: jeden Mittwoch bis 2000 Uhr!
Asrex over Europe DV 65.90 Magic of Endoria DA 78.90
Blitze in the Dark 2 DV 81.90 Master of Orion DA 88.90
Amazon DV 66.90 NHL Hockey DA 78.90
Ashton Datsy 53.90 Nomad DA 52.90
Aufschwung Ost DV 65.90 Pacific Strike DA 78.90
Battle Isle 2 DV 92.90 Speech Pack DA 38.90
Benegal Strike Saga DA 66.90 Pirate Fantasie DA 59.90
Bermuda Project 80.90 Pirates Gold DV 89.90
Campaign 2 DV 75.90 Police Quest 5 DV 67.90
Carmen Sandiego DA 59.90 Prince of Persia II DA 59.90
Carriers at War 2 74.90 Privateer DA 89.90
Curruption Windows 85.90 Speech Pack 49.90
Comanche DV 85.90 Data Disk DA 49.90
Dark Sun 1 DA 52.90 Realms of Glory 2 DA 49.90
Dark Sun 2 53.90 Risk 57.90
Dominusspire DA 52.90 Ravenloft 78.90
Dungeon Master Enhanced 1 DV 80.90 Reunion DV 52.90
Das Schwarze Auge 2 DV 77.90 Russelheim DV 65.90
Day of Tentacle DV 85.90
Der Planet DV 75.90
Der Planet extra DV 37.90
Drive DV 92.90
Dragon 73.90
Dune II DV 62.90
Dungeon Hack DV 80.90
Elder Scrolls Arena 68.90
Elite II DA 66.90
Empire Deluxe DV 62.90
Espace Action DA 62.90
F14 Fleet Defender 68.90
Fantasie Empires 66.90
Fields of Glory 88.90
Fifa DC 53.90
Flight Sim. Tool Kit 92.90
Flugsimulator 5 DV 79.90
Speech Pack 51.90
Speech New York 51.90
Speech San Francisco 53.90
Frobby Frankie DV 65.90
Front Page Football 93 67.90
Gabriel Knight DV 67.90
Genesis 3 DA 76.90
Global Effect DA 78.90
Grand Prix Microprose DA 88.90
Hand of Fate/Kyrandia 2 DV 65.90
Harpoon Deluxe DV 42.90
Incredible Toons DV 68.90
Indy Car Racing DA 73.90
Innocent Until Caught DA 78.90
Kampfgruppe DA 75.90
Lands of Lore DV 55.90
Larry 5 DV 67.90
Lemmings 2 DA 79.90
Lemmings Matchbox DA 69.90
Mad News 82.90
Spiele auf CD-Rom:
Battle Isle 2 DV 102.90
Burning Steel 2 69.90
Burnytime DV 79.90
Castles 2 132.90
Campaign Pack: Miss 49.90
Critical Path 116.90
Eishockey 79.90
Day of Tentacle DV 76.90
Elite II 76.90
Der Planet + Data DV 78.90
Fraculs Unleashed 80.90
Flugsimulator Project DA 69.90
Gobliins 3 DV 66.90
Kings Quest 6 DA 76.90
Labyrinth of Time 69.90
Lakuna - Bis DA 73.90
Legend of Kyrandia DA 73.90
Lemmings 2 DA 69.90
Lost in Time DV 92.90
Mega Race DV 66.90
Microcosm 89.90
Nomad DA 52.90
Pegasus 3.0 42.90
Rainbow 3 84.90
Rebel Assault DA 82.90
Sam + Max DA 80.90
Sam + Max DA 80.90
Shadow Caster 88.90
Starship Warlock 82.90
Strike Commander 82.90
Tie DA 86.90
Tornado DA 76.90
Ufo 69.90
Ultima 7 Bundle DA 99.90
Ultima 8 DV 107.90
Who shot Jonny Rock 86.90
Wizardry 6 & 7 DV 86.90
Wolfpack 68.90
Double Speed CD ROM Laufwerke
MITSUMI 325.-
ORCHID 369.-
SONY 359.-
GALAXY 349.-
PANASONIC 395.-
Soundblaster Deluxe 125.-
Soundblaster Pro Basic 165.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP 349.-
Soundblaster 16 Basic 229.-
Soundblaster AWE 32 565.-
Wavesblaster 359.-
SPEA V7 Media FX 449.-
Roland SCC-1 915.-
ORCHID Sound Wave 32 429.-
Rom Update 92.-
ORCHID Sound Wave 32 plus 485.-
ORCHID Game Wave 32 259.-
ORCHID CD-Rom Laufwerk 369.-
ORCHID Sound Maker 889.-
CD-ROM Drive NEC Triplespeed 849.-
Stammkunden o. Vorauskasse DM 4.90
Nachnahme DM 7.50
Ausland (Vorauskasse) DM 12.50
Kostenloser Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungshelften ab 9.90 !!
Kontrollerate zu NEU 145.-
Mitzumu Doublespeed FX 001 D 225.-
Impressario Encoder 285.-
JOYSTICK's
GRAVIS schwarz oder transp. 69.-
GRAVIS Gamepad 53.-
GRAVIS PRO 75.-
Flight Stick Pro 143.-
Virtual Pilot 149.-
Boeder Deluxe Analog P6 27.-
Cyberman 185.-
Boxen:
Screenbeat Aktivboxen 43.-
Nemesis 23.-
SBS 300 (von Creativ Labs) 209.-
Neu: 24 - 48 Stunden
Bestellungen unter hotline 09674 - 8405
Änderungen/Irrtümer vorbehalten
6.50

EINSCHALTEN!
PLAY TIME TV.
DIE SHOW.
SONNTAGS.
12.20 UHR.
AUF RTL 2.

M+S Computer
Laden: Niederstr.20-Lübbecke
CD Angebote z.B.:
250 Spiele..39.-
Microcosm ..99.-
PEGASUS 3.0 ..59.-
Night OWL 11..59.-
Clipart Cd..39.-
Erotik Sakura ..69.-
Erotik Sexiest Girl ..69.-
Erotik Moving Fantasy.. 99.-
Adult Sampler Sex-Filme..79.-
CD Sonderpreislisten
Hardware z.B.:
14" VGA Monitor MPRII ...469.-
17" VGA Monitor MPRII .1399.-
20" VGA Monitor MPRII .1999.-
Board s:
486 DLC 40 ISA ...379.-
486 DX40 VLB...649.-
486 DX/I 66 VLB ...929.-
Platten AT-BUS:
210 Mb...399.- Conner
420 Mb...579.- Quantum
540 Mb...699.- Quantum
Soundkarten:
AUDIO EXEL 16 Pro...159.-
AktivBoxen incl.Zubeh.59.-
CD ROM Mitsumi D.S..359.-
VGA- TV KONVERTER
Nutzen Sie doch einfach Ihren Fernseher als 28" Monitor.
Intern od. extern 249.-
486 PRO MEDIA II VLB
486DX-40-VLB
Mini Tower
256kb Cache 2849.-
4 MB Ram
1 MB VGA Cirrus
210 MB Festplatte
IDE VLB Controller
3,5" Laufwerk
CD-Rom Mitsumi D.S.
Cherry Tastatur + Maus
MS-Dos 6.21 Win. 3.1
BMC 14" Mpr!! Monitor
als DX II 66 +250.-
Tel.:05741-5734- Fax:297183
1.400qm Programm-CD 5.-
COMPUTER MULTIMEDIA

Pentium-System als etwas träge - ein Effekt, der möglicherweise auf Prüfroutinen der Vorabversion zurückzuführen ist. Das Datenbankmodul ähnelt - noch mehr als das von ClarisWorks - dem Konzept von FileMaker: Nach Definition der Felder wird automatisch eine Standardmaske erzeugt, die später um zusätzliche Masken auch für die Listendarstellung ergänzt werden kann. Auch bei WordPerfect Works lassen sich Suchabfragen definieren und zur späteren Verwendung speichern. Der entsprechende Dialog ist jedoch recht umständlich in der Handhabung.
Neben einem eigenen Modul zum Zeichnen von Vektorgrafiken bietet WordPerfect Works als einziges Produkt auch einen eigenen Bitmap-Editor. Im Vergleich zur Konkurrenz etwas starr, aber nichtsdestotrotz ausreichend ist die Zoomfunktion, die in sechs festen Abstufungen arbeitet. WordPerfect Works soll im Juli in deutscher Version in den Handel kommen, der Preis stand bei Redaktionsschluß noch nicht fest, dürfte aber aller Voraussicht nach unter 300 Mark liegen.

ClarisWorks

Claris, einstmals eine Software-Abteilung im Hause Apple und seit geraumer Zeit insbesondere im Mac-Markt äußerst erfolgreich, schickt die Version 1.0 seines ClarisWorks ins Rennen um die Gunst preisbewußter Windows-Anwender. Die Integration der einzelnen Programmteile ist gut gelungen. Per Mausklick können Sie jederzeit in ein anderes Modul wechseln, um so beispielsweise eine Grafik in Ihre Tabelle einzubinden.
Das Textverarbeitungsmodul bietet alle zum Verfassen einfacher Dokumente erforderlichen Funktionen, darunter auch eine Rechtschreibprüfung sowie eine Serienbrieffunktion. Auf Luxuriöses wie einen Thesaurus oder die von MS Works bekannte Automatik zum Bedrucken von Briefumschlägen muß man allerdings verzichten. Gelungen ist hingegen die Datenbank, die in vielen Punkten an FileMaker angelehnt ist: Das Definieren der Felder ist ein Kinderspiel, die entsprechende Maske generiert ClarisWorks automatisch. Wie von FileMaker gewohnt, lassen sich mehrere Masken (Layouts) anlegen, die auch für die Listendarstellung genutzt werden können und damit ein hohes Maß an gestalterischer Flexibilität bieten.
Die Tabellenkalkulation bietet zwar eine Vielzahl an Funktionen, bei der Diagrammerstellung steht ClarisWorks jedoch klar hinter MS Works 3.0 zurück. Ein eigenes Kommunikationsmodul findet sich bei ClarisWorks nicht, die entsprechende Funktion ruft einfach das bei Windows mitgelieferte rudimentäre Terminalprogramm auf.

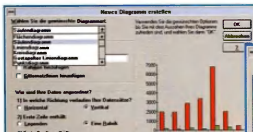
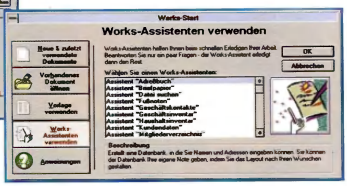
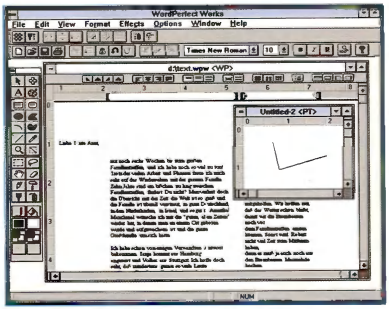


Diagramme lassen sich in Minutenschnelle erstellen - und das ohne großen Frust.





Wordperfect bietet dem Anwender auch ein umfassendes Softwarepaket an, das eigentlich alle nützlichen Tools beinhaltet.

Im Gegensatz zu MS Works verfügt ClarisWorks dafür über ein eigenes, direkt ins Programm integriertes Zeichenmodul. Ein weiterer Pluspunkt ist der integrierte Makrorecorder, der das Aufzeichnen von Befehlsfolgen und die Ausführung auf Tastendruck ermöglicht.
Eine Online-Hilfe findet sich zwar in der Software, weitere Unterstützung in Form eines Lernprogramms beispielsweise sucht man jedoch vergeblich. Insgesamt ist ClarisWorks nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit, zumal der Preis von rund 600 Mark deutlich über dem von MS Works liegt. Auf dem Macintosh ist ClarisWorks jedoch schon bei Version 2.1 angelangt und bietet jetzt zum Beispiel eine Silbentrennung, einen Outliner, ausgefeiltere Diagrammtypen sowie ein eigenes Terminalmodul - man kann also guter Dinge sein, daß Claris in absehbarer Zeit auch die Windows-Version generalüberholen wird.

Fazit

Für typischerweise rund 300 Mark bieten die hier getesteten integrierten Programme eine erstaunliche Funktionsvielfalt. Für die typischen SOHO-Anwendungen (Small Office, Home Office = private Anwender oder kleine Firmen) dürften die Möglichkeiten der Works-Produkte meist ausreichen. Unser Favorit ist zur Zeit MS Works in der Version 3.0, denn kein anderes Programm bietet eine derart leicht zu handhabende Oberfläche und so viele Hilfsfunktionen. Auch in puncto Funktionsumfang ist MS Works derzeit die Nummer Eins, obwohl WordPerfect Works ein starker Konkurrent zu werden verspricht. Auch ClarisWorks sollte man keinesfalls unterschätzen: Die aktuelle Version kann trotz einiger guter Funktionen und einer gelungenen Integration der einzelnen Module zwar nicht mit MS Works mithalten, eine „Renovierung" und Anpassung an den Stand der Version 2 auf dem Macintosh könnte das Bild aber sehr schnell ändern.

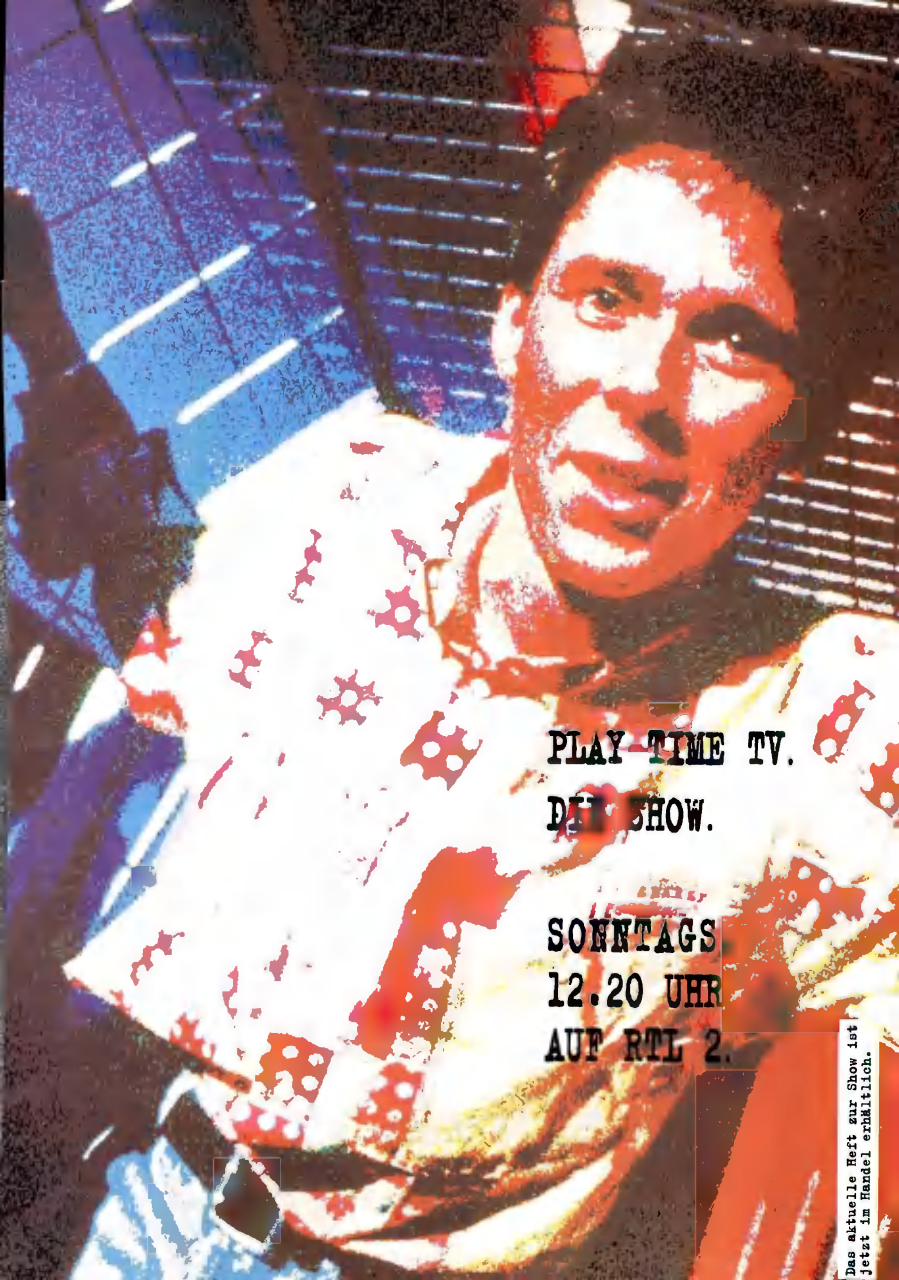
Richard Vogler ■

A • N • B • I • E • T • E • R

Claris GmbH
Carl-von-Linde-Straße 38
85716 Unterschleißheim
Telefon (089) 31 77 59-0
Fax (089) 31 77 59-20

Microsoft GmbH
Edisonstraße 1
85716 Unterschleißheim
Telefon (089) 3176-0
Fax (089) 3176-1000

WordPerfect
Frankfurter Straße 21-25
65750 Eschborn
Telefon (06196) 904-01
Fax (06196) 46003


PLAY TIME TV.
DIE SHOW.
SONNTAGS
12.20 UHR
AUF RTL 2.
Das aktuelle Heft zur Show ist
jetzt im Handel erhältlich.

Only Morphs

Verwandlungsfreudig

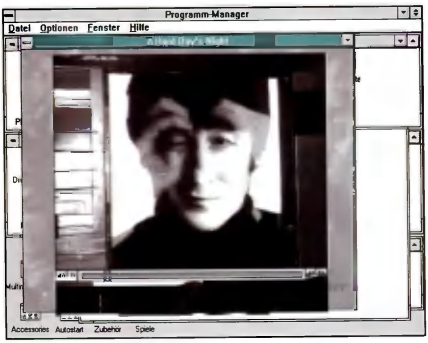
Eine Mücke zum Elefanten oder einen Mann zur Frau werden lassen ist gar nicht mehr so schwer: Mit der richtigen Morphing-Software kann nämlich jeder Heim-PC die eindrucksvollsten Verwandlungssequenzen berechnen. Auf der „Only Morph"-CD-ROM finden sich ausschließlich Programme, Demos und Filme zu diesem Thema. Alle vorgefertigten Morphing-Sequenzen sind im AVI-Format gespeichert, außerdem findet sich eine Runtime-Version von Video for Windows auf der CD-ROM. Leider bekommt der interessierte Anwender hier lediglich einen Morph-Player, aber keine Möglichkeit, auch eigene Sequenzen zu erstellen.

I • N • F • O

Bezugsadresse:
NBG Verlag
Postfach 1108
93133 Burglengenfeld
Tel. 03471-70170
System:
Windows 3.1, VGA
Preis:
DM 29,95

A Hard Day' s Night

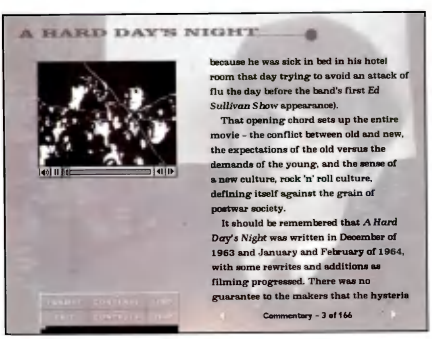
Beatle Mania



Während die ganze Welt auf die neuen CD-Spielfilme im MPEG-Format wartet, bringt Voyager Company einen wahren Kultfilm auf CD-ROM, der auch ohne teuere MPEG-Hardware im Windows-Fenster läuft. Die Hard Day´s Night zum gleichnamigen Beatles-Film enthält die ungeschnittenen neunzig Filmminuten des Kinostreifens von 1964. Wer einen 486er und Windows 3.1 sein eigen nennt, kann bewegte Bilder in ca. 1/2 Bildschirmgröße bewundern und auch den Original-Soundtrack hören. Die Qualität ist trotz des Verzichts auf Zusatzhardware recht beeindruckend. Mit einem Double Speed-CD-ROM-Laufwerk sind keine Stocker zu bemerken, und auch an der Auflösung des Videoclips ist nichts zu bemängeln. Wer die 99 Mark entbehren kann und die Pilzköpfe verehrt, findet derzeit nichts Kultigeres.

I • N • F • O

Bezugsadresse:
Literaturversand
Schulz
33397 Rietberg
Tel. 05244-70808
System:
486er, SVGA, 4MB
RAM, Windows 3.1
Preis:
DM 99,-



Romside

Copyright

Nach Shareware-CD-ROMs, die bis zum Rand mit Daten gefüllt sind, braucht man heutzutage nicht lange zu suchen. Der NBG-Verlag legte bei seiner ROMSIDE-Serie deshalb auf ein Kriterium Wert, das bei vielen anderen Shareware-Kompilationen noch vernachlässigt wird: Alle Programme und Daten, die sich auf den CD-ROMs der ROMSIDE-Serie befinden, können vom Käufer ohne rechtliche Bedenken weiterverarbeitet und kopiert werden. Für die „Musik und Sounds"-CD beispielsweise wurde ein ganzer Musikverlag inklusive allen Copyrights übernommen. Was für den Privatanwender kaum problematisch ist, kann bei professionellen Präsentationen bereits zur Rechtsfrage werden. Mit der ROMSIDE-Serie können Anwender jetzt sichergehen, daß sie keine Copyrights verletzen. Erhältlich sind bis jetzt die folgenden Titel: Animationen, Musik und Sounds für Windows 3.1, Grafiken und Bilder sowie German Only 1.

I • N • F • O

Bezugsadresse:
NBG Verlag
Postfach 1108
93133 Burglengenfeld
Tel. 03471-70170
System:
DOS und Windows 3.1, VGA
Preis:
jeweils DM 19,95

Der Gewinner des Wettbewerbs von 1993.

Corel Artshow 1993

Sammler-stücke

Kein anderes Designprogramm erfreut sich unter professionellen Grafikern und Designern so großer Beliebtheit wie Corel DRAW!. Bereits seit drei Jahren richtet Corel deshalb einen weltweiten Wettbewerb aus, in dem zigtausend Benutzer ihre selbstgezeichneten Werke von einer Jury bewerten und prämieren lassen. Alle Einsendungen werden dann jährlich einmal auf eine CD-ROM gepreßt und unter dem Titel Corel Artshow verkauft. Wer Spaß am „Designen" hat und professionelle Anregung sucht, bekommt mit der Corel Artshow 1993 auch heuer wieder eine schier unerschöpfliche Fundgrube aus Ideen und Vorlagen. Zu den mehreren tausend Corel DRAW!-Bildern auf der CD-ROM bekommt der Käufer sogar noch einen Hochglanzkatalog, in dem alle Einsendungen als Ausdruck zu finden sind.

I • N • F • O

Bezugsadresse:
NBG Verlag
Postfach 1108
93133 Burglengenfeld
Tel. 03471-70170
System:
Windows 3.1 mit Corel DRAW! AB 3.0, VGA
Preis:
DM 129,-

Under a Killing Moon

Liebling Murphy

I•N•F•O

Hersteller:
Access/U.S. Gold
System:
386er, 4MB RAM, SVGA, Soundkarte
Erscheinungsdatum:
Juni '94
Preis:
DM 159,95

San Francisco nach dem dritten Weltkrieg: „Mein Name ist Murphy, Tex Murphy, und obwohl man kaum glauben wird, daß es diese Berufssparte nach einem Atomkrieg überhaupt noch geben kann, bin ich praktizierender Privatdetektiv. Wie bei allen meinen Berufsgenossen aus den billigen Fernsehserien der Vorkriegszeit, ist auch mein Markenzeichen der Trenchcoat und die Ray Ban."
Die Rolle dieses rauhbeinigen Berufsschnüfflers spielen Sie in einem Krimi-Adventure der besonderen Machart: Under a Killing Moon kommt als interaktiver Kriminalfilm auf insgesamt drei CD-ROMs. Ähnlich wie seinerzeit bei 7th Guest bewegen Sie sich in einer virtuellen Welt. Under a Killing Moon soll aber bedeutend besser sein: Jetzt soll es endlich möglich werden, seinen Blickwinkel in alle möglichen Richtungen schweifen zu lassen. Dank einer neuentwickelten 3D-Engine sollen dann auch völlig freie Bewegungen in 3D-Studio-generierten Räumen möglich sein. Anhand der ersten Bilder, die uns der Hersteller Access zeigte, läßt sich noch nicht viel über den „Interaktiven Spielfilm" aussagen - die Daten klingen aber doch recht beeindruckend: Über zwei Stunden an digitalisierten Videoaufnahmen mit bekannten U.S.-Schauspielern, digitalisierte Sprachausgabe mit deutschen Untertiteln und die Option, das ganze Abenteuer als persönlichen, abendfüllenden Spielfilm abzuspeichern.

Alles über HIFI

High Fidelity

I•N•F•O

Bezugsadresse:
NBG Verlag
Postfach 1108
93133 Burglengenfeld
Tel. 09471-70170
System:
Windows 3.1, VGA, Soundkarte
Preis:
DM 49,-

Was die PC Games auf dem PC-Spielemarkt ist, ist die Fachzeitschrift Audio auf dem HIFI-Sektor. Nachdem die Zeitschrift schon mit einigen Musik-CDs auf den Markt gegangen ist, macht sie jetzt den Schritt zur CD-ROM. Die Möglichkeiten des neuen Mediums wurden auch tatsächlich gut ausgenutzt: Neben sämtlichen Audio-Vergleichstests von 1992 bis 1994 findet der HIFI-Freak mehr als 500 Vorstellungen aktueller Geräte, Hunderte von Produktfotos, ein Lexikon der wichtigsten Begriffe aus dem Audiobereich, verschiedene Klangbeispiele und vieles mehr. Alles in allem eine CD-ROM, von der sich andere Magazine eine Scheibe abschneiden können...

Ein neuer CD-Wechsler für's Auto? Auf dieser CD-ROM finden Sie mehrere hundert Testberichte, Tabellen und zugehöriges Bildmaterial.

zum Sammeln!

TIPS&TRICKS

Sammelordner-, Bestellschein, auf der Tips&Trcks-Inhaltsseite in diesem Heft.

32 Seiten
in allen Heften mit
diesem Zeichen:

COMPUTEC VERLAG

Deutschlands große Fachredaktion für
Computer- und Videospielmagazine.

CD-Romix

Knuff! Bang! Wumm!

Passionierten Comic-Sammlern wird die „Ultraverse"-Comicserie ein geläufiger Begriff sein. Mit der CD-ROMIX-Reihe sollen die Erfolgscomics jetzt um ein neues Medium bereichert werden. Die Qualität der bisher erschienenen CD-ROM-Comics konnte noch nicht so recht überzeugen, aber für diese drei CDs wurde erstaunliches geleistet: Die Erstausgaben der Comicserien „Hardcase", „Prime" und „Freex" wurden komplett neu überarbeitet, animiert, vertont und als Comic zum Anschauen auf CD gepreßt. Mittels Überblendtechnik und True-Color-Grafik wird hier erstmals gezeigt, was der Begriff „Multimedia-Comic" wirklich bedeuten kann.

I • N • F • O

Bezugsadresse:
Brainiax Teachware
Postfach 243
35502 Butzbach
Tel. 06033-74074
System:
386er, min. 3MB RAM, VGA oder SVGA, Soundkarte
Preis:
jeweils DM 34,90

NEC 4X Pro

CD Quattro

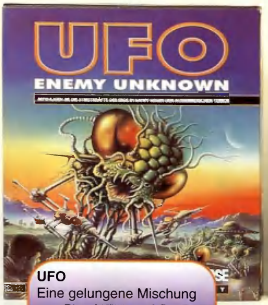
Durch die nochmals erhöhte Umdrehungsgeschwindigkeit des NEC 4X Pro liegt die Übertragungsrate jetzt bei satten 600 KByte/sec. Im Vergleich dazu liefert das NEC 3X „nur" 450 KByte/sec und ein normales Double-Speed-Laufwerk 300 KByte/sec, während eine typische AT-Bus-Festplatte mit etwa 800 bis 1.000 KByte/sec nur noch geringfügig über diesem Wert liegt. Die angegebene, mittlere Zugriffszeit des NEC 4X von 180 ms ist besser als die aller anderen CD-ROM-Laufwerke, doch im praktischen Einsatz ergab sich nur beim Arbeiten mit größeren Dateien ein spürbarer Geschwindigkeitsvorteil.
Das NEC 4X wird derzeit nur als externes Modell angeboten und unterscheidet sich äußerlich nicht von dem schon bekannten 3X: An der Frontseite sitzt ein kleines LCD-Display, der Hauptschalter ist seitlich untergebracht, und zum Audio-Betrieb sind die bekannten Funktionstasten vorhanden. Die CD wird über einen Caddy in das Laufwerk eingelegt, das zum Staubschutz über einen doppelten Klappenmechanismus und über eine automatische Linsenreinigung verfügt. Mit einem empfohlenen Verkaufspreis von knapp 2.000 Mark ist das NEC 4X zunächst mal nur für Profi interessant - oder für solche Hobbyisten, die immer das Feinste vom Feinen haben wollen.

Christian Späthe ■

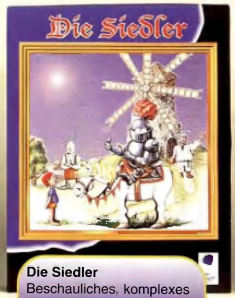
I • N • F • O

Übertragungsrate: 600 KByte/sec
Zugriffszeit:
180ms
Puffer:
256 KByte
Schnittstelle:
SCSI-1 und 2 umschaltbar
Preis:
DM 200,-

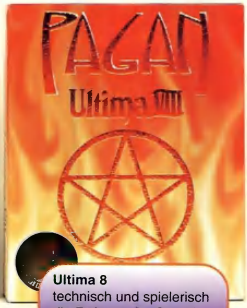
Der Hammer des Monats



UFO
Eine gelungene Mischung aus Simulation und Strategie
85%



Die Siedler
Beschauliches, komplexes Strategiespiel auf hohem Niveau
82%



Ultima 8
technisch und spielerisch die Referenz im Genre Rollenspiel.
94%

Wer jetzt einen neuen Abonnenten für **PC GAMES** oder **PC ACTION/ PC GAMES - Kombi** gewinnt, bekommt eines der abgebildeten Spiele (mit Zuzahlung) als Prämie. Nur den Coupon ausfüllen, ausschneiden und ab geht die Post!!

❒ **ich will das PC GAMES-Abo** (DM 79,-/Jahr) für mindestens 1 Jahr *PG 0794*

❒ **ich will das PC ACTION/ PC GAMES Kombi-Abo** (DM 17,-/ Monat; Halbjährliche o. jährliche Berechnung) *PA 0794*

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum *1.Unterschrift des neuen Abonnenten*

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: ***COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.***

Datum *2.Unterschrift des neuen Abonnenten*

Bitte beachten: Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer Abonnent und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe Person sein!

Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

❒ Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

❒ Gegen Rechnung

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent von PC GAMES. Bitte schicken Sie die angekreuzte Prämie so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen Abonnements) an:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

dazu erhalte ich folgende Prämie (nur eine möglich!):

❒ UFO	Zuzahlung: DM 69,-	Art.-Nr. 999
❒ Die Siedler	Zuzahlung: DM 69,-	Art.-Nr.1000
❒ Ultima 8	Zuzahlung DM 69,-	Art.-Nr.1001

Gewünschte Zahlungsweise der Zuzahlung: (bitte ankreuzen)

❒ Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

❒ Gegen Nachnahme

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

The Horde

Hordengrauen

Das amerikanische Softwarehaus Crystal Dynamics sollte eigentlich das Vorzeigelabel des mit vielen Vorschußlorbeeren bedachten 3DO-Systems werden. Doch wegen der wenig berauschenden Verkaufszahlen dieser neuen Superkonsole erscheinen die Produkte jetzt auch auf CD-ROM für PCs. Gut für uns!

Vor langer, langer Zeit im Königreich um die Ecke

Es war einmal ein armer Findling namens Chauncey. Ganz allein auf dieser Welt, ohne Heim und Familie, wurde er von einer freundlichen Herde wilder Kühe aufgezogen. Arm aber ehrgeizig trat er als junger Mann eine Stellung als Mundschenk im Palast des gütigen Königs Winthrop von Franzpowanki an. Er servierte Wein, reichte den Truthahn herum und beseitigte ohne Murren die Schweinereien seiner adligen Herrschaften. Nur Rinderbraten und Kalbslendchen weigerte er sich zu servieren. Als aber eines Tages der König während eines Festessens an einem extragroßen Bissen Truthahn zu ersticken drohte, war es kein Geringerer als unser Held Chauncey, der zu seiner Rettung eilte. In tiefer Dankbarkeit schlug der König den verdutzten Chauncey umgehend zum Ritter, schenkte ihm das mächtige Schwert Grimthwacker, machte ihn zum Großgrundbesitzer und sich selbst wieder über den Truthahn her. Chauncey, noch Sekunden zuvor nur ein einfacher Mundschenk, war nun Sir Chauncey der Tapfere, Beschützer und Gutsherr von Shinto.

Eine Kleinigkeit hatte man allerdings vergessen zu erwähnen: Shinto wimmelt nur so von den bösen Hordlingen, einer Bande von großmäuligen, übelriechenden roten Monstern, die alles in sich hineinstopfen, was mit Gewalt hineinpaßt. Sie kommen aus allen Richtungen, fressen ganze Kühe zum Frühstück, reißen jeden Getreidehalm aus der Erde, zertrampeln die Geranien und die kleine Blonde vom Nachbarhaus, auf die Sie ein Auge geworfen haben. Einen Vorteil haben Hordlinge: Sie sind echt dumm. Saudumm!

Ein echt abgedrehtes Spiel. Wer kommt schon auf die Idee, einen kleinen Jungen von Kühen aufziehen zu lassen. Bravo, Crystal Dynamics!

Der Hordling und wie er die Welt sieht

The Horde kann im weitesten Sinne als eine Mischung zwischen SimCity und Castles beschrieben werden. Chaunceys Aufgabe besteht darin, ein Dorf aufzubauen, das attraktiv genug ist, um neue Bewohner anzuziehen und es vor den ständig attackierenden Hordlingen zu beschützen. Das Spiel hat fünf verschiedene Szenarien, in denen man jeweils mehrere Jahre verbringt, bevor man vom König ein neues Fürstentum zugeteilt bekommt. Glücklicherweise bleiben einem die in den vorherigen Szenarien erwirtschafteten Gelder erhalten. Jedes Jahr hat vier Jahreszeiten, die wiederum in zwei Phasen unterteilt sind. Die erste Phase ist die Bauphase, in der man, wie der Name erahnen läßt, das Dorf aufbaut. Die zweite Phase ist die Kampfphase, in der man sein Dorf gegen die rülpsenden Rüpel verteidigt. Bevor wir

Auf dem Scanner (rechts unten im Bild) werden ständig die noch vorhandenen Hordlinge angezeigt. So verliert man nie den Überblick.

besprechen, wie wir einen Hordling in einen handlichen roten Schleimhaufen verwandeln, wenden wir uns zunächst der ersten Phase zu.

Schaffe, schaffe, Dörfle baue

Die Bau- und Konstruktionsphase ist genau zwei Minuten lang. Hierzu wählt man in einer Toolbox die gewünschte Verbesserung, wodurch der Cursor deren Form annimmt. Danach plaziert man den jeweiligen Gegenstand im gewünschten Bereich. Sollte einem hierbei ein Fehler unterlaufen, klickt man einfach wieder auf den Gegenstand, der dann verschwindet. Die Kosten werden selbstredend zurückerstattet.

Zu Beginn des Spiels stehen einem die folgenden Optionen zur Verfügung:

Dig (Graben). Mit diesem Befehl können Sie das Land für Ackerbau und Viehzucht nutzbar machen und Wassergräben erweitern oder auffüllen. Dieser Befehl eignet sich zum Anlegen von Wassergräben, in denen die Hordlinge ertrinken. Wie schon erwähnt, sind die Hordlinge so richtig schön dumm.

Plant Tree (Bäume pflanzen). Und wüßte ich, daß morgen die Welt ende, würde ich heute noch ein Apfelbäumchen pflanzen. (Hordling Luther). Mit diesem Befehl pflanzen Sie Bäume, die nach einigen Jahren gewinnbringend verkauft werden können. Bäume machen das Land außerdem attraktiver und ziehen neue Bewohner an.

Buy Cow (Kuh kaufen). Kühe sind die beste Einkommensquelle im Spiel. Pro Jahreszeit bringt eine Kuh satte 25 Goldstücke. Da der Anschaffungspreis einer Kuh 100 Goldstücke beträgt, müssen diese natürlich besonders gut beschützt werden. Unglücklicherweise sind Kühe der bei weitem beliebteste Snack aller Hordlinge, inbesondere auf Toast mit viel Mayo.

Dig Pit (Grube anlegen). Mit dieser Option plazieren Sie eine Grube, die mit zugespitzten Eisenstäben gefüllt ist. Hordlinge wandern immer wieder gerne in diese Gruben hinein. Danach wird der Darminhalt des Hordlings geschmackvoll grafisch repräsentiert. Hordlinge sind halt voll beknackt.

Erect Fence (Zaun bauen). Zäune sind ein wirksamer Schutz gegen die heranstürmende Horde. Obwohl es ihnen letztendlich gelingen wird, über den Zaun zu klettern, gibt dies Chauncey genug Zeit, mit dem mächtigen Grimthwacker in die Gefahrenzone zu rennen. Später besteht auch die Möglichkeit, Steinmauern zu bauen.

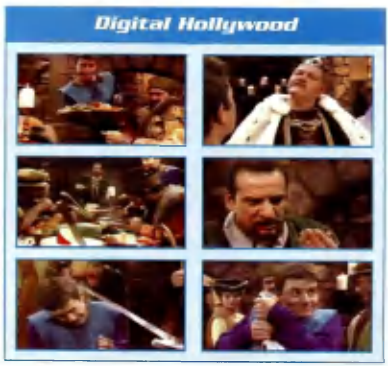
Weitere nützliche Gegenstände wie Flammenwerfer, Bomben oder Teleportringe sowie Ritter und Bogenschützen sind erhältlich, sobald man genug Geld für deren Anschaffung erwirtschaftet hat.

Im Kampf mit den fiesen Hordlingen geht es heiß her! Bei einem Treffer zerplatzen die Hordlings wie Seifenblasen!

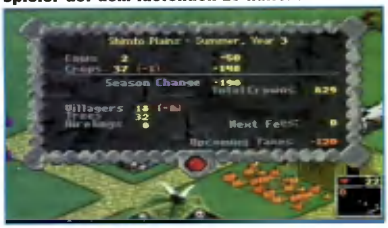
Um die nimmersatten Hordlinge besser und effektiver bekämpfen zu können, sollte man Ritter anheuern. Alles eine Frage des Geldes!

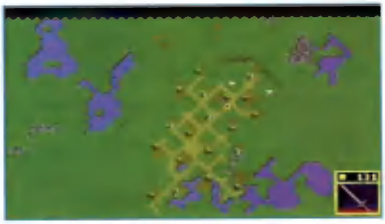
Voll auf die Nuß

Die zweite Phase ist die Kampfphase. Eine Bande Hordlinge rennt absolut planlos (habe ich erwähnt, daß sie unglaublich dumm sind?) auf das Dorf zu und beginnt so-



Am Ende einer Runde wird eine kurze, aber übersichtliche Statistik ausgegeben, um den Spieler auf dem laufenden zu halten.





Die große Übersichtskarte überzeugt zwar nicht durch besondere grafische Finessen, ist aber mehr als funktionell.

fort, alles zu fressen, was nicht festgenagelt ist. Zeit für Grimthwacker, das gar wunderliche Schwert, das Chauncey von König Winthrop bekam. Bedauerlicherweise wiegt das Schwert ca. zweimal so viel wie Chauncey, daher läßt seine Kampftechnik etwas zu wünschen übrig. Er schwingt das Schwert einfach im Kreis, was leichte Schwindelzustände hervorrufen kann. Wenn er es übertreibt, braucht er ein oder zwei Sekunden, um sich wieder zu orientieren.

Die Kampfszenen sind witzig aufgemacht und ein fester Bestandteil des Spiels. Für reine Simulationsfans ist The Horde daher ungeeignet. Niedergemetzelte Hordlinge explodieren mit einem äußerst befriedigenden Splatttt-Geräusch. Insgesamt gibt es acht verschiedene Hordlingsgattungen mit unterschiedlichen Fähigkeiten, z. B. Piranha-, Wald- und Sumpfhordlinge, um nur einige zu nennen. Nehmen Sie sich vor den weiblichen Hordlingen in acht! Die haben nämlich die schlechte Angewohnheit, Chauncey erst ein oder mehrere Küßchen zu geben, bevor sie ihn auffessen. Da gibts nur eine Rettung: Grimthwacker her und SPLATTTTT!

Am Ende des Jahres werden, wie könnte es anders sein, die Steuern fällig. Wenn diese Abgaben nicht geleistet werden, wandert Chauncey ins Schuldnergefängnis und das Spiel ist zu Ende. Neue Waffen und Hilfsmittel werden auch immer pünktlich zu Silvester angeboten. Spielstände können ebenfalls nur am Jahresende gespeichert werden. Insgesamt stehen zehn Speicherplätze zur Verfügung. Gespeicherte Spiele können jederzeit geladen werden.

Effekte

Die Videosequenzen und Soundeffekte in The Horde sind vom Allerfeinsten. Videos laufen in einem relativ großen Fenster selbst auf einem 386er Rechner mit einem Single-Speed-CD-Laufwerk ruckelfrei ab. Sie sind nicht interaktiv, was in diesem Fall nicht unbedingt ein Nachteil ist. Sie begleiten das eigentliche Spiel mit witzigen Kommentaren, Wetterberichten und News aus Franzpowanki - alles mit knochentrockenem Humor.

The Horde weist ein beeindruckendes Aufgebot bekannter amerikanischer Schauspieler auf. Ein Interview mit Kirk Cameron, der die Rolle von Chauncey spielt, finden Sie auf dieser Seite.

The Horde ist ein gut gelungenes Spiel, das mit zunehmender Spieldauer immer besser wird. Zu Beginn läuft alles im Schneckentempo ab und man fragt sich, was das eigentlich soll. Spätestens nach dem zweiten Angriff der Horde gewinnt man jedoch den Ein-

Interview mit Kirk Cameron

Während der CES hatten wir Gelegenheit, Kirk Cameron einige Fragen zum Spiel zu stellen. Wunder über Wunder: Ein ganz normaler, freundlicher junger Mann präsentierte sich sympathisch und hilfsbereit. Kirks Fernsehserie "Growing Pains" lief acht Jahre im amerikanischen Fernsehen (in Deutschland auf RTL) und in den USA kennt ihn jedes Kind.

PC Games: Wie kamst Du zu der Rolle des Chauncey in The Horde.

Kirk: Nach der letzten Folge von Growing Pains habe ich ein ganzes Jahr gefaulenzt. Und bevor ich meine neue TV-Serie beginne, wollte ich noch etwas anderes tun. Also kam mir das Angebot gerade recht.

PC Games: Siehst Du für Schauspieler eine Zukunft in diesem Medium.

Kirk: Ja. Das hat mich auch so gereizt an der Sache. Das ist etwas Brandneues und ich wollte wirklich daran teilnehmen und meine eigenen ersten Erfahrungen damit machen.

PC Games: Hast Du eine Beziehung zu Computerspielen?`

Kirk: Hauptsächlich durch meine Nichten und Neffen mit denen ich oft an Videokonsolen spiele. Ich selbst habe keinen Computer, auch kein 3DO-System, aber das kann sich schnell ändern.

PC Games: Vielen Dank, Kirk.

Kirk: Gern geschehen. Und schaut Euch meine neue Serie an, wenn Sie in Deutschland anläuft.

In der Fernsehserie Unser lautes Heim war Kirk Cameron noch ein friedlicher junger Mann.

druck, daß man es hier vielleicht doch mit einer Herausforderung zu tun hat. Wenn man sein erstes Dorf erfolgreich aufgebaut hat und zu neuen Taten aufbricht, ist man bereits mit echtem Stolz erfüllt. Und danach gehts erst richtig los! Die Hordlinge haben das Zeug zu digitalen Superstars. Irgendwie wachsen sie einem trotz allem ein wenig ans Herz. Eigentlich sind sie ja bedauernswerte Kreaturen, die nur ihrem Trieb folgen. Da kommt gerade einer. Vielleicht sollte ich ihn einfach in Ruhe lassen oder versuchen, das Problem im Dialog zu lösen. Wenn Sie nur nicht so verdammt dumm wären...Ahh, zum Geier damit... SPLATTTTT!!!!

Markus Krichel ■

Umzäunt man alle Kühe mit tiefen Fallgruben, so sind sie vor den Angriffen der Hordlinge weitgehend sicher.

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD640 MB	General Midi
MEM 540 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN

- Bertelsmann vertreibt The Horde in Deutschland

CD-ADVANTAGE

sehr gut

RANKING

Simulation/Arcade

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
90%	85%	80%	82%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Crystal Dynamics

Lassen Sie sich was einfallen, aber schnell!

Managen Sie den verrücktesten Fernsehsender der Welt!
Jetzt auf Diskette:
die Super-Simulation von Rainbow Arts

MAD TV - Big Business für Fernsehfans!
Die Einschaltquoten sind im Keller, die Finanzen schon lange. Wie Sie an diesen Job gekommen sind, verschweigen wir lieber. Doch: Alles liegt in Ihrer Hand. Der Nachrichtenticker rasselt, der Spielfilmhit für Freitag fehlt, eine neue Show muß produziert werden und der Werbevertrag ist noch nicht verlängert. Der Grund für all den Streß: Betty Botterblom, die heißeste Frau der ganzen Stadt. Einschaltquoten für den Boß, Kulturprogramm für Betty – und das alles ohne Geld. Die Konkurrenz lacht, die seltsamen Nachbarn wundern sich. Ihr Job!

Die PC-SPIELE DISC 4 gibt es ab 15.06.96 im Zeitschriftenhandel.

Retten Sie die Menschheit vor den unheimlichen Außerirdischen! Holen Sie sich das actiongeladene Grafik-Adventure von LucasArts, "Zak McKracken" gibt es ab sofort im Handel. (Für Windows und MS-DOS)

PC-Windows

Burning Steel 2

Klangvoll

SSI nimmt Abstand von den Spieleherstellern, die ihre Produkte ohne jegliche Änderungen auf CD pressen. Das in den USA unter dem Namen Great Naval Battles laufende Spiel richtet sich vor allem an Spieler, die ein komplexes Strategie-Game ohne unverständliche Zusammenhänge spielen möchten. Mit Burning Steel 2 veröffentlicht das vor allem für Rollenspiele bekannte Softwarehaus kurz nach dem Erscheinen der Diskettenversion den passenden Silberling - aufgewertet mit gut 25 Minuten hervorragender Audiotracks. Von weiteren Erweiterungen wie etwa Videoszenen, zusätzlichen Missionen oder gar einer deutschsprachigen Oberfläche wurde leider Abstand genommen, so daß sich ein Update also kaum lohnen dürfte. Obwohl das Spiel sogar geringfügig mehr Festplattenspeicher nutzt als die Diskettenversion, hat sich grafisch nichts getan. Die ohnehin recht guten Soundeffekte wurden ebenfalls nicht verändert. Das größte Manko, die vielfach verschachtelten Menüs, wurde selbstverständlich auch nicht behoben. Hoffen wir also, daß das an sich gute Spiel als Burning Steel 3 eine würdige Benutzeroberfläche erhält. Burning Steel 2 installiert sich völlig auf die Festplatte, der CD-Player wird nur als Musikbox genutzt.

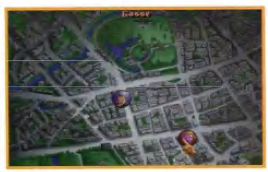
Harald Wagner ■

The Lost Files of Sherlock Holmes

Fragwürdig

Mit The Lost Files of Sherlock Holmes - The Case of the Serrated Scalpel veröffentlicht Electronic Arts die CD-Version eines vergleichsweise alten Spiels. Das vor über einem Jahr auf Diskette erschienene Spiel konnte bereits damals viele Freunde gewinnen, obwohl die Speicheranforderungen nicht gerade moderat waren. Das stimmungsvolle Adventure, das von dem Spieler nicht zu geringe kriminalistische Fähigkeiten verlangt, präsentiert sich auf der CD in beinahe unveränderter Form. Weder Audio-Sound noch verbesserte Grafiken wurden dem Spiel vergönnt, dafür finden sich auf der CD neben der vollständig deutschsprachigen Fassung auch noch die englische und die spanische Version. Auf der Festplatte belegen die Lost Files of Sherlock Holmes gerade mal 100 KB - im Vergleich zu den 30 MB der Diskettenversion ein nicht zu verachtender Fortschritt. Auf Demos oder ähnliche Bonusprodukte wurde leider auch verzichtet, so daß das CD-Format wieder einmal nur unvollständig genutzt wird.

Harald Wagner ■



SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 12 MB	Roland
CD 18 MB	General Midi
MEM 540 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
- integrierter Videorekorder

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING

Strategie

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
72%	75%	78%	70%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
SSI

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 0 MB	Roland
CD 90 MB	General Midi
MEM 540 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
- keine nennenswerten Veränderungen

CD-ADVANTAGE
mangelhaft

RANKING

Adventure

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
78%	60%	70%	76%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Electronic Arts

Für Spiele keine Kohle...¿

PAKET 1

Killing Cloud
für PC 5,25´´;
Action-Spiel

Red October
für PC 5,25´´;
Action-Spiel

DM 10,-

Speedball
für PC 5,25´´;
Strategie und Schnelligkeit sind absolut gefordert!

Defender of the Crown
für PC 5,25´´;
Einzigartige Mischung aus Rollenspiel & Strategie

PAKET 2

Waterloo
für PC 5,25´´;
Simulation

Killing Cloud
für PC 5,25´´;
Action-Spiel

DM 70,-

Might & Magic 3
für PC 3,5´´;
Rollenspiel

Indiana Jones- The last Crusade für PC 3,5´´;
Action-Adventure

PAKET 3

Amberstar
für PC 3,5´´;
Rollenspiel

Airbus A320
für PC 3,5´´;
Flugsimulation
USA Edition

DM 80,-

Speedball
für PC 5,25´´;
Strategie und Schnelligkeit sind absolut gefordert!

Airbus A320
für PC 3,5´´;
Flugsimulation
Europa Edition

Hiermit bestelle ich folgende(s) PC-Paket(e):

❒ **Paket 1 zu DM 10,-** **bestehend aus:** Defender of the Crown (PC 5,25´´), Killing Cloud (PC 5,25´´),The Hunt for the Red October (PC 5,25´´), Speedball (PC 5,25´´)

❒ **Paket 2 zu DM 70,-** **bestehend aus:** Might&Magic 3 (PC 3,5´´), Waterloo (PC 5,25´´), Killing Cloud (PC 5,25´´), Indiana Jones (PC 3,5´´)

❒ **Paket 3 zu DM 80,-** **bestehend aus:** Airbus USA (PC 3,5´´), Airbus Europa (PC 3,5´´), Amberstar (PC 3,5´´), Speedball (PC 5,25´´)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für. evtl. Rückfragen)

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Unsere Bestellbedingungen:
Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und an nachstehende Adresse schicken.
Bestellt werden kann **per VORKASSE** *(Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland)* oder **per NACHNAHME** *(+ Nachnahmegebühr DM 7,50)* über:

Computec Verlag, Leserservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter *0911 - 64 27 76 3* (Mo-Do: 12.30 - 16.00 Uhr, Freitag: 9.00 - 12.00 Uhr) oder per Fax unter *0911 - 64 26 33 3* bestellt werden.

Dragon´s Lair

Trickfilmschau

Über zehn Jahre ist es jetzt schon her, seitdem der Dragon´s Lair-Geldschlucker-Automat für Furore in Deutschlands Spielhallen sorgte. Der Trickfilmgrafik und dem lupenreinen Sound konnte damals keiner so leicht widerstehen. Erst wenn die letzte Mark im Geldschacht gelandet war, mußte man sich von dieser Höllenmaschine losreißen.

Dieser große Erfolg wurde Dragon´s Lair weniger wegen dem brillanten Spielprinzip, als vielmehr wegen seiner zukunftsweisenden Technik zuteil. Erstmals hatten die Programmierer Grafik und Sound sämtlicher Szenen vorberechnet und diese während des Abenteuers dann in Echtzeit direkt von der Bildplatte eingespielt. Die perfekte Realisierung des Comic-Adventures verfehlte seine Wirkung nicht; Dragon´s Lair wurde zum Megahit.

Doch seitdem sind schon einige Bits den Datenbus der PCs hinuntergeflossen. Sprich, die technische Entwicklung ermöglichte es, das Drachenabenteuer auch in die heimischen Wohnzimmer zu bringen. Zahlreiche Umsetzungen, hauptsächlich für den Amiga, erschienen auf dem Markt. Das Gameplay war dabei leider so kläglich, daß damit nicht an die großen Erfolge früherer Tage angeknüpft werden konnte. Die Verantwortlichen ließen aber trotzdem nicht locker, und so erschien letztes Jahr sogar eine Version für Nintendos Super-Unterhaltungs-Konsole (SNES). Mit der eigentlichen Ur-Fassung von Dragon´s Lair hatte dieses Jump & Run aber nicht mehr viel am Hut.

Laserlike

Im Frühjahr 1994 ist es nun endlich soweit: Nachdem sich die CD-ROM-Technologie langsam auf breiter Front durchsetzt, sollte auch der Klassiker Dragon´s Lair seinen Weg zum Multimedia-PC finden. Die CD-Fassung würde erstmals Originalgrafik und -sound wie in der Spielhalle bieten. Hierbei gibt es auch keinen Anlaß zum Meckern. Denn die technische Realisierung ist wirklich ansehnlich. Bildschirmfüllend muß Ritter Dirk the Daring über 60 Sequenzen bewältigen, bis er die hochwohlgeborene Prinzessin Daphne aus den Klauen des bösen Drachen Singe befreien kann. Die vielen verschiedenen Bösewichte, die Dirk dabei ans Leder wollen, würden auch für die notwendige Motivation sorgen, um Dragon´s Lair öfter als einmal durchzuspielen. Doch leider hat man es auch bei der CD-ROM-Version versäumt, dem Ganzen einen winzigen Hauch von Spielbarkeit einzuflößen.

Klick Tips

Dessen sind sich wohl auch die Macher aus dem Hause ReadySoft bewußt. Denn wie sollte man es sich sonst erklären, daß im Handbuch neben einem kurzen Storyabriß auch die Komplettlösung für den Spielspaß-Tiefflieger bereitliegt? Das Hauptproblem bei Dragon´s Lair ist, daß Sie nicht die Aktionen des Titelhelden steuern können, sondern nur seine Reaktionen. Das heißt, Sie betrachten die jeweilige Filmsequenz immer bis zu einem kritischen Punkt, ohne auf die Handlung Einfluß nehmen zu können. Befindet sich Dirk jedoch plötzlich in einer nahezu ausweglosen Situation, dann dürfen Sie

Wahrscheinlich hat auch der Titelheld Dirk mit dem obskuren Gameplay so seine Probleme.

ihm mittels Rechts/Links-Oben/Unten-Kommando mitteilen, wie er aus dem Schlamassel wieder lebend herauskommt. Wenn das alles nichts mehr nützt, dann darf Dirk noch sein blitzendes Schwert zücken. Deshalb brauchen Sie aber nicht denken, daß hier beinharte Action oder Rätselknacken gefragt ist. Lediglich durch das Trial & Error-Prinzip können Sie nach einigen Versuchen die richtige Reaktion herausfinden. Aber es kommt noch schlimmer. Selbst wenn Sie die Klick-Tips aus dem Handbuch zu Rate ziehen, ist es noch lange nicht sicher, daß Sie sofort weiterkommen. Denn freundlicherweise hat man das Gameplay so kritisch ausgelegt, daß man innerhalb von Sekundenbruchteilen die richtige Taste drücken muß. Da die Übertragung des CD-ROM-Laufwerks aber leichten Schwankungen unterliegt, kann es sein, daß Sie eine Taste schon vor oder erst nach einer drohenden Gefahr drücken müssen. In welche Tiefstbereiche der Spielfreude Dragon´s Lair damit vordringt, kann man sich wohl vorstellen.

Thomas Brenner ■

Der erhoffte Geldregen wird sich bei Ready-Soft durch dieses laue Spielvergnügen wohl nicht einstellen.

Statement

Schade, schade! Im Hause ReadySoft hat man nichts aus den Fehlern vergangener Umsetzungen gelernt. So überwältigend die Anziehungskraft des Dragon´s Lair-Spielhallenautomaten war, so abstoßend ist das Gameplay der vorliegenden MPC-Fassung. Der Höhepunkt an mangelnder Interaktivität wird bei diesem Spiel [illegible] Finger weg!

Shadow Caster
Schattenwelten

Das schnelle 3D-Spiel, das große Ähnlichkeiten mit den Ultima-Underworld-Spielen des gleichen Herstellers hat, wurde mit einer sehr angenehmen Sprachausgabe ausgestattet. Obwohl Origin vor kurzer Zeit ankündigte, nur noch deutschsprachige Software auf dem deutschen Markt zu veröffentlichen, blieb Shadow Caster davon leider unberührt: die insgesamt sieben Minuten Sprache liegen als Audio-Tracks nur auf englisch vor, lediglich das Handbuch wurde übersetzt. Die CD-Version kann außerdem mit zwei neuen Levels und neuen, detailreicheren Grafiken aufwarten, die das Spiel im Vergleich zur Diskettenversion jedoch nicht merklich verlangsamen. Besitzer des Cyberman, die ja bereits eine Demoversion des Programms besitzen sollten, wurden auch nicht vergessen. Obwohl Shadow Caster bereits ein halbes Jahr alt ist, stellt dieser Fantasy-Vorfahr von Doom noch immer die erste Wahl für Fans actionlastiger Rollenspiele dar.

Harald Wagner ■

Die Rätsel beschränken sich auf äußerst wenige Elemente.

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD 630 MB	General Midi
MEM 580 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
- Benötigt 4 MB EMS

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING

Adventure

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
ReadySoft

SPECS & TECS

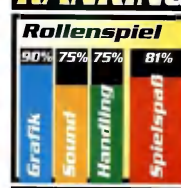
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 5 MB	Roland
CD 25 MB	General Midi
MEM 550 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
- benötige 4 MB RAM
- unterstützt Logitech Cyberman

CD-ADVANTAGE
gut

RANKING

Rollenspiel



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Origin

Eye of the Storm

Große Verpackung - nichts dahinter...

Da wir uns mitten im Zeitalter der CD-ROM befinden, ist die Erwartungshaltung bei jeder Neuerscheinung natürlich entsprechend hoch.

Mit solchen Menügrafiken lockt man heutzutage wirklich keinen Hund mehr hinter dem Ofen hervor.

Um so enttäuschter ist man, wenn der erste Blick auf die verschwindend geringe Datenmenge von 2,8 Megabyte fällt. Das ist gerade mal der 220. Teil der Gesamtkapazität einer CD. Gepackt hätte das ganze Spektakel wohl auf einer einzigen Diskette Platz gefunden. Eye of the Storm ist eine Mischung aus den Genres Strategie und Action. Der Protagonist ist Mitglied der interstellaren Umweltschutzbehörde und hat die Aufgabe, in der Atmosphäre des Jupiters nach dem Rechten zu sehen. In einem Raumgleiter durchfliegt er seinen Bezirk, kämpft gegen feindliche Schiffe, filmt neue Lebensformen und lüftet die Geheimnisse rätselhafter Relikte.

Alle Taten und Entscheidungen werden live an ein interessiertes Fernsehpublikum übermittelt. Filmt man noch nie gesehene Lebensformen, so klingelt es in der Kasse. Und auch einem kleinen Gefecht ist der Zuschauer natürlich nicht abgeneigt... Mit dem vollen Geldbeutel kehrt man zur Basis zurück, um Treibstoff und bessere Ausrüstungsgegenstände zu kaufen. So hangelt man sich durch 64 Missionen, bis endlich alle Geheimnisse des Jupiters aufgedeckt sind.

Die Grafik erinnert stark an solch einfache Spiele wie Stellar 7 von Dynamix. Gut gelungen ist hingegen das recht feine und schnelle Scrolling. Gesteuert wird mit der Maus und einer Kombination aus Hotkeys für verschiedene Spielmodi. Rebellion hat es leider verpaßt, ein umfassendes Werk zu erstellen. Es leuchtet ja auch ein, daß auf 2,8 Megabyte die Bereiche Erkundung, Strategie und Kampf nur angekratzt werden können. Es gibt von jedem etwas, aber dies kann nur als Anregung verstanden werden.

Andreas Rizzi ■

Die Vektorgrafik, die bei Eye of the Storm verwendet wird, war vielleicht 1990 up to date.

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 2,8 MB	Roland
CD 2,8 MB	General Midi
MEM 500 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
- kopiert sich vollständig auf die Festplatte

CD-ADVANTAGE
ungenügend

RANKING

Simulation

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
40%	40%	62%	52%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Rebellion

Spaceship Warlock

Sternenzauberer

Es gibt CD-Adventures und CD-Adventures. Während sich Titel wie Return to Zork weitestgehend an die traditionellen Spieloberflächen halten, verwenden die meisten speziellen CD-Titel ein System, das dem Spieler kaum Freiheiten läßt. Auch SS Warlock beschränkt sich darauf, eine interaktive Diashow zu zeigen.

Nur mit den wenigsten Charakteren läßt sich ein Gespräch anfangen (links). Interaktiv: Von Zeit zu Zeit kann man sich prügeln (rechts).

Dieser sympathische Mann begleitet sie fast das gesamte Spiel.

Bei Spaceship Warlock handelt es sich um eine Kombination aus Adventure und interaktivem Science-Fiction-Film. Der Spieler befindet sich in der Stadt Stambul, die nur aus Polizeisperren und fast leeren Straßen zu bestehen scheint. Als er diesen unwirtlichen Planeten mit einem Luxusraumschiff verlassen will, wird er und die Besatzung von Piraten gefangengenommen. Nachdem er sich vernünftigerweise den Piraten anschließt, beginnt für ihn laut Verpackung "eine Reise jenseits des Vorstellbaren, eine Reise durch die Galaxis, der Aufbruch zu einem unvorstellbaren Abenteuer".

Interaktiv?

Während des gesamten unvorstellbaren Abenteuers wird der Spieler leider nie darüber informiert, wie er in diese Lage gekommen ist, warum er welche Handlungen vornehmen muß und was das Ziel des Ganzen ist. Handlungen, die nicht dem "Drehbuch" entsprechen, führen entweder direkt in den Tod oder haben überhaupt keine Auswirkung - ein Paradebeispiel für die "Interaktivität" aktueller Spiele.

Rätselhaft

Der Spieler vollzieht seine Handlungen und Bewegungen mit der Maus, allerdings steht hier eindeutig die Bewegung durch labyrinthartige Gänge im Vordergrund. Die Kombination mehrerer Gegenstände oder das Lösen von Rätseln ist leider nicht gefragt - für ein Adventure doch etwas außergewöhnlich.

Witzlos

Kein Wort auf der Verpackung oder im Handbuch weist darauf hin, daß Spaceship Warlock eine Windowsapplikation ist, aber selbst mit der Windowsoberfläche gibt sich das Spiel nicht zufrieden: es will alles. Sämtliche Anwendungen müssen aus dem Speicher entfernt werden, um dem Spiel die nötigen Ressourcen zu geben. Dafür erwarten den Spieler hübsche Grafiken, gut komponierte, etwas aufdringliche Musik und eine vorbildliche Sprachausgabe. Die animierten Zwischensequenzen sind etwas spärlich gestreut, lassen sich nicht überspringen und wirken auch nicht flüssig. Alles in allem ist Spaceship Warlock ein recht ordentliches Spiel, das dem Spieler aber keinerlei Freiheiten gibt und selbst ein Mindestmaß an Spielwitz vermissen läßt.

Harald Wagner ■

Anhand der Übersichtskarten kann der Spieler feststellen, wo er sich befindet.

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 0 MB	Roland
CD160 MB	General Midi
MEM560 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
- benötigt Windows

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING

Adventure

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
70%	75%	45%	55%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Reactor Inc.

Ganze Heerscharen von Programmierern haben sich schon daran gemacht, einen Konkurrenten oder gar einen Nachfolger der Lemmings zu erstellen. Nun reiht sich auch das Softwarehaus Millennium in diese Liste der Erfolglosen ein - nicht etwa wegen einer mißratenen Spielidee, der mißratenen Verwirklichung ist dieser Umstand zu verdanken.

Diggers

Bergarbeiter

Sie sind gerade erst auf Zarg angekommen, einem Planeten, der abgesehen von einem Bergbaubüro nur aus Minen besteht. Dort heuern Sie sich eine Gruppe von fünf Minenarbeitern an und machen sich daran, die Bodenschätze aus dem Untergrund herauszubuddeln. Der Planet ist in über 30 Gebiete aufgeteilt, in denen jeweils nur zwei Arbeitsgruppen werkeln dürfen. Doch gehen diese nicht gerade zimperlich miteinander um, da diejenige Gruppe, die als erstes einen bestimmten Betrag bei der Bank einzahlen kann, das gesamte Gebiet zugesprochen bekommt. Und so gehört es zum täglichen Geschäft, auch die Stollen der gegnerischen Gruppe zu benutzen, gegnerische Arbeiter über den Jordan zu schicken und sich die fremden Schätze anzueignen. Aber auch die natürliche Umgebung macht das Schürfgeschäft zur ständigen Herausforderung: Wassereinbrüche, Treibsand, Gesteinsschichten und Höhlengeister dezimieren die eigene Truppe schneller als einem lieb sein kann. Ist ein Schürfgebiet für die eigene Partei gewonnen, kann man zum nächsten Gebiet weiterziehen, bis schließlich über dem gesamten Planeten die eigenen Fahnen wehen.

Führungslos

Jeder der maximal fünf Arbeiter wird einzeln gesteuert, wobei die Spanne der möglichen Tätigkeiten Laufen, Graben und das Hantieren mit Gegenständen umfaßt. Klingt so weit ganz gut, oder? Das schöne Bild wird aber schon bald getrübt: Die meisten Befehle sind nur innerhalb kurzer Zeitspannen verfügbar, so daß die Bedienung zum Reaktionsspiel wird. Was aber weitaus schwerwiegender ist, ist die Tatsache, daß die Arbeiter einen eigenen Willen besitzen. So führen einige die ihnen aufgetragene Arbeit nicht zu Ende, andere schlafen nach kurzer Zeit des Nichtstuns einfach ein und sind für Befehle gesperrt. Das Ehrendiplom für schwachsinniges Verhalten erhalten aber die Arbeiter, die längere Zeit keine Befehle erhalten haben: sie machen sich selbständig und graben eigene Stollen in den Berg oder laufen einfach ziellos umher. Aus unverständlichen Gründen scheint das Ziel ihrer Bemühungen der sichere Tod zu sein: sie begeben sich in die Stollen der feindlichen Gruppe oder steuern zielsicher den nächstgelegenen Treibsand an. Da man aufgrund der miserablen Steuerung längere Zeit damit beschäftigt ist, auch nur einem einzigen Arbeiter Befehle zu geben, machen sich dauernd ein bis zwei Arbeiter selbständig.

Die ansprechende Grafik und der stimmungsvolle Sound können nicht verbergen, daß das Spiel an der miserablen Steuerung scheitert. Da sich die Spielfiguren ständig dem Willen des Spielers widersetzen, löst sich die anfangs recht hohe Motivation schnell in nichts auf. Schade um die hübsche Spielidee.

Harald Wagner ■

Im Laden kann man sich mit allerlei Hilfsmitteln ausstatten.

Der Spieler muß alle Gebiete unter seine Herrschaft bringen. Kein leichtes Unterfangen!

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 0 MB	Roland
CD 40 MB	General Midi
MEM 510 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
- auch auf Diskette erhältlich

CD-ADVANTAGE
gut

RANKING

Strategie

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
70%	70%	20%	35%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Millennium

Neben dem Spiel befinden sich auch ein Tutorial und einige Dokumentar-Filmchen auf der CD.

Castles II

Bei keinem anderen Spiel ließ die CD-Version so lange auf sich warten. Im Fall von Castles II gönnte sich Interplay insgesamt fast anderthalb Jahre Zeit, bis die verbesserte CD-ROM-Variante endlich erschien. Die Burgenbau-Simulation unterscheidet sich aber lediglich durch einige Features von der Diskettenversion. Das Spielziel besteht darin, möglichst viel Land für sich zu gewinnen. Man erobert Provinzen, spinnt diplomatische Fäden, rekrutiert frische Soldaten und - was der Spielname schon andeutet - errichtet wehrhafte Burgen. Bei der erweiterten CD-Version fällt zunächst der direkt von der CD abgespielte Soundtrack auf, außerdem wurde auch die dringend benötigte Zeitrafter-Option eingefügt. Der Rest ist das typische Multimedia-Drumherum: Ein Tutorial mit Sprachausgabe führt Sie in Spielregeln ein, und wer sich für Videoclips und englische Geschichte interessiert, wird an den dokumentarischen Filmeinlagen Gefallen finden.

Thomas Borovskis ■

Die Burgen werden in Echtzeit gebaut. Hier steht noch der Grundriß.

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er er	SoundBlaster
HD 6 MB	Roland
CD400 MB	General Midi
MEM580 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
- unterhaltsames Tutorial

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING

Strategie

66%	53%	70%	75%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Interplay

Die DFÜ-CD

Die DFÜ-CD mit den derzeit aktuellen Programmen zum Thema Kommunikation mit dem PC: In 77 Kategorien finden Sie:

Terminalprogs.	Mailboxsoftware	Mailer	Telefaxtools
BTX-Decoder	Online Spiele	Door Optionen	Test und Konfigurationsprogramme für Modems
Archivierung	Komprimierung	Tools für DOS, Windows und OS/2	und Schnittstellen

Insgesamt ca. 5000 (richtig **5000**!) Dateien in 500MB und alle mit deutscher Beschreibung! Neue Menüsysteme der Benutzeroberfläche CD-SHELL (mit ausführlichem Hilfesystem)

Alle 77 Kategorien sind mit einer FILES.BBS Datei ausgestattet; d.h. Sie haben quasi 2 CDs in einer: Neben dem direkten Zugriff auf alle Shareware-programme können Sie sich über ein zweites Menü das neue Terminalprogramm von Bo Bendtsen TERMINATE V1.2 und die komplett vorinstallierte Mailbox REMOTE ACCESS in neuer Version 2.01 installieren!

Und nun kommt der Clou!

Die dann auf Ihrer Festplatte installierte Mailboxsoftware (max. 6MB) greift direkt auf den Datenbereich Ihrer CD zu, und Ihre neue Mailbox hat somit eine Filebase mit ca. 500MB! Weitere Daten- und Nachrichtenbereiche können Sie frei konfigurieren. Alle Systemmeldungen und die Benutzerführung sind in deutscher Sprache. Die Dateien wurden auf Viren geprüft. Und wenn das alles noch neu für Sie ist, Sie Probleme haben, oder Updates benötigen, dann stehen Ihnen Supportmailboxen mit 24 Stunden Anwender-Support zur Verfügung.

Den Preis werden Sie uns kaum glauben: Typisch TS für nur **59.90**

Multimedia Power CD

Machen Sie Ihren PC mit Soundkarte und CD-ROM Laufwerk zu einem echten Multi-Media PC. Über deutschsprachiges Menüsystem haben Sie auf dieser CD:

1550 PCX Grafiken	300	EPS Grafiken	
150 GIF Bilder	111	CDR Grafiken	
140 FLI Filme	890	CMF Musics	
360 VOC Sounds	900	ROL Adlib-Music	
180 Midi-Dateien	550	MOD4-Kanal Ster.	
360 WAV Sounds	45	Demos VGA mit Super Sound	

Auf der CD sind natürlich auch alle benötigten Betrachter und Player. Zusätzlich Terminal- und Mailbox Programm, DOS Tool und Command-Center, zwei Audio-Tracks für jeden CD-Player.

Und jetzt das Beste: nur **39.90**

Bestellen können Sie per Telefon: (0911/288286) per FAX :(0911/268973) oder per Postkarte:

T.S. Datensysteme
Denisstr.45 90429 Nürnberg

Hiermit wird bestellt:

Klär sind die CDs was für mich. Bitte möglichst flott absenden

Bezahlt wird per
- ☐ Nachnahme (Kosten 9.90)
- ☐ Scheck (Kosten 6.50)
- ☐ Abbuchung Kto (Kosten 6.50) BLZ ..... bei der .....

..... Stück Die DFÜ-CD
..... Stück Multimedia Power CD

Absender:

T.S. Datensysteme GmbH, Denisstr. 45, 90429 Nürnberg, Tel.0911/288286, Fax 0911/268973

Soft- & Hardware Versand

K-H.Dreßler 50767 Köln Haselnußweg 9
Tel/Fax(0221)79 8860

CD ROM

Bruning Steel II DT.	99.00	Schwarze Auge DT.	70.90
Battle Isel II DT.	96.90	StarTrek	114.00
Dragon´s Lair	107.00	Turrican II	74.90
Gabriel Knight**	86.90	Ultima 8&Speech	130.00
Larry VI **	93.90	Winter Olympics	79.90
The Horde (US)	130.00	Wolfpack	85.90
Rebell Assault DT.	108.00	Cybermann	241.00

Fordern Sie bitte unsere Gesamtpreisliste !!

gameplay
COMPUTERSPIELE

für • PC • Amiga • Macintosh

z.B.

PC	– Pacific Strike (DA)	DM 99.90
Amiga	– Mr. Nutz (DA)	DM 54.90
Mac	– Sim City 2000 (DT.)	DM 129.90

Roonstraße 5 · direkt am Barbarossaplatz
Gert Odenius und Gaby Lapp GbR · 50674 Köln · Tel. 02 21/240 34 84

Der Planer

Greenwood, ca. DM 120.-

Daß Kundenwünsche nicht immer auf taube Ohren stoßen, beweist Greenwood mit der neuesten Version des Planers. Wurden schon bei Der Planer Extra solche Vorschläge berücksichtigt, setzt der Hersteller nun noch einen drauf: jeder registrierte Anwender erhält ein kostenloses Update, mit dem der Spediteur nun auch telefonisch LKWs kaufen kann. Auf der CD, die nur teilweise auf die Festplatte kopiert wird, befindet sich neben dem Planer Extra und dessen Update auch der Planer, dessen neueste Version nun auch Stammkunden verarbeiten kann. Trotz der großen Menge nicht kopierter Daten leidet die Spielgeschwindigkeit nicht, so daß die CD-Version des Planers für Neueinsteiger eine durchaus lohnende Anschaffung sein dürfte.

CD-Advantage: gut

Spielspaß: 70%

Harald Wagner ■

Wolfpack

NovaLogic, ca. DM 120.-

Die U-Boot Simulation zum Zweiten Weltkrieg taucht nun auch als CD-Version auf - und das laut Verpackung sogar als deutsche Version! Das Handbuch wurde fehlerfrei ins Deutsche übertragen, sogar die CD-Hülle - lediglich das Spiel selbst wurde vergessen (darüber schweigt sich allerdings der Verpackungstext aus). Immerhin finden sich auf der CD nur noch Missionen, die ein deutsches Briefing beinhalten. Auch die Zwischensequenzen wurden CD-gemäß aufgepeppt: über 35 MB bewegte Bilder finden sich auf dem Datenträger, leider keine Audiotracks. Die anspruchsvolle Simulation mit den urigen Grafiken unterscheidet sich spielerisch nicht von der Diskettenversion. Das etwas zu knapp geratene Handbuch wurde leider auch nicht erweitert, so daß der Spieler seine ersten Missionen als U-Boot- oder Eskorten-Kommandant auf gut Glück angehen muß. Alles in allem eine anständige Konvertierung, die leider nicht ganz das hält, was die Verpackung verspricht.

CD-Advantage: gut

Spielspaß: 70%

Harald Wagner ■

Wizardry - The New Generation

Sir-Tech, ca. DM 120.-

Die fast völlig ungenutzte CD beinhaltet Wizardry VI - Bane of Cosmic Forge und Wizardry VII - Crusaders of Dark Savant, Spiele aus den Jahren 1991 und 1992. Die Rollenspiele zeigen den damaligen technischen Standard, weshalb sie zwar grafisch und akustisch nicht mehr mit aktuellen Produkten mithalten können, sich aber durch die komplexe und phantasievolle Handlung angenehm von den weit verbreiteten Hau-Drauf-Rollenspielen unterscheiden - so konnte Wizardry VII Ende 1992 immerhin 81 Prozent erreichen. Die beiden Spiele belegen nur 40 KB auf der Festplatte, die 5 MB Daten auf der CD lassen sich aber auch auf Hard Disk kopieren, was hohe Geschwindigkeitssteigerungen mit sich bringt. Schade nur, daß ca. 640 MB auf der CD ungenutzt bleiben.

CD-Advantage: mangelhaft

Spielspaß: 80%

Harald Wagner ■

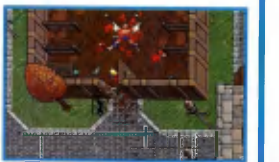
The Complete Ultima VII

Origin, ca. DM 120.-

Der unendliche Speicherhunger moderner Spiele hat wohl viele Spieler vor die Entscheidung gestellt, sich eine neue Festplatte zuzulegen oder auf eine CD-Version zu warten. Für Ultima;Spieler jedenfalls hat sich das Warten nicht gelohnt: Origin konnte sich nicht entschließen, eine auf CD lauffähige Version zu erstellen. Die CD „The Complete Ultima VII" enthält zwar die vier Teile Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle und Silver Seed; um die vier Teile spielen zu können, müssen aber weiterhin 46 MB Daten auf der Platte geparkt werden. Lediglich die bequeme Installation rechtfertigt den Kauf der CD. Audiotracks oder Demos sucht man vergebens.

CD-Advantage: ungenügend

Spielspaß: 90%



Harald Wagner ■

Ultima VIII - Pagan

Origin, ca. DM 160.-

Das bisher umfangreichste Produkt der Ultima-Reihe erscheint quasi zeitgleich mit der Diskettenversion auch auf CD. Wer sich mit dem Kauf zurückhalten konnte, hat nun die Möglichkeit, sich das lästige Diskettenwechseln bei der Installation zu ersparen. Ein weiterer, für viele sehr wichtiger Vorteil dieser CD sind die ebenfalls enthaltenen Versionen in englischer und französischer Sprache. Die auch für Neueinsteiger interessanten Abenteuer des Avatar werden leider nicht von einem „CD-Bonus" begleitet, der über die weiterhin belegten 35 MB Festplattenspeicher hinwegtröstet. Von der CD-Version des wohl bekanntesten aller Rollenspiele hätte man jedoch allerhand mehr erwarten können.

CD-Advantage: ungenügend

Spielspaß: 94%

Harald Wagner ■

intersoft gmbh
postfach 1932 – 29509 uelzen
bestellannahme: mo. bis fr. von 9 – 18 uhr
tel. 05 81 – 50 06
fax: 05 81 – 144 61
BTX : Intersoft #
neu: hotline mo. - fr. 10-15 uhr tel. 05 81 - 76314

Low Budget

4 D Sports Boxing	DA	29,50
4 D Sports Driving	DA	29,50
American Gladiators	DA	29,50
Blackjack	E	19,50
Blitzkrieg	E	29,50
Budokan	DA	35,50
Heroes Quest Twin Pack	E	32,50
Jack Nicklaus Golf	E	29,50
Kung Fu Warrior	DA	29,50
Lotus - The Ultimate Ch	DA	32,50
Lure of the Temptress	E	29,50
Manchester United	DV	35,50
North & South	E	33,50
Railroad Tycoon	E	29,50
Super Space Invaders	DA	29,50
Super Tetris	E	32,50
Terminator 2	DA	29,50
The Humans	E	32,50
Trolls	DA	34,50
TV Sports Football + Rocket Ranger	E	29,50
Wordtris	DA	35,50
WWF 1 Wrestlemania	DA	31,50

Neuheiten PC

Bioforge	DV	84,50
Caribbean Desaster	DV	84,50
Das schwarze Auge 2	DV	82,50
Der Clou	DV	79,50
Die Siedler	DV	83,50
Forgotten Castles	DA	79,50
Harpoon 2	E	78,50
Hattrick	DV	84,50
Mad News	DV	82,50
Pizza Connection	DV	78,50
SSN - 21 Seawolf	DV	84,50
Victory at Sea	E	84,50

Repräsentanz in Österreich:
Tel.: Österreich
0 35 12 - 7 22 21
- Die Preise in Österreich können differieren -

CD-ROM PREISLISTEN – AUSZUG

		PC
7 th Guest	DA	135,50
Battle Isle 2	DV	85,50
Burning Steel	DV	94,50
Burning Steel 2	E	78,50
Burntime	DV	88,50
City 2000	E	85,50
Comanche + Mission 1+2	DV	96,50
Critical Path	E	119,50
Das schwarze Auge	DV	72,50
Day of the Tentacle	DA	99,50
Der Patrizier	DV	95,50
Der Planer + Data 1	DV	89,50
Der Rasenmäher Mann	DA	84,50
Elite 2	DV	71,50
Eye of the Beholder 1- 3	DV	89,50
Eye of the Storm	DV	96,50
Gabriel Knight	DV	81,50
History Line	DV	73,50
Horde	E	82,50
Indiana Jones 4 + 1000 !!! Spiele	DV	105,50
Inca 1 oder 2	DV	118,50
Iron Helix	DV	80,50
Journeyman Project	DV	69,50
Jurassic Park	DV	78,50
Jutland	E	114,50
Kings Quest 5	DV	109,50
Kings Quest 5 OEM	E	62,50
Kings Quest 6	DA	109,50
Labyrinth of Time	E	72,50
Lands of Lore	DV	87,50
Lord of the Rings	DA	95,50
Lost in Time	DV	104,50
Lucas Arts Classic Adv.	DV	105,50
Might & Magic 3-5	DV	94,50
Pacific Island	DA	72,50
Ravenloft	E	82,50
Rebel Assault	DV	92,50
Return to Zork	DA	92,50
Sam & Max	E	84,50
Shadow Caster	DA	98,50
Sherlock Holmes 3	E	139,50
Spaceship Warlock	E	85,50
Star Trek	DA	104,50
Star Wars Chess	E	89,50
Stronghold	DV	88,50
Summer + Winter Challenge	DA	45,50
Super Strike Commander	DA	94,50
T.F.X.	DA	92,50
The Humans 1 + 2	DA	67,50
Tie Fighter (ab 2.6.)	E	92,50
Tornado + Mission Desert Storm	DA	89,50
Ultima 7 Complete	E	107,50
Ultima 8 - Pagan	DV	114,50
Wizardry 6 & 7	DV	91,50
Zeppelin - Giants of Sky	DV	90,50

PC PREISLISTEN – AUSZUG

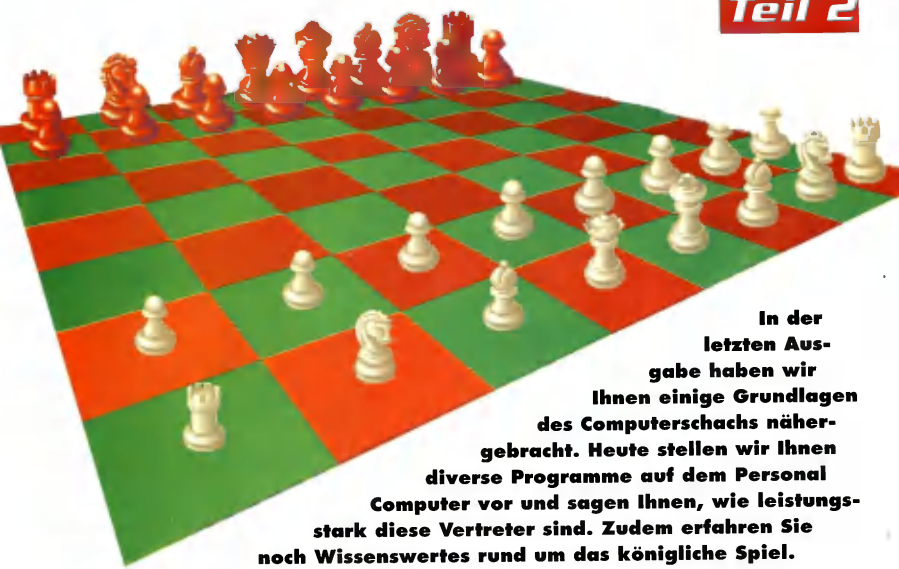
1869	DV	79,50
A-Train	DV	90,50
Aces over Europe	DV	75,50
Alone in the Dark 2	**DV**	**85,50**
Amberstar	DV	84,50
Anstoß	DV	72,50
Aufschwung Ost	**DV**	**72,50**
Battle Isle 2	DV	84,50
Battletech Trilogy	E	67,50
Beneath the Steel Sky	DV	67,50
Betrayal at Krondor	DV	89,50
Body Slows	DA	61,50
Burntime	DV	79,50
Campaign 2	DA	75,50
Cannon Fodder	DA	67,50
Carriers at War 2	E	78,50
Christoph Kolumbus	**DV**	**83,50**
Comanche Data 1	DV	55,50
Comanche Data 2	DV	60,50
Daemonsgate	DA	56,50
Das schwarze Auge	DV	78,50
Der Planer	**DV**	**79,50**
Der Planer - Data Disk	DV	44,50
Dogfight	DA	87,50
Dune 2	DV	64,50
Elite 2	DA	84,50
Empire de Luxe	DV	78,50
Evasive Action	DV	67,50
Eye of the Beholder 2	DV	82,50
Eye of the Beholder 3	DV	83,50
F 14 Fleet Defender	DA	89,50
F 15 Strike Eagle 3	DA	86,50
F 16 Falcon 3.0	DA	86,50
Fields of Glory	DA	88,50
Flashback	DV	69,50
Flightsimulator 5.0	**DV**	**135,50**
Gabriel Knights	DV	71,50
Gunship 2000	DA	88,50
History Line 1914/18	DV	72,50
Indiana Jones 4	DV	88,50
Inca 1	DV	95,50
Inca 2	**DV**	**85,50**
Indy Car Racing	**DA**	**84,50**
Ishar 2	DV	67,50
Jurassic Park	**DA**	**72,50**
Lamborghini	DA	59,50
Lands of Lore	DV	66,50
Legend of Kyrandia 2	DV	69,50
Leisure Suit Larry 6	**DV**	**71,50**
Lemmings 1 + Sim City	DA	72,50
Lemmings 2	DA	80,50
Links 386 Pro	DA	87,50
Littil Divil	DA	73,50
Lothar Matthäus	DA	72,50
Maniac Mansion 2	**DV**	**89,50**
Master of Orion	DA	89,50
Mortal Kombat	DA	57,50
NFL Football	DA	82,50
NHL Hockey	DA	84,50
Pinball Dreams	DA	66,50
Pinball Fantasies	DA	64,50
Pirates Gold	DV	89,50
Police Quest 2	DA	44,50
Police Quest 4	DV	77,50
Privateer incl. SAP	**DA**	**122,50**
Railroad Tycoon de Luxe	DA	78,50
Rally	**E**	**70,50**
Rüsselsheim	DV	72,50
Sam + Max	**DV**	**89,50**
Sim City 2000	DV	82,50
Sim Farm	DV	84,50
Simon the Sorcerer	**DV**	**89,50**
Skat 92	DV	66,50
Software Manager	DV	70,50
Space Quest 5	DV	70,50
Starlord	DV	89,50
Star Trek 1	**DV**	**79,50**
Star Trek 2	**DA**	**79,50**
Streetfighter 2	DA	66,50
Strike Commander	DA	84,50
Strike Commander SAP	DA	49,50
Strike Commander T. O.	DA	42,50
Subwar 2050	**DA**	**88,50**
Syndicate	**DV**	**79,50**
Syndicate Data Disk	DV	48,50
Task Force 1942	DA	86,50
Terminator Rampage	DV	82,50
T.F.X.	**DA**	**89,50**
Tornado + Data Disk	DA	80,50
U.F.O	DV	89,50
Ultima 8 - Pagan	DV	89,50
Ultima 8 - Speech Pack	DV	47,50
Wall Street Manager	DV	82,50
Winter Olympics	DV	69,50
X-Wing	**DA**	**87,50**
X-Wing Upgrade Kit	**DV**	**59,50**
X-Wing Mission B-Wing	**DV**	**49,50**
Zak Mac Kracken	DV	43,50
Zeppelin	**DV**	**82,50**

Irrtum und Druckfehler vorbehalten DA = Deutsche Anleitung, DV = Deutsche Version, E = Englische Version
NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!
VERSANDKOSTEN: Vorkasse 5.- DM, UPS und Postnachnahme 9. DM, zusätzlich Nachnahmegebühr. Auslandsvorkasse 20. DM. Lieferpreise können während Gesamtpreisliste kostenlos. Intro System angeben. Handleranfrage erwünscht
Ladenlokal • Gr. Liedener Str. 27 • 29525 Uelzen

Das königliche Spiel für den PC

Schach dem Computer

Teil 2



In der letzten Ausgabe haben wir Ihnen einige Grundlagen des Computerschachs nähergebracht. Heute stellen wir Ihnen diverse Programme auf dem Personal Computer vor und sagen Ihnen, wie leistungsstark diese Vertreter sind. Zudem erfahren Sie noch Wissenswertes rund um das königliche Spiel.

Wilfred Lindo ■

Da das Regelwerk schon seit langer Zeit unverändert ist, zählt im Bereich des Computerschachs eigentlich nur die Spielstärke. Interessanterweise spielen die besten Programme und speziellen Computer meist besser als 99 Prozent aller Schachspieler der Welt. Und wann das letzte Prozent an Spitzenspielern kapituliert, ist wohl auch nur noch eine Frage der Zeit. Für den Durchschnittsspieler ist diese philosophische Annahme völlig uninteressant. Es kommt Ihnen nicht auf die Spielstärke eines Großmeisters an, sondern auf eine reichhaltige Ausstattung. Meist soll auch etwas für das Auge geboten werden, oder der etwas schwächere Stratege will sein Spiel mit Hilfe des Programms komplettieren. Umfangreiche Eröffnungsbibliotheken, eine Netzwerkfähigkeit oder das Nachspielen berühmter Partien sind hier gefragt. Das Angebot ist riesig, und welches Spiel nun die richtige Wahl ist, kann kaum beantwortet werden. Die folgende Übersicht einiger Programme gibt Ihnen einen kleinen Anhaltspunkt. Dennoch sollten die hier vorgestellten Spiele für eine Partie zwischen Ihnen und Ihrem Computer allemal genügen. Hier kann der vergnügungssüchtige und der ernste Schachspieler auf seine Kosten kommen.

Battlechess 4000

Eine der bekanntesten Schachvarianten auf dem Markt ist Battlechess. Bereits in der vierten Generation, ist das Spiel schon ein Klassiker. Neben dem normalen Schachspiel, das alle Regeln beherrscht, können Sie sich an farbenprächtigen Animationen, gewürzt mit vielfältiger Klanguntermalung, erfreuen. Immer wenn eine Spielfigur geschlagen wird, liefern sich Läufer, Bauern oder Türme einen kurzen bewegten Kampf, der in feinster Animation abläuft. Dabei geht es zum Teil recht wüst zu. Zu Beginn reizen die kleinen bewegten Bilder natürlich sehr zu einem raschen Abtauschen der Figuren. Doch schnell läßt das Interesse nach, wenn sich die Animationen

ständig wiederholen. Die Figuren sind futuristisch anmutende Gestalten, die dem Schachspiel einen völlig neuen Reiz geben. Wenn Sie jedoch ein ernstzunehmendes Spiel wagen wollen, so ist die 2D-Sicht zu bevorzugen. Sie ist deutlich übersichtlicher und gibt Ihnen den Anschein eines normalen Schachspiels. Hier bewegen Sie die herkömmlichen Figuren per Maus über das Brett und können sich so hundertprozentig auf das eigentliche Spiel konzentrieren. Das Bewegen der Figuren ist sehr einfach gelöst. Sie wählen die zu spielende Figur aus und klicken anschließend das Zielfeld an. Gemächlich wandert die Figur zu ihrem Zielort. Wie schon bei den Vorgängern von Battlechess fällt die Spielstärke recht mager aus. Zwar sind unterschiedliche Leistungsstufen vorhanden, jedoch sind selbst bei hohem Schwierigkeitsgrad die Grenzen von Battlechess schnell erreicht.

Chess

Das im Entertainment Pack IV von Microsoft enthaltene Schachspiel Chess bietet Ihnen eine solide Grundausstattung, ohne auf besondere gestalterische Anforderungen einzugehen. Sie haben nur ein schlichtes Spiel vor Augen, das jedoch für eine schnelle Partie bestens geeignet ist. Im Vergleich zu Battlechess präsentiert sich Microsofts Chess eher bieder, hat aber dennoch eine ähnliche Spielstärke. Mit fünf unterschiedlichen Stufen ist das Spiel für die ersten Schritte mit dem bekannten Brettspiel durchaus geeignet. Bei der Ansicht müssen Sie sich auf eine einfache 2D-Sicht beschränken. Eine Schachuhr, eine Liste der Züge von der laufenden Partie, eine Ansicht der momentan durchgeführten Rechenoperationen sowie ein Fenster mit den geschlagenen Figuren bilden die eigentlichen Komponenten von Chess. Für den Einsteiger hält Chess eine interessante Funktion bereit. Bei der Anwahl einer bestimmten Figur leuchten alle denkbaren Züge auf.

Aktuelles

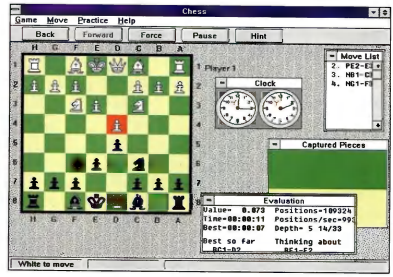
Am 20. April 1994 beginnt das erste Blitzschachturnier, der Intel World Chess Grand Prix in Moskau. Weitere werden in ganz Europa folgen. Bei solch einem Turnier haben die Spieler für alle Züge nur 25 Minuten Zeit. Hier ist der Computer als Hilfsmittel nicht mehr wegzudenken. Auch in Moskau werden Programme wie Fritz oder Chess Genius zum Zuge kommen. Unter den Teilnehmern sind beispielsweise Kasparov oder Nigel Short anzutreffen. Hier können Sie menschliches Genie und geniale Schachcomputer einmal live miterleben.

Schachspiele am Markt

Titel	Hersteller	Spielstärke	Besonderheit
Battlechess 4000	Interplay	Schwach	Sound und Animationen
Chess	Microsoft	Schwach	Entertainment Pack IV
Chess Champion	Oxford Softworks	Gut	Erweiterbare Bibliothek
Chess Maniac 5 Billion and 1	Spectrum Holobyte	Schwach	Sound und Animationen
Chessnet	Masque	Schwach	Netzwerkfähigkeit
Colossus Chess X	CDS	Befriedigend	Erweiterbare Bibliothek
Fritz Deluxe	Boeder Software	Sehr gut	Eines der besten Spiele
Grandmaster Chess	Capstone	Befriedigend	Gute Ausstattung
Kasparov´s Gambit	Electronic Arts	Befriedigend	Ideal für den Einstieg
Psion Chess	Psion	Befriedigend	Uralt aber ordentlich
Star Wars Chess	Mindscape	Schwach	Sound und Animationen
Terminator 2 Chesswars	Capstone	Schwach	Sound und Animationen
The Chessmaster 4000	Software Toolworks	Sehr gut	Exzellente Ausstattung
The Complete Chess System	Oxford Softworks	Gut	Kommentierung der Züge
World Chess Sargon	Activision	Gut	Der Klassiker

Battlechess 4000 - Der Klassiker unter den animierten Schachprogrammen.

Chess von Microsoft - Eine kurze Partie für zwischendurch.



ChessNet

Bereits seit einiger Zeit auf dem Markt, ist das Spiel speziell für das gemeinsame Figurenziehen im Netzwerk entwickelt. Dabei unterstützt ChessNet alle nur denkbaren Varianten der Kommunikation. Ob Sie nun in einem Netzwerk spielen, per Nullmodem Ihre Rechner verbinden oder über Telefon eine größere Entfernung überbrücken, für jeden Geschmack ist etwas dabei. Dafür haben die Entwickler von Masque bei allen anderen Funktionen gespart. Bis auf einen sehr einfachen Turniermodus und die individuelle Farbeinstellung sind neben dem

(Oben): ChessNet - Außer der Netzwerkfähigkeit kaum Extras.
(Mitte): Chessmaster 4000 - Das Ausstattungswunder.
(Unten): Chess Maniac 5 Billion and 1 - Viel Sound und Animation.

normalen Schachspiel keinerlei Erweiterungen enthalten. Die Spielstärke ist für einen Anfänger ausreichend. In der höchsten Schwierigkeitsstufe braucht sich ein geübter Spieler allerdings nur wenig anstrengen. Im Lieferumfang ist ferner eine Sammlung von 24 Spielen der Schachweltmeisterschaft aus dem Jahre 1990 enthalten. So machen Sie sich ein Bild, wie professionelle Spieler die Figuren setzen. Hinzu kommen einige ausgefuchste Eröffnungen, die Sie auch ganz nach Belieben erweitern können.

Chessmaster 4000 Turbo

Bereits der Vorgänger glänzte durch eine umfangreiche Eröffnungsbibliothek, eine exzellente Spielstärke sowie vielfältige Ergänzungen. Chessmaster 4000 legt dennoch deutlich zu. Dieses komplette Schachsystem ist dem königlichen Spiel in allen Bereichen würdig. Sowohl dem unbeholfenen Einsteiger als auch dem erfahrenen Schachprofi garantiert der Chessmaster ein gelungenes Spielvergnügen. Als Anfänger führt Sie eine kleine Schachschule behutsam in das Spiel der Könige ein. Das animierte Lernprogramm sucht seinesgleichen. Jeder Hinweis wird ausführlich beschrieben, wodurch sich ein zusätzlicher Lerneffekt einstellt. Nützliche Tips zum aktuellen Spiel stehen Ihnen auf Knopfdruck jederzeit zur Verfügung. Das Spiel unterstützt alle nur erdenklichen Spielsituationen. Neben der einfachen Hilfestellung bei einzelnen Spielzügen können Sie auch nachforschen, wer beispielsweise Ihre Eröffnung in historischen Spielen verwandt hat. Für das Spiel gegen den Computer stehen Ihnen unterschiedliche Charaktere zur Verfügung. Wem das immer noch nicht ausreicht, der kann sich auch einen idealen Partner aus verschiedenen Eigenschaften selbst generieren. Möchten Sie Ihre eigene Spielstärke einschätzen, so stehen spezielle Schachaufgaben zur Verfügung, wo Sie den besten Zug auswählen müssen. Natürlich fehlen eine Netz- und Modemoption für das gemeinsame Vergnügen ebenfalls nicht. Auch ein umfangreicher Turniermodus ist verfügbar. Wer sich für historische Partien interessiert, wird beim Chessmaster 4000 ebenfalls fündig. Aus über 100 Jahren sind die wichtigsten Gefechte auf dem Schachbrett enthalten. Das Angebot reicht bis in unsere Tage hinein. Daneben können Sie auch eigene Partien mit unterschiedlichen Notationen speichern. Bei der Spielstärke setzt Chessmaster eindeutig Maßstäbe. Sie müssen schon die Spielerfahrung eines Großmeisters aufweisen, wenn Sie in den höheren Schwierigkeitsstufen eine Chance gegen das Programm haben wollen. Dabei wird die Spielstärke durch die Rechenzeit für einzelne Züge bestimmt.

Testen Sie Ihr eigenes Programm

Wer einmal die Stärke seines Programmes austesten will, für den ist hier eine Partie zwischen den wohl stärksten Spielern Kasparov und Short. Die Partie fand 1993 anläßlich der Weltmeisterschaften statt.
Weiß: Kasparov
Schwarz: Short

01.	e2-e4	e7-e5
02.	g1-f3	b8-c6
03.	f1-b5	a7-a6
04	b5-a4	g8-f6
05.	e1-g1	f8-e7
06.	f1-e1	b7-b5
07.	a4-b3	e8-g8
08.	a2-a4	b5-b4
09.	d2-d3	d7-d6
10.	a4-a5	c8-e6
11.	b1-d2	a8-b8
12.	b3-c4	d8-c8
13.	d2-f1	f8-e8
14.	f1-e3	c6-d4
15.	f3xd4	e5xd4
16.	e3-d5	f6xd5
17.	e4xd5	e6-d7
18.	c1-d2	e7-f6
19.	e1xe8+	d7xe8
20.	d1-e2	e8-b5
21.	a1-e1	b5xc4
22.	d3xc4	h7-h6
23.	b2-b3	c7-c5
24.	d2-f4	c8-d7
25.	h2-h3	b8-d8
26.	e2-e4	h6-h5
27.	e1-e2	g7-g6
28.	e4-f3	f6-g7
29.	e2-e4	g7-f8
30.	f3-e2	d7-c7
31.	f4-g5	d8-c8
32.	g2-g4	h5xg4
33.	g5-f6	g4xh3
34.	e2-g4	c8-a8
35.	g4xh3	f8-g7
36.	f6xg7	g8xg7
37.	e4-h4	a8-g8
38.	h4-h7+	g7-f8
39.	h3-g4	f8-e8

(Oben): Kasparov´s Gambit - Der Weltmeister gibt sich die Ehre. (Unten): Terminator 2 Chesswars - Schwarzenegger läßt grüßen.

Kasparov´s Gambit

Einer der größten Schachspieler dieser Zeit schickt sich an, sich gemeinsam mit Electronic Arts ein Denkmal in Form eines Computerspieles zu setzen. Das Spiel ist besonders für Gelegenheitsspieler und Neulinge geeignet. Selbst wenn Sie noch nie eine Partie gewagt haben, mit Kasparov´s Gambit erlernen Sie schnell die ersten Grundzüge. Neben einer umfangreichen Sammlung von Spielen des großen Meisters finden Sie auch diverse Videos, in denen Gari bei jeder passenden Gelegenheit seinen Kommentar abgibt. Auch eine historische Datenbank mit klassischen Schachpartien umfaßt das Angebot. Die Rücknahme von schlechten Zügen, der Ausdruck der Notation und unterschiedliche Eröffnungen gehören schon zum guten Ton. Als Besonderheit berechnet das Programm Ihre Spielstärke (ELO-Wert) aus den gemachten Zügen. Anschließend werden Sie in eine Rangliste der enthaltenen Computergegner eingestuft. Leider garantiert der große Name des Spieles nicht für die entsprechende Spielstärke. Zwar ist das gebotene Spiel für den Anfänger ausreichend, der geübte Spieler stößt hingegen schnell an die Grenzen.

Star Wars Chess

Dieser Vertreter des Schachspiels nimmt sich des Kriegs der Sterne an. Keine gewöhnlichen Spielfiguren, sondern Darth Vader, Luke, Leia oder 3PO tummeln sich auf dem intergalaktischen Spielfeld. Star Wars Chess ist in der Hauptsache nur für das Auge programmiert. Es geht eigentlich nur um die Kampfsequenzen, wenn eine Figur die andere schlägt. Dazu werden dann die benachbarten Figuren ausgeblendet. Hier gibt es dann per Zufallsgenerator unterschiedliche Animationen. Leider ist das eigentliche Schachspiel sehr schwach ausgefallen. Sie können nur die Bedenkzeit des Rechners einstellen, alle anderen Funktionen, die bei anderen Programmen üblich sind, fallen völlig unter den Tisch. Die Spielstärke ist denkbar schlecht und die Eröffnungsbibliothek scheint nur aus sehr wenigen Zügen zu bestehen. Dieses Spiel ist wohl eher für Star Wars-Fans als für Schachspieler geeignet. Möge die Macht mit Ihnen sein!

Fazit

Das Starterfeld gliedert sich klar in drei Lager. Zunächst finden Sie sehr einfache Varianten des königlichen Spiels. Sie warten mit wenigen Extras auf und sind in erster Linie für das schnelle Spiel zwischendurch gedacht. Sie haben keinerlei grafische Extras und sind meist sehr kleine Programme, die wenig Platz auf Ihrer Festplatte einnehmen. Hierzu gehören ChessNet oder Chess von Microsoft. Dann finden Sie Spiele, die zwar nett anzusehen sind und mit unterschiedlichen Perspektiven aufwarten, jedoch ebenfalls nur über eine sehr schwache Spielstärke verfügen. Fast immer füllen diese Programme aufgrund Ihrer grafischen und animierten Spielereien Ihre Festplatte. 20 MByte und mehr sind keine Seltenheit. Die Referenz in dieser Klasse stellt mit Abstand Battlechess 4000 von Interplay dar. Alle anderen Programme sind meist nur schlechte Imitate.
In der dritten Gruppe finden Sie komplexe Schachsysteme, die Ihnen neben einer recht hohen Spielstärke auch eine Vielzahl von Einstellungen und Erweiterungen bieten. Typischer Vertreter ist hier Chessmaster 4000 von Software Toolworks. Wer für ein gutes Schachspiel nicht bereit ist, eine entsprechende Summe auszugeben, der wird überraschenderweise auch im Shareware- und Public Domain-Bereich fündig. Hier gibt es sehr interessante Programme, die meist nicht die ausschweifende Ausstattung besitzen, aber dafür eine recht gute Spielstärke an den Tag legen. Oft liegt auch der Programmcode bei. So können Sie auch einmal hinter die Kulissen der Programmierung schauen oder eine fehlende Funktionalität selbst ergänzen.
Wer einen wirklich leistungsstarken Computergegner sucht, der muß wohl auf ein professionelles Programm wie Fritz oder Chess Genius zurückgreifen. Noch einen Schritt weiter gehen dann die speziellen Schachcomputer. Diese sind ausdrücklich für das königliche Spiel konzipiert worden und sind so dem heimischen Personal Computer haushoch überlegen. Dafür können diese Geräte auch nur schachspielen.

Literatur-Tip

Wer sich noch etwas ausgiebiger mit der Materie Computerschach beschäftigen will, der sollte einen Blick in folgende Bücher werfen:

Gik, Ewgenij:
Faszination Computerschach. Von den Anfängen bis zu den Weltmeistern Mephisto und Though. Vorw. v. Karpow, Anatoli. 1991. Rau, Walter

Kishon, Ephraim /Pfleger, Helmut /Weiner, Ossi:
Schachcomputer. Gegner und Freund. 1993. Ullstein Sachbücher

Posthoff, Christian /Reinemann, Günter:
Computerschach - Schachcomputer. Bearb. v. Knaak, Rainer /Schlosser, Michael/Staudte, Rainer /Worbs, Rüdiger. 1988. Deutsch

Yazgac, N. H.:
Schachcomputer - was sie wirklich können. 1989. Beyer

COMING UP!

Bundesliga Manager Hattrick

Zu FIFA International Soccer, dem Spiel des Monats in dieser Ausgabe, kommt demnächst das Management-Gegenstück: Bundesliga Manager Hattrick setzt in der Spielegattung Fußballmanager ganz neue Maßstäbe. Schätzungsweise 100.000 PC-User in Deutschland warten bereits auf dieses Spiel. Software 2000 verspricht, den BM 3 rechtzeitig zur WM fertigzustellen, also noch vor Mitte Juni. Wenn der Hersteller sein Versprechen halten kann, steht uns in der Ausgabe 8/94 somit eine der interessantesten Neuerscheinungen dieses Jahres ins Haus.

Caribbean Disaster

Kennen Sie Juntha? Wenn Sie ein Fan von Brettspielen sind, ist das gar keine Frage. Alle anderen werden spätestens in der nächsten Ausgabe erfahren, worum es in dem Spiel geht. Caribbean Disaster hält sich sehr eng an das Spielprinzip des beliebten Brettspiels. Kämpfen Sie um die Führungsrolle in einem korrumpierten Kleinstaat. Wer die besten Intrigen spinnt und überhaupt keine Skrupel kennt, gewinnt. Ob Caribbean Disaster auch im ausführlichen PC Games-Test gewinnt, erfahren Sie nächste Ausgabe.

Chartbreaker

Frank Farian ist zur Zeit in aller Munde. Bei Chartbreaker können Sie versuchen, ähnlich reich und berühmt zu werden - wenn auch nur am Computer. Als Topmanager einer Musikgruppe haben Sie ein großes Ziel vor Augen: die alljährliche Awardverleihung. Doch bis dahin ist es ein weiter Weg, die erste Platte muß produziert, Livekonzerte organisiert und für die richtige Publicity muß auch ständig gesorgt werden. Übrigens: Chartbreaker ist in Zusammenarbeit mit Sony Music entstanden, die den neuesten Hit der Newcomer Nationalgalerie voll digitalisiert haben. Hoffentlich ist das Spiel kein Wechselbad aus „himmelhochjauchzendzutodebetrübt".

Die nächste PC Games erscheint am 6. Juli im Zeitschriftenhandel!

Impressum

Verlagsanschrift:
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "PC Games"
Isarstraße 32-34, 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellv. Chefredakteur: Christian Müller

Leitende Redakteure:
(verantwortlich für redaktionellen Inhalt und Anzeigenteil)
Thomas Borovskis, Oliver Menne

Bildredaktion: Roland Gerhardt

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Michael Erlwein, Alexander Geltenpoth, Rainer Rosshirt

Hotline - PC Games:
Mo.-Fr., 13 - 16 Uhr, Tel. 09 11 - 6 42 77 62

Layout:
Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Gisela Träger, Sylvia Stenglein, Mechthild Faatz, Patrick Hodge

Freie Mitarbeiter:
Thomas Brenner, Petra Maueröder, Markus Krichel, Lars Geiger, Harald Wagner, Wilfred Lindo

Titelgestaltung: Simon Schmid

Grafisches Konzept:
Christian Müller, Dieter Steinhauer

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 - 3 05 11 11
Fax 02 03 - 3 05 11 34

Anzeigenleitung:
Thorsten Szameitat
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 19
Mobil 01 71 - 6 21 31 46

Anzeigendisposition:
Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 - 96 83 2 - 32
Fax 09 11 - 6 42 63 34

Druck: Cooper Clegg Ltd.; Tewkesbury England

Titel: © Empire

Abonnement:
PC Games kostet im Jahres-Abonnement DM 79,-. PC-Kombi kostet im Jahresabonnement DM 204,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text:
Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Urheberrecht Coverdisk:
Alle auf der PC Games Coverdisk veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages. Der Verlag übernimmt keinerlei Haftung für evtl. auftretende Kosten oder Schäden. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

PC SUPER POWER MIT ACTION REPLAY

ACTION REPLAY GIBT IHREN PC-GAMES SUPER POWER; MIT FREEZER-FUNKTION, CHEAT GENERATOR FÜR UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE U.S.W., VIRUS-CHECKER, ZEITLUPEN-FUNKTION U.V.M.

DM 199,-

+ DM 10,- VERSANDKOSTEN

EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES ERMÖGLICHT, IN EINER EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFFEN, EIGENE FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN. EINFACH DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK. ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN.

ZEITLUPEN-FUNKTION

DIE ZEITLUPEN FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES BIS AUF 10% HERABZUSETZEN. DIESE OPTION IST BEI DEN MEISTEN SPIELEN SEHR EFFEKTIV !!

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD ALS EINEN BELIEBIGEN SPIELS ALS EIN STANDARD-PCX-FILE ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BEARBEITEN KÖNNEN.

MONITOR-OPTION

ZEIGT DEN MOMENTANEN INHALT DES EINGEFRORENEN COMPUTERSPEICHERS AN, ANZEIGE ALS HEX ODER IN DISASSEMBLIERTER FORM, MÖGLICHKEIT FÜR SPEICHERSUCHE, DRUCKERAUSGABE-FUNKTION.

VIRUS-CHECKER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUCHEN, MIT AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION
386/486 DOS 3.3 UND HÖHER.

FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN STELLE UND ABSPEICHERN DES KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMMINHALT AUF FLOPPYDISK ODER FESTPLATTE. WENN SIE DEN SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS IM SPEICHER BEFINDLICHE PROGRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET. IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWORTEN ODER UM EIN SPIEL AN EINER SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

POWERFUL HARDWARE

ACTION REPLAY IST EINE STECKKARTE MIT "FREEZER"-MÖGLICHKEITEN UND HAT MEHR ALS 1 MB EIGENEN SPEICHER. DADURCH BENÖTZT ACTION REPLAY WENIGER ALS 1 K VON IHREN PC-SPEICHERN.

FREEZER DOS COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT UND SAVE-COMMANDS SIND IM ACTION REPLAY ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

EINFACHE INSTALLIERUNG

EINSTECKEN, FERTIG!

ACTION REPLAY DAS MODUL MIT SUPERPOWER

SCHÜTZEN SIE SICH VOR GRAUIMPORTEN!!
ACHTEN SIE BEIM KAUF VOM ACTION REPLAY AUF DEUTSCHE ANLEITUNG UND REGISTRIER-KARTE FÜR DEN DEUTSCHEN PC-ACTION-REPLAY-CLUB.

DATA Flash GmbH

24 STUNDEN TELEFONISCHER BESTELLSERVICE
02822-68545
FAX
02822-68547

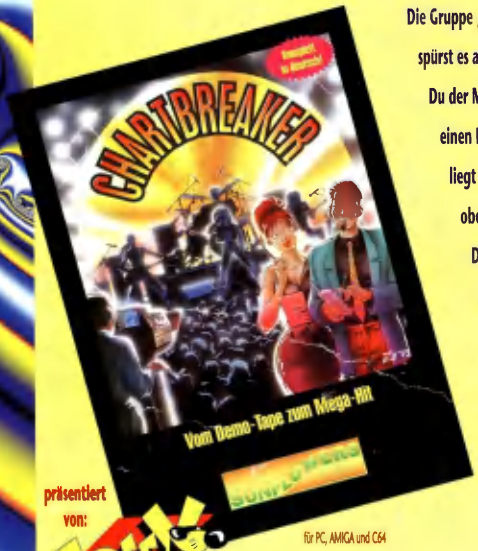
DISTRIBUTION FÜR DEUTSCHLAND:
DATAFLASH GMBH
WASSENBERGSTRASSE 34
46446 EMMERICH
ALLE BESTELLUNGEN NORMALERWEISE IN 24 STUNDEN LIEFERBAR

EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSYSTEMS B.V. EDE NETHERLANDS FAX (XX31) 8380 32146

himmelhochjauchzend-

zutodebetrübt !

Top oder Flop ?
Wie´s am Ende ausgeht liegt alleine bei Dir !



Die Gruppe „ nationalgalerie" singt es - und Du spürst es am eigenen Leib. In Chartbreaker wirst Du der Manager einer Newcomer-Band. Ob sie einen Mega Hit oder einen Flop landet, alles liegt in Deiner Hand. Heute noch bist Du ganz oben und morgen kann schon alles vorbei sein. Du eilst von Tonstudios zu Plattenfirmen, verhandelst mit Sponsoren, organisierst Konzerte ... über 40 Schauplätze inmitten der Musikszene sind Deine Welt. Chartbreaker ist eine brandneue Kombination aus interaktivem Adventure und Wirtschaftssimulation.

präsentiert von: Lair

für PC, AMIGA und C64

- Über 40 Handlungsorte!
- Aufwendige Irrsinnsgrafik!
- Digitalisierte Originalmusik!
- Mega-schrille Texte aus der Feder eines professionellen Satirikers!

Entwickelt mit den Profis von SONY MUSIC.

Inklusive dem Hit: „himmelhochjauchzend-zutodebetrübt" aus dem aktuellen Album der „nationalgalerie".

SUNFLOWERS

IM VERTRIEB VON BOMICO